

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA SERVER BERBASIS
WIRELESS LOCAL AREA NETWORK MENGGUNAKAN
SUBSONIC DI UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA**

SKRIPSI

Program Studi TEKNIK INFORMATIKA



OLEH

NAMA : RIZKI OKTAFIA

NIM : 011401503125034

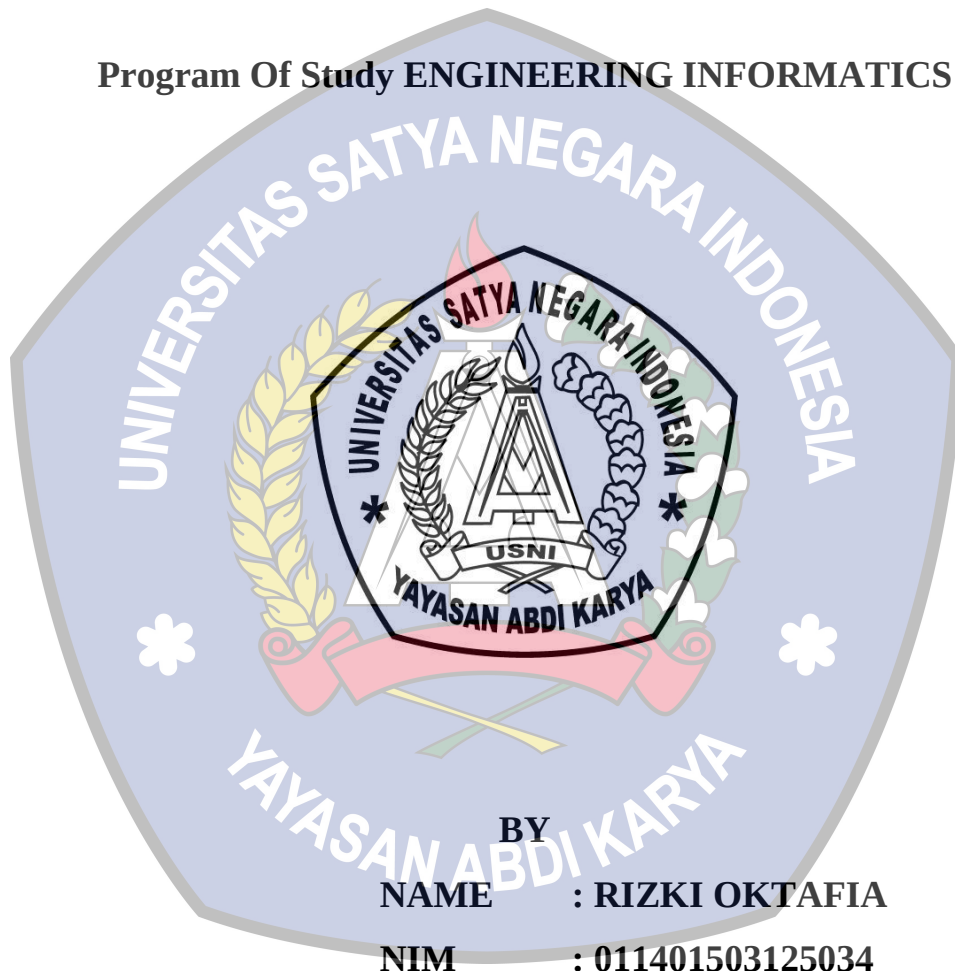
**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA**

2018

**DESIGN OF MULTIMEDIA SERVER BASED ON WIRELESS
LOCAL AREA NETWORK USING SUBSONIC AT SATYA
NEGARA INDONESIA UNIVERSITY**

SKRIPSI

Program Of Study ENGINEERING INFORMATICS



BY
NAME : RIZKI OKTAFIA
NIM : 011401503125034

**THE FACULTY OF ENGINEERING
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA**

2018

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA SERVER BERBASIS
WIRELESS LOCAL AREA NETWORK MENGGUNAKAN
SUBSONIC DI UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar

