

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi adalah kebutuhan manusia yang paling mendasar, salah satu cara untuk mendapatkan informasi yaitu dengan adanya internet. Pada era digital saat ini internet banyak dimanfaatkan untuk bertukar informasi dalam dunia maya, dengan internet banyak orang dapat mengakses informasi dimana dan kapan saja tanpa ada batasan waktu.

Manfaat internet yang sangat besar tentunya memudahkan semua orang untuk mengakses berbagai informasi dengan cepat dan mudah. Dengan manfaat tersebut sistem informasi juga sangat dibutuhkan dalam mendapatkan seputar informasi bagi para pecinta hewan terutama hewan peliharaan seperti kucing, anjing dan hewan peliharaan lainnya, dan dapat mengetahui dan berbagi informasi seputar perawatan hewan peliharaan. Hal tersebut berkaitan dengan orang-orang yang ingin mengadopsi hewan peliharaan dan forum untuk mengetahui tentang informasi seputar hewan peliharaan seperti kucing, anjing dan hewan lainnya.

Terkadang adanya kendala yang terjadi ketika pemilik hewan sudah tidak sanggup untuk merawat hewan peliharaanya sehingga menelantarkan hewan tersebut yang berdampak hewan tersebut tidak bisa bertahan dilingkungan liar sehingga lebih rentan terkena penyakit dan mati. Sebagai manusia yang suka akan hewan, tentunya ingin memelihara hewan yang di sukai dan bukan hewan liar. Akan tetapi saat ini ketika ingin memelihara hewan, maka harus pergi ke *petshop*

untuk membeli hewan yang ingin dipelihara dan tentunya itu membutuhkan biaya yang mahal. Serta minimnya kegiatan para pemilik hewan maupun pecinta hewan dalam hal berbagi cerita dan membahas persoalan mengenai hewan peliharaan terbatas karena ruang dan waktu.

Maka dari itu dibutuhkan sistem informasi untuk mengadopsi hewan dan forum diskusi online yang diperuntukan untuk pemilik hewan maupun pecinta hewan dengan harapan dapat membantu mereka dalam hal bertukar informasi mengenai hewan kesayangan. Sehingga pemilik hewan dan pecinta hewan dipermudah untuk menambah wawasan dan dapat mempermudah dalam mengadopsi hewan maupun membagikan hewan peliharaanya agar dapat diadopsi oleh orang lain.

Berdasarkan masalah diatas penulis tertarik membuat sistem informasi terkait dengan pembuatan tugas akhir dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADOPSI HEWAN”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas maka didapatkan rumusan masalahnya sebagai berikut:

“Bagaimana cara merancang sistem informasi adopsi hewan yang dapat digunakan untuk membantu pemilik hewan dan pecinta hewan dalam mencari informasi seputar tentang hewan peliharaan seperti kucing, anjing dan hewan peliharaan lainnya ?”

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas maka didapatkan batasan masalahnya sebagai berikut:

1. Hanya berisi tentang informasi untuk adopsi hewan dan sarana diskusi informasi hewan.
2. Hanya diperuntukan sebagai perantara untuk adopsi hewan.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas maka tujuan dilakukan penelitian ini yaitu sebagai berikut:

“Merancang sebuah sistem informasi adopsi hewan yang memudahkan pemilik hewan maupun pecinta hewan yang ingin mengadopsi maupun membagikan hewan peliharaannya untuk dapat di adopsi oleh orang lain dan sebagai sarana diskusi forum tanya jawab mengenai hal seputar hewan.”

1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas maka manfaat dilakukannya penelitian ini sebagai berikut :

1. Agar para pemilik hewan maupun pecinta hewan dipermudah untuk mendapatkan informasi seputar hewan tanpa harus pergi ke *petshop* dan dokter hewan.
2. Agar para pemilik hewan maupun pecinta hewan dipermudah berdiskusi tanya jawab mengenai hal seputar hewan.

3. Agar para pemilik hewan maupun pecinta hewan dipermudah jika ingin mengadopsi hewan tanpa harus pergi ke *petshop*.
4. Agar para pemilik hewan yang sudah tidak sanggup untuk merawat hewan peliharaannya dapat membagikan maupun memberikan hewan peliharaannya yang untuk di adopsi orang lain.
5. Agar para pemilik hewan maupun pecinta hewan mendapatkan banyak pilihan mengenai jenis hewan yang tersedia untuk diadopsi yang belum tentu didapatkan ketika mendatangi *petshop*.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB 1 PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori dasar yang berhubungan dengan penyusunan tugas akhir ini.

BAB 3 METODE PENELITIAN

Berisi tentang lokasi penelitian, teknik pengumpulan data, *Diagram* alir penelitian, analisa sistem berjalan dan metode penelitian yang digunakan dalam perancangan sistem.

BAB 4 ANALISIS HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang analisis hasil dan pembahasan pada perancangan sistem.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat dalam pengembangan selanjutnya.

