

**SISTEM INFORMASI LOGISTIK STOCK OPNAME PADA GUDANG
PLAY RETAIL INDONESIA BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI



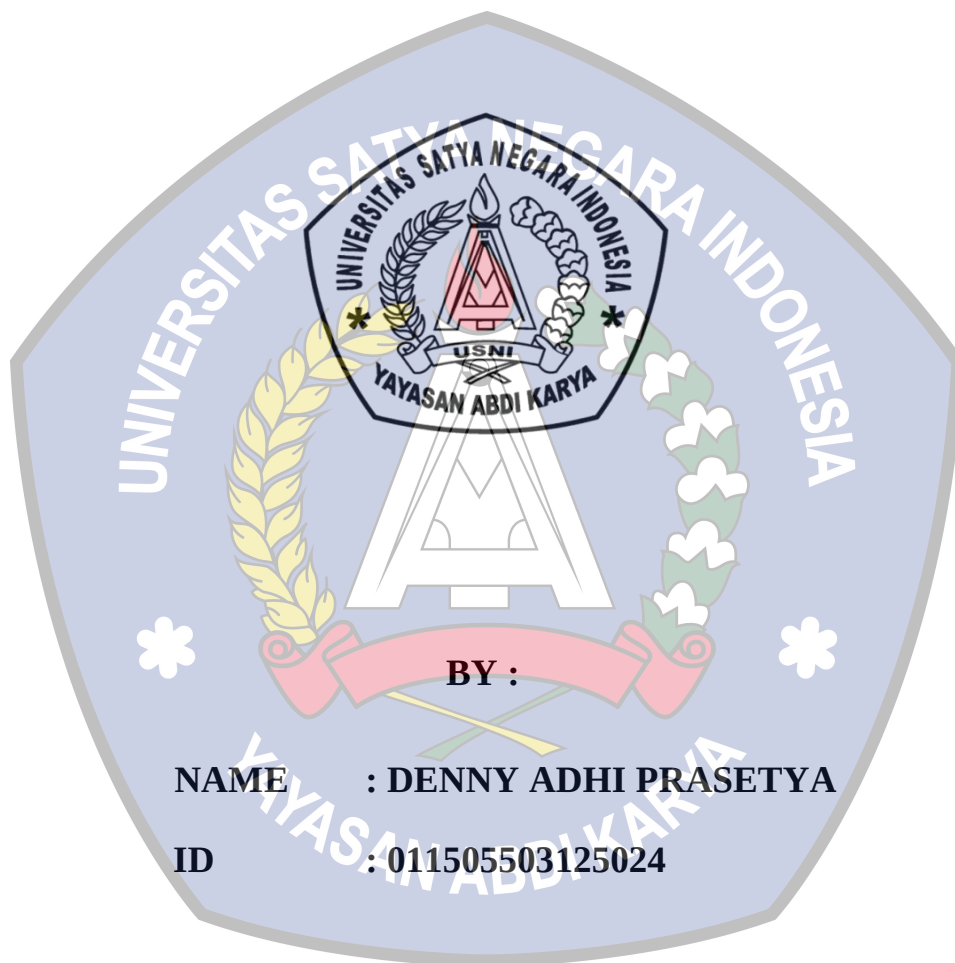
**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA**

2019

**LOGISTIC INFORMATION SYSTEM OF OPNAME STOCK AT PLAY
RETAIL INDONESIA WAREHOUSE BASED ON ANDROID**

UNDERGRADUATE THESIS

INFORMATION SYSTEM STUDY PROGRAM



**FACULTY OF ENGINEERING
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA
2019**

**SISTEM INFORMASI LOGISTIK STOCK OPNAME PADA GUDANG
PLAY RETAIL INDONESIA BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
SARJANA KOMPUTER**

