

**RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN INFORMASI
DAN PROMOSI PADA MADRASAH ALIYAH MIFTAHUL
HUDA DEPOK BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

Program Studi MANAJEMEN INFORMATIKA



OLEH :

**NAMA : YOYO ISKANDAR
NIM : 011603373125009**

**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA**

2018

**RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN INFORMASI
DAN PROMOSI PADA MADRASAH ALIYAH MIFTAHUL
HUDA DEPOK BERBASIS WEB**

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh

Gelar Ahli Madya

Program Studi MANAJEMEN INFORMATIKA



OLEH :

NAMA : YOYO ISKANDAR
NIM : 011603373125009

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2018

LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertanda tangan di bawah ini;

Nama : YOYO ISKANDAR
NIM : 011603373125009
Program Studi : Manajemen Informatika

Menyatakan bahwa Tugas Akhir ini adalah murni hasil karya sendiri dan seluruh isi Tugas Akhir menjadi tanggung jawab saya sendiri. Apabila saya mengutip dari karya orang lain maka saya mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia dikenai sanksi pembatalan Tugas Akhir ini apabila terbukti melakukan tindakan plagiat (penjiplakan).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 01 Juni 2018



(Yoyo Iskandar)
011603373125009

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

NAMA : YOYO ISKANDAR
NIM : 011603373125009
JURUSAN : Manajemen Informatika
KONSENTRASI : Diploma Tiga (D-III)
JUDUL TUGAS AKHIR : Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Informasi dan Promosi
Pada Madrasah Aliyah Miftahul Huda Depok Berbasis Web
TANGGAL UJIAN : 27 Juli 2018

Jakarta, 27 Juli 2018

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

(Prionggo Hendradi, S.Kom, MMSi)

(Agung Primbodo, S. Kom, M.Kom)

Dekan

Ketua Prodi

(Ir. Nurhayati, M.Si)

(Istiqomah Sumadikarta, ST, M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN DEWAN PENGUJI

**RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN INFORMASI DAN PROMOSI
PADA MADRASAH ALIYAH MIFTAHUL HUDA DEPOK BERBASIS WEB**

Dibuat oleh :

Nama : YOYO ISKANDAR

NIM : 011603373125009

Telah dipertahankan di depan Penguji pada tanggal 15 Agustus 2018
Dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima

Ketua Penguji/ Pembimbing I

(Prionggo Hendradi, S.Kom MMSI)

Anggota Penguji I

Anggota Penguji II

(Sukarno B. N., S.Kom, M.kom)

(Kiki Kusumawati, ST., MMSI)

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, ucapan syukur penulis panjatkan Kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya. Sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir ini dengan sebaik mungkin yang penulis bisa. Sholawat serta salam semoga selalu tercurah kepada pembawa risalah terakhir agama Islam, Nabi Besar Muhammad SAW. Dimana Tugas Akhir ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana. Adapun judul penulisan Tugas Akhir yang penulis ambil adalah sebagai berikut :

RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN INFORMASI DAN PROMOSI PADA MADRASAH ALIYAH MIFTAHUL HUDA DEPOK BERBASIS WEB

Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat kelulusan Program Diploma Tiga (D-III) UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA. Sebagai bahan penulisan diambil berdasarkan hasil penelitian (eksperimen), observasi, wawancara dan beberapa sumber literature yang mendukung penulisan ini. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak, maka penulisan skripsi ini tidak berjalan lancar. Oleh karena itu pada kesempatan ini, iziinkanlah penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

1. Ibu DRA. Merry L. Panjaitan MBA, selaku Rektor Universitas Satya Negara Indonesia.
2. Ibu Ir Nurhayati, M.Si, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Satya Negara Indonesia.
3. Bapak Istiqomah Sumadikarta, ST., M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.

