

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Penggajian adalah suatu kegiatan dalam pemabayaran upah berupa uang kepada karyawan, sebagai bentuk balas jasa atas perkerjaan yang telah dikerjakanya dan juga merupakan salah satu kegiatan penting bagi perusahaan, untuk beroperasi dengan baik, selain itu penggajian juga dapat diartikan sebagai pemberian, hak kepada karyawan yang dapat diberikan secara periodik.

Dinobites Caffe merupakan perusahaan berkembang yang bergerak di bidang *Food&Bavarage* yang berlokasi di jalan.Gang. macan no.102C, RT.3/RW.13, Duri Kepa, Kec. Kb. Jeruk, Kota Jakarta Barat . Namun sistem penggajian yang terdapat pada Dinobites Caffe selama ini masih menggunakan proses manual, berupa pencatatan dalam merekap presensi dan perhitungan gaji karyawannya. Hal tersebut tentu kurang efektif dan efesien mengingat Dinobites Caffe mempunyai banyak karyawan.

Dimana dalam proses penggajian manual tersebut membutuhkan waktu yang sangat lama untuk merekap absen dan menghitung gaji karyawan satu persatu serta rentan terjadi kesalahan-kesalahan *human error* dalam perekapan presensi dan perhitungan gaji.

Masalah yang terjadi pada Dinobites Caffé yaitu kurang efektifnya sistem penggajian yang saat ini berjalan sebab terdapat kelemahan dari sistem tersebut yaitu sebagai berikut :

1. Banyak memakan waktu dalam perekapan absen dan perhitungan gaji masih menggunakan cara manual berupa pencatatan menggunakan media kertas sehingga menyebabkan proses pemberian gaji sering terlambat
2. Kerap terjadinya kesalahan kesalahan dalam perekapan absensi dan perhitungan gaji karyawan yang tidak akurat , seperti adanya kehadiran yang tidak terekap , jam kerja yang tidak terekap dan upah lembur yang tidak terhitung hal tersebut tentunya menyebabkan gaji yang diterima oleh karyawan tidak sesuai dengan jam kerja yang telah dilakukan sebelumnya.

Maka dari permasalahan diatas dibutuhkan sebuah perubahan untuk memperbaiki sistem penggajiaan, yang saat ini berjalan pada Dinobites Cafe dengan menggunakan sistem informasi penggajian karyawan yang terkomputerisasi berbasis web. Dengan menggunakan sistem informasi penggajian berbasis web yang terkomputerisasi, diharapkan akan lebih efektif dan efisien dalam segi waktu perhitungan gaji dan meminimalisir terjadinya kesalahan, dalam perekapan absensi dan perhitungan gaji, Dengan permasalahan dan kelemahan tersebut maka pada penelitian ini penulis akan merancang suatu sistem penggajian secara terkomputerisasi dan penulis mengangkat judul **“Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Dinobites Cafe Berbasis Web”**

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah diatas, maka penulis membuat perumusan masalah yaitu :

Bagaimana Merancang Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Dinobites Cafe berbasis web ?.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari kesalahan dan perluasan pembahasan dari penelitian, maka penulis memberi batasan masalah. Berikut adalah batasan masalah yang dibuat:

1. Sistem berbasis web ini dibuat hanya untuk internal Dinobites Caffé
2. Sistem ini hanya sebatas melakukan presensi ,melihat absen, menghitung gaji ,mencetak slip gaji dan mencetak laporan
3. Metode prorata digunakan hanya untuk menghitung upah lembur karyawan
4. Sistem ini dibuat hanya untuk mempermudah pemilik usaha dalam merekap absensi dan mempercepat proses perhitungan penggajian karyawan

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan uraian rumusan masalah yang telah dijelaskan sebelumnya, tujuan dari peneltian ini adalah untuk merancang sebuah Sistem Informasi Penggajian Karyawan pada Dinobites Cafe berbasis web.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis
 - a. Menambah wawasan dan pengetahuan dalam mengembangkan sebuah sistem informasi penggajian berbasis web
 - b. Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S1 Program Studi Sistem Informasi Universitas Satya Negara Indonesia
2. Bagi Perusahaan
 - a. Mempermudah pemilik usaha dalam mengelola penggajian karyawan serta meringankan pemilik usaha dalam merekap absensi dan perhitungan gaji karena sudah terekap dan terhitung otomatis oleh sistem.
 - b. Membantu perusahaan meminimalisir kesalahan kesalahan dalam proses perakapan absensi dan perhitungan gaji beserta tunjangannya dan mempercepat proses penggajian , pembuatan slip gaji dan pembuatan laporan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penelitian ini terbagi menjadi beberapa bab yang akan dibahas sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah , batasan masalah, tujuan penelitian , manfaat penelitian dan sistematika penulisan

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi – Studi literature dan teori – teori , yang berkaitan dengan permasalahan berdasarkan bukti-bukti dari buku, artikel dan sumber-sumber lain yang berkaitan dengan permasalahan yang di teliti.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini tentang Sejarah singkat perusahaan,metode Prorata, metode waterfall yang digunakan penulis, analisis sistem berjalan, analisa sistem yang diusulkan,diagram UML ,kerangka berfikir

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang perancangan sistem, *use case diagram,activity diagram, class diagram* dan implementasi sistem

BAB V: PENUTUP

Bab ini berisikan tentan kesimpulan dan saran untuk analisis dan optimasi sistem berdasarkan temuan bab-bab sebelumnya