

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Taman Pendidikan Al-Qur'an Yapisal Cianjur adalah lembaga pendidikan yang memfokuskan mempelajari Al-Qur'an, untuk itu pertama kali yang harus dipahami adalah huruf hijaiyah, namun sekarang minat anak-anak dalam belajar kurang, ditambah metode pembelajarannya masih manual, membuat anak-anak merasakan jenuh, padahal huruf hijaiyah penting harus dipelajari dan hal ini berdampak kepada nilai pembelajaran yang dibawah rata-rata sehingga pemberian ijazah ditunda karena banyak mereka yang harus mengulang.

Oleh karena itu metode yang digunakan harus didukung dengan pemanfaatan teknologi dimana dalam proses pembelajarannya memudahkan, menyenangkan, visual dan bisa digunakan atau dipelajari dimanapun berada. Maka diperlukan aplikasi sesuai konsep tersebut agar minat belajar dan semangat anak-anak selalu timbul. Para orang tua juga dapat menggunakannya untuk membantu mengajari anak-anaknya dimanapun mereka berada.

Berdasarkan uraian diatas maka diangkat masalah **“Perancangan Aplikasi Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Android Pada Siswa Taman Pendidikan Al-Qur'an Yapisal Cianjur”**

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana Merancang Aplikasi Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Android Untuk Siswa Taman Pendidikan Al-Qur'an Yapisal Cianjur ?

1.3 Tujuan

1. Memudahkan siswa dalam memahami dan mempelajari huruf hijaiyah
2. Memberikan kenyamanan dan kesenangan dalam belajar huruf hijaiyah

1.3 Manfaat

1. Membantu guru memudahkan dalam mengajarkan siswanya
2. Membantu para orang tua untuk mengajarkan anak-anak cara membaca huruf Hijaiyah secara cepat, mudah dan praktis sehingga anak-anak dapat dengan lancar membaca Al-Qur'an

1.5 Batasan Masalah

1. Merancang Aplikasi Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Android Untuk Siswa Taman Pendidikan Al-Qur'an Yapisal Cianjur
2. Aplikasi yang dibuat hanya untuk pembelajaran huruf hijaiyah mengenai pelafalan dan mencocokkan huruf hijaiyah.
3. Versi Android yang digunakan adalah versi 4.1 Jelly Bean
4. Aplikasi yang digunakan adalah Construct2
5. Metode yang digunakan yaitu Research and Development

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan laporan Tugas Akhir, sistematika penulisan disusun dan diatur dalam lima bab. Berikut adalah sistematika penulisannya :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi latar belakang penelitian, rumusan masalah, tujuan dan kegunaan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi uraian tentang teori-teori dan konsep-konsep yang relevan yang berhubungan dengan Aplikasi, Android, Huruf Hijaiyah, JavaScript, HTML5, Cascading Style Sheet (CSS), Construck 2, dan UML dengan masalah yang diteliti serta dapat digunakan sebagai acuan dalam menganalisis masalah.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai waktu dan tempat penelitian, desain penelitian, metode analisis data.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Memuat perancangan sistem, diagram alir proses, use case diagram story board, story line dan yang terkait dalam perancangan sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini mengenai kesimpulan dan saran sebagai evaluasi agar aplikasi ini dapat dikembangkan lebih jauh untuk kedepannya