4. Prionggo Hendradi, S.kom, MMSI. selaku dosen pembimbing I yang telah meluangkan waktunya dengan sabar untuk membimbing dan mengarahkan penulis dalam penulisan tugas akhir ini.
5. Agung Primbodo, S. Kom, M.Kom, selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktunya dengan sabar untuk membimbing dan mengarahkan penulis dalam penulisan tugas akhir ini.
6. Seluruh Dosen Universitas Satya Negara Indonesia yang telah memberikan pengajaran, bimbingan, dan dorongan selama penulis menempuh pendidikan di Universitas Satya Negara Indonesia.
7. Kedua orang tua beserta seluruh keluarga saya yang telah memberikan doa, semangat, dan motivasi dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, serta teman-teman saya yang juga berjuang mengerjakan Tugas Akhir bersama-sama dan selalu memberikan semangat, doa dan lainnya kepada saya.
8. Teman-teman yang selama ini turut serta membantu membimbing, mendukung, dan memberikan doa kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan kritik dari pembaca yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulisan dimasa yang akan datang.

Akhir kata penulis berharap agar skripsi ini dapat berguna bagi penulis khususnya dan bermanfaat bagi para pembaca yang berminat pada umumnya.

Jakarta, 01 Juli 2018

Penyusun,



YOYO ISKANDAR

ABSTRAK

Media informasi adalah sarana yang digunakan untuk memberikan informasi tentang peristiwa-peristiwa yang terjadi kepada masyarakat umum secara cepat. melalui media, Informasi yang disampaikan akan lebih efektif dan lebih cepat. Dengan berkembangnya zaman, media informasi juga berkembang dari media pembelajaran manual menjadi media informasi yang berupa digital. Informasi secara manual dengan seringkali mengalami kendala seperti kesulitan dalam pemahaman. Dengan multimedia memungkinkan pemakai komputer untuk mendapatkan hasil dalam bentuk *visual*, foto, video bergerak, animasi, dan suara atau musik, oleh karena itu penulis berusaha merancang alat bantu informasi yang secara langsung ditampilkan dalam komputer. Dalam penelitian ini dibuatlah suatu aplikasi Manajemen Informasi dan Promosi sebagai media Informasi era digital pada Madrasah Aliyah Miftahul Huda dengan harapan dapat membantu dan mempermudah penyampaian berita kepada para pelajar dan juga masyarakat. Adapun software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini yaitu dengan Content Manajement System.

Kata kunci : Media Informasi, Promosi , Website, PHP, MySQL

ABSTRACT

Information media is a means used to provide information about events that occur to the general public quickly. through the media, the information delivered will be more effective and faster. With the development of times, information media also evolved from manual learning media to digital information media. Manual information often experiences obstacles such as difficulties in understanding. With multimedia allows computer users to get results in the form of visuals, photos, mobile video, animation, and sound or music, therefore the author tries to design information aids that are directly displayed on a computer. In this study an Information Management and Promotion application was created as a digital age Information media on Miftahul Huda senior High School in hopes of helping and facilitating the delivery of news to students and the community. The software used in making this application is the Content Management System.

Keywords: Media Information, Promotion, Website, PHP, MySQL

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian	
1. Tujuan Penelitian.....	2
2. Manfaat Penelitian	2
D. Ruang Lingkup	3
 BAB II LANDASAN TEORI	
A. Teori Dasar Umum	
1. Pengertian Informasi	4
2. Pengetian Promosi	5
3. Pengertian Internet	6
4. Pengertian Website	6
5. Pentingnya website sekolah	7
6. Pengertian Desain Sistem	7
7. Konsep Kerangka Desain Website	8
8. Konsep Relationship	9
9. Pengertian Web Browser	10
10. Pengertian Web Server	11
11. Pengertian Web Editor	11
12. Pengertian FlowChart	12
13. Pengertian DFD	12