SARJANA TEKNIK

Program Studi TEKNIK INFORMATIKA



OLEH

NAMA : RIZKI OKTAFIA

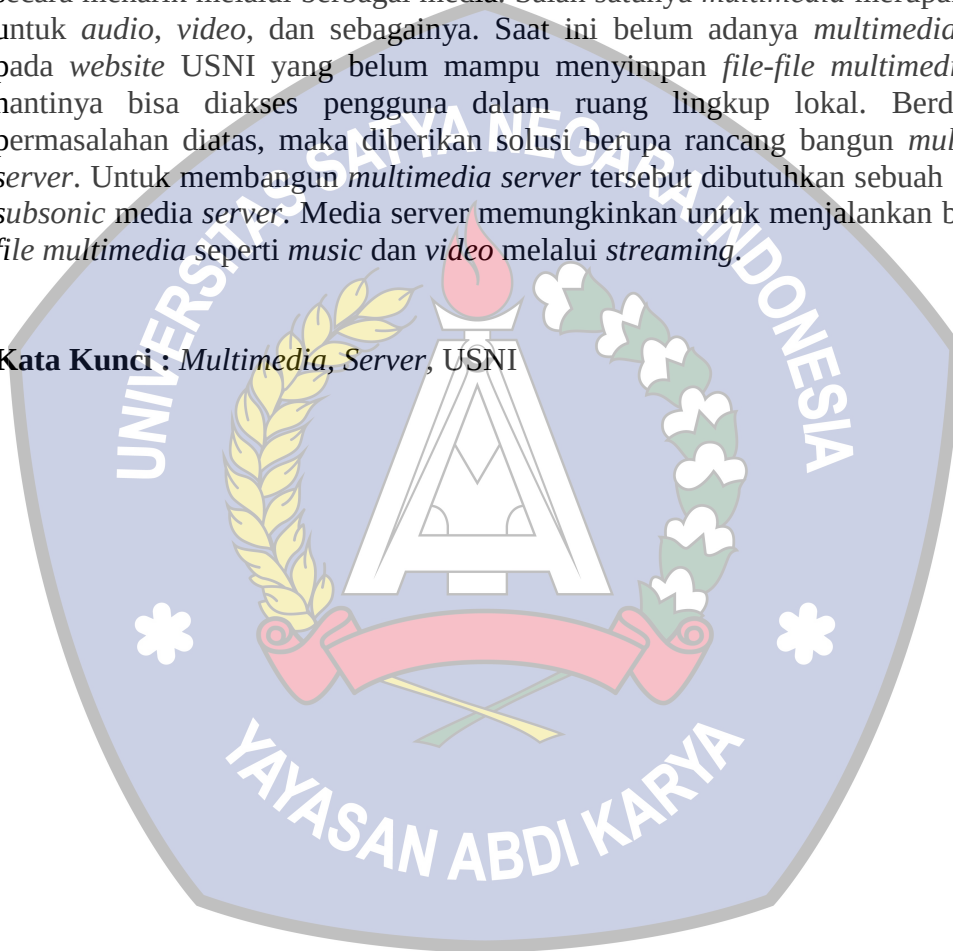
NIM : 011401503125034

**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA
2018**

ABSTRAK

Kemajuan dunia teknologi saat ini tentunya tidak terlepas dari pengaruh perkembangan zaman yang semakin *modern*. Banyaknya temuan baru didunia teknologi semakin mempermudah dan mempercepat berbagai macam aktivitas yang dilakukan dalam keseharian kita, seperti mengakses informasi yang dikemas secara menarik melalui berbagai media. Salah satunya *multimedia* merupakan alat untuk *audio*, *video*, dan sebagainya. Saat ini belum adanya *multimedia server* pada *website* USNI yang belum mampu menyimpan *file-file multimedia* yang nantinya bisa diakses pengguna dalam ruang lingkup lokal. Berdasarkan permasalahan diatas, maka diberikan solusi berupa rancang bangun *multimedia server*. Untuk membangun *multimedia server* tersebut dibutuhkan sebuah aplikasi *subsonic media server*. Media server memungkinkan untuk menjalankan berbagai *file multimedia* seperti *music* dan *video* melalui *streaming*.

Kata Kunci : *Multimedia, Server, USNI*



ABSTRACT

Progress of the technology world at the moment is certainly not apart from the influence of the development of an increasingly modern era. The number of new findings in the world of technology increasingly simplify and accelerate a wide variety of activities that are done in our everyday life, such as accessing information packed in an interesting through various media. One of them is a multimedia tool for audio, video, and so on. Currently the existence of multimedia servers on the USNI website hasn't been able to save multimedia files that will be accessed by users in the local scope. Based on the above problem, then the solution is given in the form of a multimedia server architecture. To build the server required a multimedia application media server 4. Media server makes it possible to run various multimedia files like music and video through streaming.

Keywords: Multimedia, Server, USNI

