

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penerimaan peserta didik baru (PPDB) merupakan salah satu kegiatan yang selalu dilakukan setiap tahun ajaran baru oleh pihak sekolah untuk menjaring peserta didik baru. Penerimaan peserta didik baru merupakan proses awal yang harus dilalui peserta didik dan sekolah.

Penggunaan internet bukan hanya dipergunakan untuk asumsi pribadi melainkan bisa dipergunakan kepentingan sebuah instansi. Penggunaan internet dalam dunia pendidikan diharapkan dapat membuat sekolah tahfidz plus Khoiru Ummah yang semula masih melakukan proses penerimaan peserta didik baru dengan cara manual, diharapkan menjadi lebih efektif dan menjadikannya lebih muda dalam proses penerimaan siswa baru.

Inilah yang terjadi pada sekolah tahfidz plus Khoiru Ummah yang masih melakukan proses dimana proses ini mengharuskan para orang tua murid datang ke sekolah untuk mengisi formulir data diri dan melengkapi administrasi lainnya. Proses ini sangat tidak efektif dimana pihak sekolah mengeluarkan dana yang cukup besar dalam mencetak formulir pendaftaran, mencetak soal-soal ujian serta dokumen kertas lainnya, dan tidak efektif juga dari segi efisiensi waktu karena pihak pendaftar atau orang tua murid harus beberapa kali datang ke sekolah.

Dari uraian tersebut diatas maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian dengan mengangkat judul penelitian yaitu “Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Menggunakan Metode Agile”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di paparkan, maka rumusan masalah pada penelitian ini yaitu “Bagaimana Merancang Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Menggunakan Metode Agile”.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah diatas agar lebih spesifik maka perlu adanya pembatasan masalah:

1. Pendaftaran dapat dilakukan secara *online*.
2. Pihak sekolah bisa memproses data dengan *online*.
3. Bisa diakses kapan saja dan dimana saja dengan sinyal internet yang bagus.
4. Melakukan tes secara *online*.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu merancang sistem informasi penerimaan peserta didik baru berbasis *website* menggunakan metode *agile*..

1.4.2 Manfaat

Berdasarkan penelitian maka diperoleh manfaat penelitian antara lain sebagai berikut:

1. Bagi peneliti

Bagi peneliti yaitu akan mendapatkan pengalaman dalam menganalisa sebuah masalah dan bagaimana cara memecahkan masalah tersebut.

2. Bagi sekolah

Adapun manfaat penelitian ini bagi pihak sekolah yaitu dapat membantu memudahkan sekolah dalam proses penerimaan peserta didik baru.

3. Bagi orang tua murid

Diharapkan penelitian ini dapat membantu orang tua murid dan mengefisiensi waktu orang tua murid dalam proses mendaftarkan anak nya, karena dalam hal ini dapat di akses dari rumah tanpa harus datang ke sekolah.

1.5 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bab sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN: Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI: Membahas tentang bagaimana uraian mengenai teori-teori yang mendukung pembahasan masalah.

BAB III METODE PENELITIAN: Bagian yang membahas terkait metodologi penelitian yang penulis pakai dalam memenuhi bahan atau referensi yang diperlukan dalam penulisan.

BAB IV IMPLEMENTASI dan PEMBAHASAN: pada bagian ini berisi tentang hasil dari sebuah rancangan alat dan sistem yang telah diimplmentasikan.

BAB V KESIMPULAN dan SARAN: pada bagian ini membahas terkait tentang kesimpulan akhir dari seluruh rangkaian dan uraian pembahasan dan saran akan kekurangan sistem.