Program Studi Sistem Informasi



NAMA : DENNY ADHI PRASETYA

NIM : 011505503125024

**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA**

2019

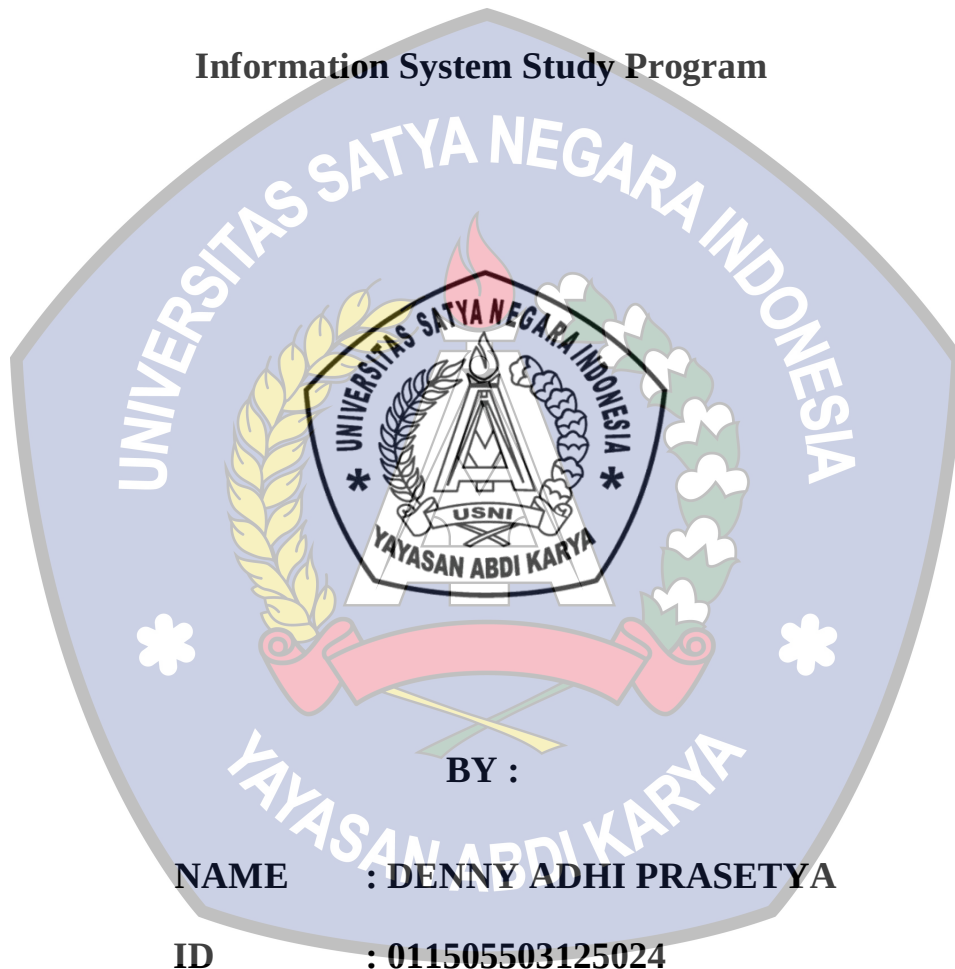
**LOGISTIC INFORMATION SYSTEM OF OPNAME STOCK AT PLAY
RETAIL INDONESIA WAREHOUSE BASED ON ANDROID**

UNDERGRADUATE THESIS

Presented As One Of Terms To Acquire Degree

BACHELOR OF COMPUTER

Information System Study Program



NAME : DENNY ADHI PRASETYA

ID : 011505503125024

FACULTY OF ENGINEERING

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2019

ABSTRAK

Pelaksanaan *stock opname* pada gudang *PLAY Retail* yang berjalan sekarang ini masih menggunakan kartu *stock opname* dan *Ms. Excel*. Masalah yang dihadapi dari prosedur ini adalah dalam menyelesaikan satu sesi *stock opname* memerlukan waktu yang lama dan bisa membuat *staff stock opname* yang bertugas kelelahan. Berkembangan teknologi saat ini sangat diperlukan, oleh karena itu sistem informasi logistik *stock opname* dibangun untuk menjadi solusi dari masalah tersebut. Sistem yang dibangun berfungsi untuk mengelola data barang mulai dari *input*, *update* data barang, dan melakukan perhitungan jumlah fisik barang serta menghasilkan laporan langsung berupa PDF. Semua fungsi tersebut terdapat pada aplikasi *mobile* bersistem operasi *Android*. Fitur yang ditambahkan dalam aplikasi ini berupa *barcode scanner* untuk memudahkan dalam pengecekan barang dan *cloud firestore* untuk pengelolaan *database*. Dalam membangun sistem ini penulis menggunakan metode pengembangan sistem *DSDM* (*Dynamic System Development Method*) dan pemodelan dengan *UML* (*Unified Model Language*).

Kata Kunci : *Stock Opname, Sistem Informasi, Logistik, Aplikasi Mobile, Android, Barcode Scanner, Cloud Firestore, DSDM, UML.*

ABSTRACT

The implementation of stock taking in the *PLAY Retail* warehouse that runs today is still using the stock taking card and *Ms. Excel*. The problem faced by this procedure is that completing a stock taking session requires a long time and can make the stock taking staff on duty exhausted. Developing technology is very necessary at this time, therefore the stock information logistical information system was built to be a solution to the problem. The system is built to function to manage item data starting from *input*, updating item data, and calculating the physical quantity of goods as well as producing direct reports in the form of PDF. All of these functions are found in mobile applications with the *Android* operating system. Features added in this application in the form of a *barcode scanner* to facilitate the checking of goods and *cloud firestore* for database management. In building this system the author uses the *DSDM* system development method (*Dynamic System Development Method*) and modeling with *UML* (*Unified Model Language*).

Keywords : *Stock Taking, Information Systems, Logistics, Mobile Applications, Android, Barcode Scanners, Cloud Firestore, DSDM, UML.*