

**IMPLEMENTASI ALGORITMA GREEDY UNTUK
PENCARIAN RUTE TERPENDEK DALAM PERJALANAN
WISATA DI KOTA JAKARTA**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
SARJANA TEKNIK**

Program Studi TEKNIK INFORMATIKA



**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA
2017**

SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Fajar Ardiansyah

NIM : 011301503125077

Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Skripsi ini adalah murni hasil karya sendiri dan seluruh isi Skripsi menjadi tanggung jawab saya sendiri. Apabila saya mengutip dari karya orang lain maka saya mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia dikenai sanksi pembatalan Skripsi ini apabila terbukti melakukan tindakan plagiat (penjiplakan).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 22 Agustus 2017



(Fajar Ardiansyah)
NIM : 011301503125077

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

IMPLEMENTASI ALGORITMA GREEDY UNTUK PENCARIAN RUTE TERPENDEK DALAM PERJALANAN WISATA DI KOTA JAKARTA

OLEH :

NAMA : FAJAR ARDIANSYAH
NIM : 011301503125077

Telah dipertahankan didepan Penguji pada tanggal 14 Agustus 2017

Dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima



(Bosar Panjaitan, S.Si., M.Kom.)

(Faizal Zuli, S.Kom., M.Kom.)

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahiim

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul **“Implementasi Algoritma Greedy Untuk Pencarian Rute Terpendek Dalam Perjalanan Wisata Di Kota Jakarta”**.

Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana jenjang Strata 1 program studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Satya Negara Indonesia.

Dalam penulisan skripsi ini penulis banyak mendapatkan dukungan dan bantuan dari berbagai pihak yang sangat besar artinya bagi penulis. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu Dr. Yusriani Sapta Dewi, M.Si. selaku Rektor Universitas Satya Negara Indonesia.
2. Ibu Ir. Nurhayati, M.Si. selaku Dekan Fakultas Teknik.
3. Bapak Zulkifli, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Bapak Safrizal, ST., MM., M.Kom. selaku pembimbing pertama yang telah meluangkan waktu dan pikiran untuk memberikan bimbingan dan arahannya yang terbaik sehingga skripsi ini dapat selesai.
5. Bapak T. Adi Kurniawan, ST., M.Kom. selaku pembimbing kedua yang telah meluangkan waktu dan pikiran untuk memberikan bimbingan dan arahannya yang terbaik sehingga skripsi ini dapat selesai.

6. Seluruh Dosen Universitas Satya Negara Indonesia beserta para stafnya, yang telah memberikan ilmu dan membantu selama masa perkuliahan.
7. Kedua orang tua penulis yang telah memberikan dukungan baik moril maupun materil sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
8. Semua rekan-rekan mahasiswa di jurusan Teknik Informatika dan seluruh teman-teman Fakultas Teknik khususnya angkatan 2017 teman seperjuangan dan sependeritaan selama menuntut ilmu di Universitas Satya Negara Indonesia.