14. Pengertian Database	12
15. Pengertian MySQL	13
16. Pengertian HTML	14
17. Pengertian PHP	14
18. Pengertian AppServ	15
19. CMS (Content Management System)	16
B. Teori Dasar Khusus	
1. UML	17
a. Use Case Diagram	18
b. Class Diagram	18
c. Activity Diagram	19
d. System Sequence Diagram	19
BAB III ANALISIS HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Objek penelitian	
1. Sejarah Madrasah Aliyah Miftahul Huda Depok	21
2. Visi dan Misi Madrasah Aliyah Miftahul Huda Depok..	22
3. Struktur Lembaga Pendidikan.....	23
B. Metode Penelitian	
1. <i>Analysis</i> (Analisis)	25
2. <i>Design</i> (Perencanaan Desain)	26
3. <i>Develovment</i> (Pengembangan).....	26
4. <i>Implementatioin</i>	27
5. <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	27
C. Metode Pengumpulan Data	
1. Observasi.....	28
2. Wawancara.....	28
D. Analisis Kebutuhan Pengguna	29
E. Keburuhan Perangkat	29
F. Kerangka Berfikir	30
G. Perancangan Website	

a. <i>Use Case Diagram</i>	31
b. <i>Class Diagram</i>	35
c. <i>Sequence Diagram</i>	36
d. <i>Activity Diagram</i>	38

BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

A. Implementasi

1. Implementasi Basis Data	41
2. Implementasi Antar muka	45
a. Halaman Login Admin	45
b. Halaman Menu Utama	46
c. Halaman Input Administrator	46
d. Halaman Laporan Administrator	47
e. Halaman Cetak Administrator	47
f. Halaman Edit Administrator	48
g. Halaman Input data Ekstrakurikuler	48
h. Halaman Laporan Data Ekstrakurikuler	49
i. Halaman Cetak Data User	49
j. Halaman Edit Data Estrakurikuler	50

B. Evaluasi

1. Hasil Uji Coba Halaman Login	50
2. Hasil Uji Coba Menampilkan Laporan	52

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	57
B. Saran	59

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi	23
Gambar 3.2 Model <i>Waterfall</i>	25
Gambar 3.3 Kerangka Berfikir	30
Gambar 3.4 <i>Use Case Admin</i>	32
Gambar 3.5 <i>Use Case User</i>	33
Gambar 3.6 <i>Class Diagram</i>	36
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram Admin</i>	37
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram User</i>	37
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Admin</i>	38
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram User</i>	39
Gambar 4.1 <i>Login</i>	45
Gambar 4.2 Menu Utama	46
Gambar 4.3 Input administrator	46
Gambar 4.4 Laporan Administrator	47
Gambar 4.5 Cetak Administrator	47
Gambar 4.6 <i>Edit Administrator</i>	48
Gambar 4.7 Input Data Ekstrakurikuler	48
Gambar 4.8 Laporan Data Ekstrakurikuler	49
Gambar 4.9 Cetak Data Ekstrakurikuler	49
Gambar 4.10 <i>Edit Data Ekstrakurikuler</i>	50
Gambar 4.11 Berhasil Masuk Halaman Utama	51

Gambar 4.12 Gagal <i>Login</i>	51
Gambar 4.13 Halaman Administrator	52
Gambar 4.14 Laporan Administrator	53

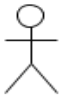
DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Admin	42
Tabel 4.2 Tabel Berita.....	42
Tabel 4.3 Tabel Ekstrakurikuler.....	42
Tabel 4.4 Tabel Fasilitas	43
Tabel 4.5 Tabel Galeri	43
Tabel 4.6 Tabel Kegiatan.....	43
Tabel 4.7 Tabel Kontak.....	44
Tabel 4.8 Tabel Sejarah	44
Tabel 4.9 Tabel User.....	44

DAFTAR SIMBOL

Simbol pada Unified Modelling Language (UML) terdiri dari :

Simbol Use Case dan Class Diagram

GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
	<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .

	<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
	<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
	<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
	<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
	<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari assosiasi dengan lebih dari 2 objek.

Simbol Sequence Diagram

SIMBOL	KETERANGAN
	Message sebuah perpindahan dari satu participant ke participant lain
	Participan adalah object dari sequence diagram
	Time Diagram yang mewakili waktu pada arah vertikal waktu dimulai dari atas kebawah

Simbol Activity Diagram

SIMBOL	KETERANGAN
	Titik Awal
	Titik Akhir
	Activity
	Pilihan Untuk mengambil Keputusan

