

**PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN DALAM
MENENTUKAN PEMAIN SEPAK BOLA TERBAIK
BERBASIS JAVA MENGGUNAKAN METODE
SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)
(Studi kasus : Villa 2000 U-11 Pamulang, Tangerang Selatan)**

SKRIPSI

Program Studi TEKNIK INFORMATIKA



OLEH:

NAMA : MUHAMMAD UNGGUL WICAKSONO

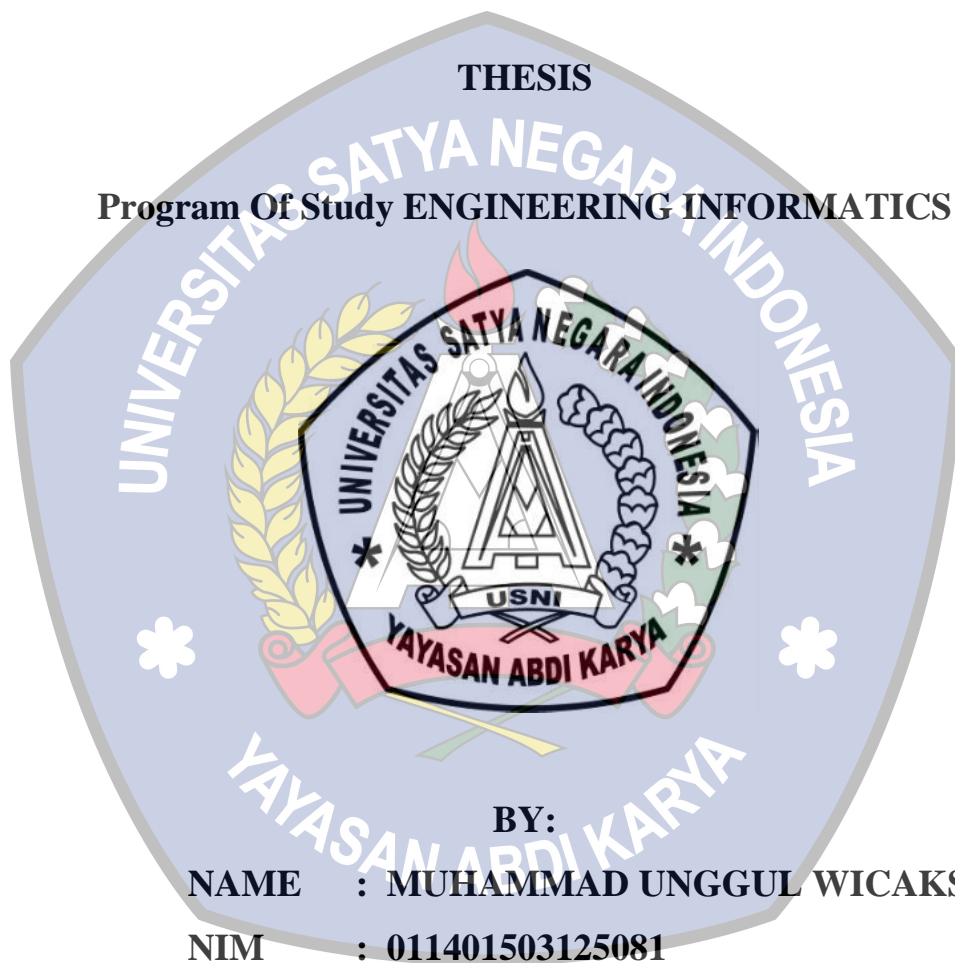
NIM : 011401503125081

**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA
2018**

**DECISION SUPPORT SYSTEM IN DETERMINING THE
BEST FOOTBALL PLAYER IN DETERMINING JAVA
BASED THE BEST FOOTBALL PLAYER USING
METHOD *SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING* (SAW)
(Case Study : Villa 2000 U-11 Pamulang, Tangerang Selatan)**

THESIS

Program Of Study ENGINEERING INFORMATICS



BY:

NAME : MUHAMMAD UNGGUL WICAKSONO

NIM : 011401503125081

**THE FACULTY OF ENGINEERING
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA**

2018

**PERANCANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN DALAM
MENENTUKAN PEMAIN SEPAK BOLA TERBAIK
BERBASIS JAVA MENGGUNAKAN METODE
SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING (SAW)
(Studi kasus : Villa 2000 U-11 Pamulang, Tangerang Selatan)**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
SARJANA KOMPUTER**

Program Studi TEKNIK INFORMATIKA



OLEH:

NAMA : MUHAMMAD UNGGUL WICAKSONO

NIM : 011401503125081

**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA
2018**

ABSTRAK

Menciptakan sebuah aplikasi sistem pendukung keputusan menentukan pemain sepak bola terbaik berbasis Java menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) untuk perhitungannya. Prosesnya adalah aplikasi akan melakukan proses normalisasi matriks keputusan (X), kemudian melakukan perangkingan dari hasil normalisasi dengan mengkalikan bobot preferensi (W) dari masing-masing kriteria dan dijumlahkan, pemain yang mempunyai total nilai terbesar akan menjadi pemain terbaik. Sistem pendukung keputusan berbasis java ini bisa menentukan pemain sepak bola terbaik dan membantu pelatih untuk menentukan pemain yang layak menjadi yang terbaik.. Maka dari itu solusi terbaik untuk menyelesaikan masalah diatas adalah dengan mengimplementasikan sistem pendukung keputusan menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) untuk proses penilaian pemainnya, yang akan digunakan sebagai acuan pemain terbaik secara otomatis oleh sistem berdasarkan penilaian tersebut. Kriteria yang digunakan pada metode tersebut diantaranya jumlah main, mengoper bola, merebut bola, menciptakan peluang, penyelamatan, tanpa kebobolan, mencetak goal, memberi assist. Dengan adanya sistem tersebut maka dapat menghasilkan hasil penilaian pemain sepak bola terbaik secara otomatis berdasarkan penilaian tersebut sehingga diharapkan dapat menjadi acuan kepada pelatih u-11 Villa 2000 Pamulang untuk pengambilan keputusan menentukan pemain terbaik. Serta dapat membantu dan mempermudah proses penilaian dalam menentukan kriteria pemain terbaik.

Kata Kunci : Sepak Bola, Pemain, *Simple Additive Weighting* (SAW), Aplikasi, Sistem Pendukung Keputusan.

ABSTRACT

Creating a decision support system application determines the best soccer player based on Java using Simple Additive Weighting (SAW) method for its calculation. The process is the application will normalize the decision matrix (X), then rank from the normalized results by multiplying the weight of preference (W) of each criterion and summed, the player who has the largest total value will be the best player. This java based decision support system can determine the best football players and help the coach to determine which players deserve to be the best .. So from that the best solution to solve the above problem is to implement decision support system using Simple Additive Weighting (SAW) method to process the player's judgment, which will be used as the player's best reference automatically by the system based on that judgment. The criteria used in the method include the amount of play, passing the ball, seizing the ball, creating chances, without conceding, scoring goals, giving assists. With the system then it can produce the best soccer player assessment results automatically based on the assessment so it is expected to become a reference to the Villa 2000 U-11 Pamulang coach for decision-making determines the best players. And can help and simplify the assessment process in determining the criteria of the best players.

Keywords: Football, Player, Simple Additive Weighting (SAW), Application, Decision Support System.