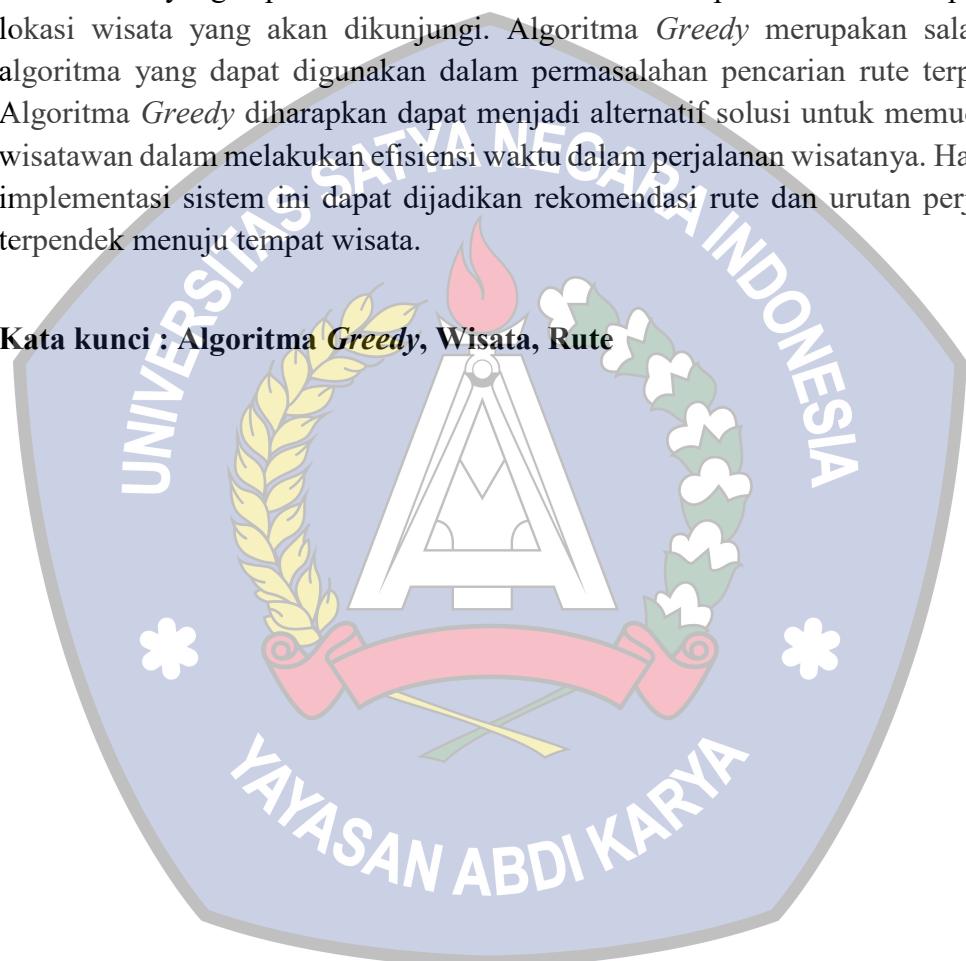
Penulis menyadari masih banyak terdapat banyak kekurangan dalam penelitian ini baik penulisan maupun aplikasinya. Oleh karen itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang dapat membangun skripsi ini lebih baik lagi.



ABSTRAK

Jakarta memiliki banyak objek wisata yang bisa dikunjungi oleh wisatawan, mulai dari wisata alam, destinasi historis, hingga aneka sarana hiburan. Banyaknya tempat wisata yang beraneka ragam dan kondisi jalan yang macet membuat para wisatawan kehilangan banyak waktu dalam liburannya. Oleh sebab itu dibutuhkan suatu sistem yang dapat membantu menemukan rute terpendek untuk sampai pada lokasi wisata yang akan dikunjungi. Algoritma *Greedy* merupakan salah satu algoritma yang dapat digunakan dalam permasalahan pencarian rute terpendek. Algoritma *Greedy* diharapkan dapat menjadi alternatif solusi untuk memudahkan wisatawan dalam melakukan efisiensi waktu dalam perjalanan wisatanya. Hasil dari implementasi sistem ini dapat dijadikan rekomendasi rute dan urutan perjalanan terpendek menuju tempat wisata.

Kata kunci : Algoritma *Greedy*, Wisata, Rute



ABSTRACT

Jakarta has many tourist sites that can be visited by tourists, ranging from historical destinations, natural attractions, and various means of entertainment. The number of tourist sites that are multi-faceted and a jammed road conditions make the tourists lost a lot of time in their holiday. Therefore, it needs a system that can help find the shortest route to arrive at tourist sites to be visited. Greedy algorithm is one of the algorithms that can be used in the shortest route search problems. Greedy algorithm is expected to be an alternative solution to make it easier for tourists to do time in the course of its efficiency. The result of the implementation of this system can be used as a travel route recommendations and order the shortest towards the tourist sites.

Keywords : Greedy Algorithm, Tour, Route

