

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemudahan dan kecepatan serta tuntutan dalam pelayanan informasi dan pengelolaan informasi secara integrasi dewasa ini semakin penting dan dibutuhkan pada setiap bidang pekerjaan, salah satunya pada bidang percetakan untuk memberikan pelayanan yang lebih baik kepada pelanggan. PT.Artha Kencana Mandiri merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang percetakan. PT.Artha Kencana Mandiri akan dikembangkan oleh sebuah aplikasi sistem informasi, yang bertujuan untuk meningkatkan pelayanan kepada customer, dimana sistem yang dikembangkan mendukung kegiatan penjualan perusahaan dalam pelayanan informasi terhadap pelanggan dan kemudahan bagi pelanggan dalam melakukan pengecekan jumlah tagihan yang sudah berlangsung.

Maka diperlukannya sebuah sistem kontrol khusus untuk pengecekan tagihan pembayaran yang dapat menyimpan transaksi yang belum dilunasi sesuai dengan nama konsumen dan jumlah tagihan yang harus di lunasi.

Berdasarkan penjelasan diatas, maka judul yang diambil dalam skripsi

**“PEMBUATAN APLIKASI PENGECEKAN TAGIHAN PEMBAYARAN
DENGAN MODEL PROTOTYPE BERBASIS ANDROID”.**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, permasalahan yang akan timbul dalam pengerjaan tugas ahir ini antara lain ialah:

Bagaimana membuat dan mengolah Aplikasi pengecekan tagihan pembayaran sebagai sistem kontrol yang terkomputerisasi .

1.1.3 Batasan Masalah

Permasalahan dibatasi pada merancang dan menguji kelayakan dari Aplikasi pengecekan tagihan pembayaran berbasis Android. Aplikasi terdiri dari teks, angka, gambar, Perancangan Aplikasi yang saya gunakan yaitu : Android Studio, UML (*Unified Modelling Language*).

1.4. Tujuan dan Manfaat

Tujuan dari penelitian yang dilaksanakan adalah untuk:

1. Membuat Aplikasi pengecekan tagihan pembayaran berbasis Android.

Manfaat aplikasi pengecekan tagihan pembayaran berbasis Android antara lain :

- a. Hasil penelitian ini diharapkan dapat diterapkan pada dunia bisnis dan disiplin dalam penyimpanan data transaksi.
- b. Mempermudah dalam mengetahui data transaksi yang sudah berlangsung, dimanapun dan kapanpun dengan waktu yang singkat.

1.5. Luaran Penelitian

Luaran yang diharapkan dari *penelitian* ini adalah menghasilkan aplikasi perekapan tagihan pembayaran yang diharapkan dapat membantu para konsumen dalam mengetahui jumlah pembayaran tagihan, karena menggunakan metode yang lebih mudah dan lebih menunjang materi yang lebih detail.

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, luaran penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang teori-teori yang berhubungan dengan topic penelitian, yang terdiri dari Aplikasi pengecekan tagihan, menggunakan aplikasi android.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Menjelaskan tentang teori-teori yang berhubungan dengan topic penelitian, yang terdiri dari Aplikasi Pengecekan tagihan pembayaran, menggunakan aplikasi android.

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang perancangan dan pembahasan dari system yang dibuat.

BAB V : HASIL DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisi penerapan teknik metode siklus hidup pengembangan sistem dalam aplikasi, pembuatan Aplikasi siklus hidup pengembangan sistem dan pengujian.