

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Organisasi kemahasiswaan adalah wadah dimana mahasiswa mengembangkan kompetensi kemahasiswaannya dalam bentuk aspirasi, prakarsa atau ide-ide positif dan kreatif melalui berbagai kegiatan yang berkaitan dengan tujuan pendidikan nasional, serta visi dan misi institut perguruan tinggi itu sendiri yang bekerja secara organisasi.

Organisasi kemahasiswaan Universitas Satya Negara Indonesia (USNI) yaitu Presiden Mahasiswa (presma) dan stuktural organisasi yang terdiri dari beberapa jajaran seperti MPM (Majelis Permusyawaratan Mahasiswa) dan BEM (Badan Eksekutif Mahasiswa) memiliki kegiatan Program Kerja (proker) mereka masing-masing.

Permasalahan yang terjadi pada organisasi kemahasiswaan USNI yaitu sedang mengalami penurunan jumlah peserta saat mengikuti webinar/workshop di setiap program kerja dikarenakan kurang efektifnya proses pemesanan tiket webinar/workshop yang saat ini sedang berjalan, dimana masih terdapat beberapa kendala dalam pemrosesannya, seperti penginputan berulang menyebabkan terjadinya data peserta yang sama atau *redudansi* data, pendistribusian sertifikat sering terlambat, dikarenakan data peserta baru di dapat pada hari H acara, sementara panitia harus membuat sertifikat secara manual dengan data tersebut. Sehingga hal tersebut yang

menyebabkan keterlambatan pendistribusian sertifikat peserta. Adapun kendala yang sedang dialami sebagai berikut :

1. Dalam pengisian data peserta melalui *google form* kurang efisien di karenakan pengisian data yang berulang, sehingga memerlukan waktu lebih dalam pengisian data peserta untuk mendaftar di setiap *event* yang diadakan.
2. Pendistribusian sertifikat yang memakan waktu dikarenakan data peserta baru di dapat pada hari H acara, sementara panitia harus membuat sertifikat secara manual dengan data tersebut.
3. Jumlah peserta saat mengikuti webinar di setiap program kerja mengalami penurunan.

Berdasarkan uraian permasalahan diatas, maka perlu dibuat suatu sistem yang dapat membantu meningkatkan kualitas dalam melakukan pendaftaran dan pendataan peserta, fungsinya terlihat lebih profesional dalam mengadakan suatu kegiatan program kerja, hal inilah yang melatar belakangi penulis untuk mengambil judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Tiket Event Berbasis Web Pada Organisasi Kemahasiswaan USNI”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat dirumuskan suatu masalah yaitu sebagai berikut :

Bagaimana merancang sistem informasi pemesanan tiket *event* berbasis web pada organisasi kemahasiswaan USNI.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang untuk pemesanan tiket *event* hanya berbasis web.
2. Sistem yang dirancang masih menggunakan metode pembayaran upload bukti transfer.
3. Dalam membangun sistem ini menggunakan *software* aplikasi web server *APACHE*, bahasa pemrograman menggunakan *PHP* dan Data Base server menggunakan *MySql*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan rancang bangun sistem pemesanan tiket *event* berbasis web pada organisasi kemahasiswaan USNI yang baik dan profesional.

1.5 Manfaat Penulisan

Manfaat dari penelitian Skripsi Merancang *Web* Pemesanan Tiket *Event* sebagai berikut:

1.5.1 Manfaat Bagi Penulis

Sebagai tolak ukur dan menguji kualitas diri dengan membuat sesuatu sistem yang berguna dan bermanfaat.

1.5.2 Manfaat Bagi Organisasi Kemahasiswaan

1. Terlihat lebih baik dengan adanya Web Pemesanan Tiket *Event* Sendiri.
2. Mempermudah peserta untuk melakukan pemesanan tiket *event* dan mempermudah penyelenggara *event* dalam memposting *event*.
3. Mempermudah penyelenggara *event* dalam membuat desain sertifikat dan melihat laporan informasi data peserta secara berkala.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penelitian ini terbagi menjadi beberapa BAB yang akan dibahas sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Menjelaskan masalah pokok yang akan dibahas meliputi latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi uraian teori, konsep, kajian kepustakaan dan landasan teori tertulis yang berkaitan dengan masalah yang diteliti dan dapat dijadikan acuan dalam analisis masalah.

BAB III : METODE PENELITIAN

Mencakup pembahasan langkah-langkah yang diambil dalam proses penelitian yaitu, gambaran umum perusahaan, analisis sistem berjalan, pemecahan masalah yang diusulkan, perancangan, metode pengembangan sistem dan kerangka berfikir.

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM

Berisi perancangan sistem, use case diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram dan entity relationship diagram, dan memuat hasil penelitian dan implementasi rancangan yang sudah dibuat/disusun.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian kesimpulan meliputi keseluruhan penelitian yang relevan dengan hasil yang diperoleh dan disusun berdasarkan hasil analisis dan pembahasan, serta saran mengenai kemungkinan kesimpulan untuk keperluan penelitian selanjutnya.