## BAB I

## **PENDAHULUAN**

## A. Latar Belakang Penelitian

Toko Buku Gramedia Gandaria sendiri juga menjual alaat-alat olahraga untuk kesehatan. Karena didalam melakukan olahraga konsumen pun ingin memiliki alat-alat olahraga tersendiri. Dimana yang sering kita lihat dalam alat olahraga yang diminati sekarang yaitu sepakbola, bola basket, meja pingpong, alat barbell, alat lompat tali, bulutangkis dan peralatan untuk yoga.

Sekarang yang terjadi dalam dunia bisnis memaksa para pelaku bisnis untuk selalu memikirkan strategi — strategi dan terobosan yang dapat menjamin kelangsungan dari bisnis yang dijalankanya. Dalam rangka menghadapi persaingan bisnis dapat meningkatkan penjualan dan pemasaran produk yang dijual, salah satunya adalah dengan pemanfaatan data penjualan produk. Dengan adanya kegiatan penjualan setiap hari, data penjualan alat — alat olahraga semakin lama akan semakin bertambah banyak. Data tidak hanya berfungsi sebagai arsip bagi perusahaan, data dapat dimanfaatkan dan diolah menjadi informasi yang berguna untuk meningkatan penjualan produk alat — alat olahraga.

Penelitian ini diadakan pada Gramedia Gandaria dengan memanfaatkan data transaksi terkait dengan alat-alat olahraga. Tujuanya adalah untuk menentukan sejumlah item olahraga yang dibeli dalam waktu bersamaan dalam setiap transaksi. Selanjutnya dilakukan pembentukan berdasarkan jumlah

kemunculan item dalam transaksi sehingga diperoleh alat-alat olahraga apa saja yang sering dibeli oleh konsumen secara bersamaan yang nantinya akan digunakan sebagai alat untuk promosi.

## B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan masalah yaitu

Bagaimana penerapan data mining untuk memprediksi alat – alat olahraga menggunakan Algoritma Apriori?

# C. Tujuan Penelitian

Untuk memprediksi alat – alat olahraga dengan menggunakan Algoritma Apriori.

# D. Manfaat Penelitian

Membantu tujuan penelitian untuk produk alat – alat olahraga yang dibeli secara bersamaan dengan produk alat – alat olahraga lain oleh konsumen.

# E. Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini adalah:

- Metode yang akan digunakan yaitu dengan penerapan data mining untuk memprediksi alat – alat olahraga menggunakan Algoritma Apriori.
- Sistem yang akan dibangun berupa aplikasi berbasis website dengan bahasa pemograman PHP dan database MySQL.

#### F. Sistematika Penulisan

Untuk memberikan kemudahan dalam pemahaman setiap bab dalam penulisan laporan skripsi ini, berikut adalah garis besar pembagian tiap babnya:

# **BABI: PENDAHULUAN**

Bab ini merupakan bab pendahuluan yang menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat untuk penelitian.

## **BAB II: LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi uraian teori – teori dan konsep – konsep yang relevan dengan masalah yang diteliti serta dapat digunakan sebagai acuan dalam menganalisis masalah.

# **BAB III: METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi tentang metode penelitian, tahapan penelitian, pengumpulan data, penyeleksi data ,transformasi data dan analisis data mining.

# BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan hasil analisis pada data yang telah dikumpulkan dengan menggunakan teknik analisis data yang telah dikemukakan dalam metode PENEILITIAN

# BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran.