

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN PIALA SECARA

ONLINE BERBASIS WEB

(STUDI KASUS: KEN KEN TROPHY)

SKRIPSI

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI



FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2022

WEB-BASED ONLINE TROPHY ORDERING INFORMATION SYSTEM

DESIGN

(CASE STUDY: KEN KEN TROPHY)

UNDERGRADUATE THESIS

INFORMATION SYSTEM STUDY



FACULTY OF ENGINEERING

UNIVERSITY SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2022

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN PIALA SECARA

ONLINE BERBASIS WEB

(STUDI KASUS: KEN KEN TROPHY)

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar

SARJANA KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI



OLEH :

NAMA : SYA BAN ANNUR RAHMAT

NIM : 181000002

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2022

WEB-BASED ONLINE TROPHY ORDERING INFORMATION SYSTEM

DESIGN

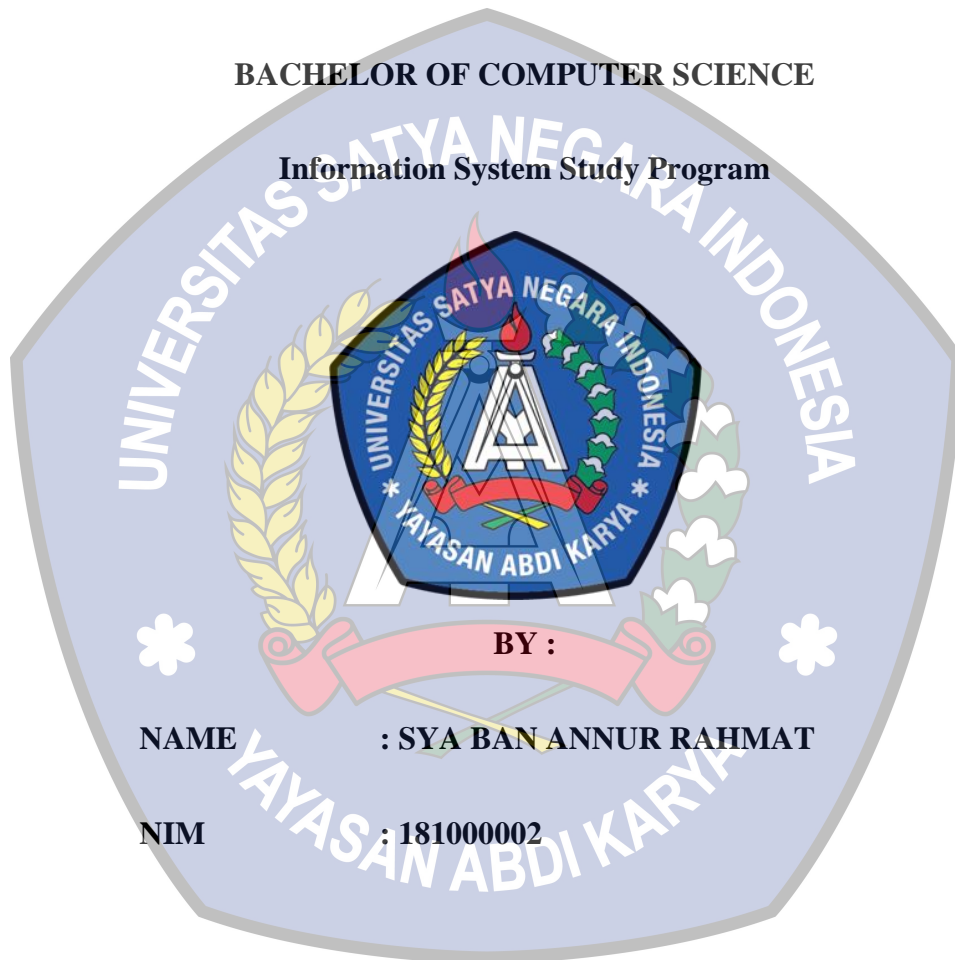
(CASE STUDY: KEN KEN TROPHY)

UNDERGRADUATE THESIS

Presented As One Of Terms To Acquire Degree

BACHELOR OF COMPUTER SCIENCE

Information System Study Program



BY :

NAME : SYA BAN ANNUR RAHMAT

NIM : 181000002

FACULTY OF ENGINEERING

UNIVERSITY SATYA NEGARA INDONESIA

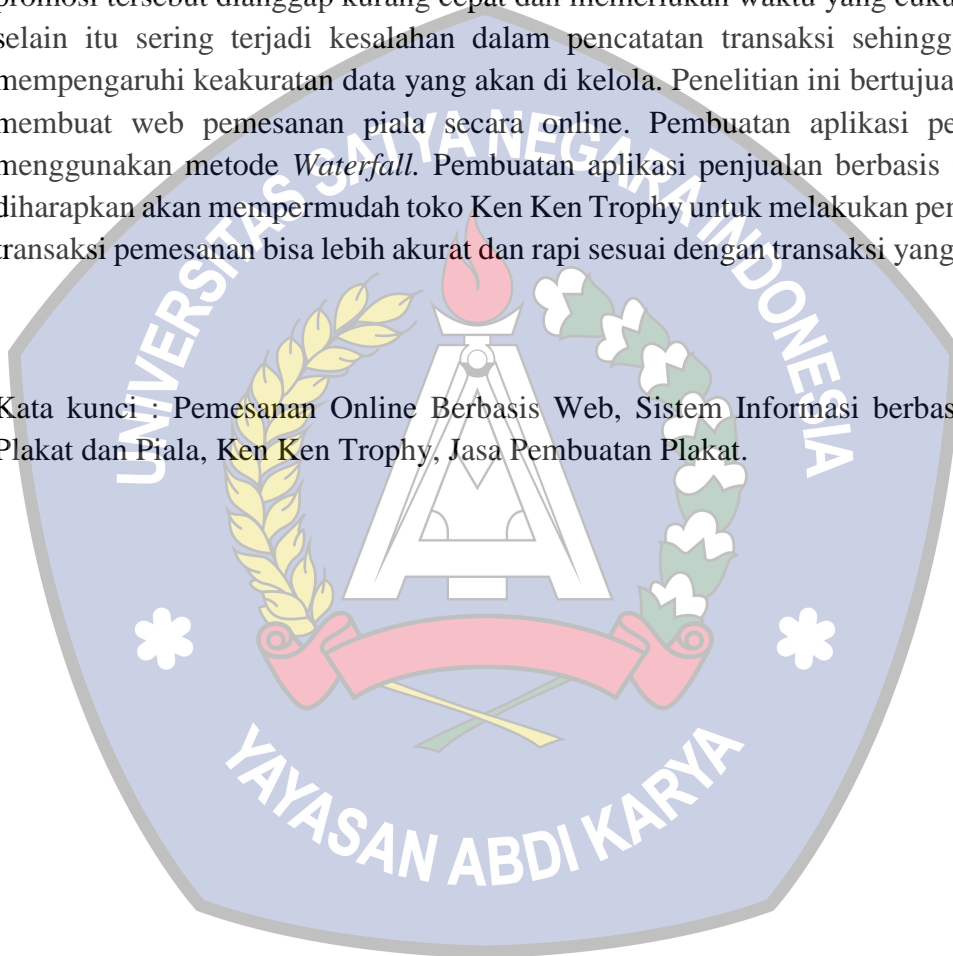
JAKARTA

2022

ABSTRAK

Ken Ken Trophy merupakan salah satu toko yang bergerak di bidang penjualan plakat dan piala yang terletak di Blok M Square Jakarta Selatan. Proses pendataan, pengolahan, dan promosi barang yang masih dilakukan secara manual. Proses promosi tersebut dianggap kurang cepat dan memerlukan waktu yang cukup lama, selain itu sering terjadi kesalahan dalam pencatatan transaksi sehingga dapat mempengaruhi keakuratan data yang akan di kelola. Penelitian ini bertujuan untuk membuat web pemesanan piala secara online. Pembuatan aplikasi penjualan menggunakan metode *Waterfall*. Pembuatan aplikasi penjualan berbasis web ini diharapkan akan mempermudah toko Ken Ken Trophy untuk melakukan pencatatan transaksi pemesanan bisa lebih akurat dan rapi sesuai dengan transaksi yang terjadi.

Kata kunci : Pemesanan Online Berbasis Web, Sistem Informasi berbasis web, Plakat dan Piala, Ken Ken Trophy, Jasa Pembuatan Plakat.



ABSTRACT

Ken Ken Trophy is one of the shops engaged in the sale of plaques and trophies located at Blok M Square, South Jakarta. The process of data collection, processing, and promotion of goods is still done manually. The promotion process is considered less fast and takes a long time, besides that there are often errors in recording transactions so that it can affect the accuracy of the data to be managed. This study aims to create an online trophy ordering web. Making sales applications using the Waterfall method. Making a web-based sales application is expected to make it easier for the Ken Ken Trophy store to record order transactions more accurately and neatly according to the transactions that occur.

Keywords: Web-Based Online Ordering, Web-based Information Systems, Plaques and Trophy, Ken Ken Trophy, Plaque Making Services.

