

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi, maka pusat perbelanjaan juga mengalami perkembangan sejalan dengan kemajuan di bidang teknologi informasi. Melalui media informasi mengenai pusat perbelanjaan saat ini dapat lebih mudah disalurkan dengan media-media online, cetak (koran, majalah, tabloid), media elektronik (tv dan radio). Di dalam media informatika salah satunya adalah dengan menggunakan aplikasi mobile yang berjalan pada perangkat berbasis android, karena perlu digunakan sesuai dengan kemajuan teknologi informatika tersebut.

Untuk memudahkan masyarakat dalam mencari pusat perbelanjaan yang terdapat di Jawa Barat dan khususnya masyarakat yang berdomisili di luar Jawa Barat maka dari itu untuk penyampaian informasi ini agar mudah dikenal masyarakat luar Provinsi Jawa Barat, yang termasuk provinsinya terpadat No. 1 se-indonesia yang terdapat 27 kabupaten/kota. Dengan itulah diambil penyampaian informasi 3 kota yaitu ; Kota Bogor, Kota Bandung, Kota Cirebon. Karena 3 kota ini mempunyai sejarah yang cukup dikenal baik dari pusat perbelanjaannya maupun pusat informasi sejarahnya. Dengan adanya informasi aplikasi 3 kota ini diharapkan dapat memudahkan masyarakat dalam menemukan lokasi pusat perbelanjaan yang ada di Provinsi Jawa Barat.

Dengan demikian dalam hal ini penulis sebagai bahan skripsi membuat judul **“RANCANGAN SISTEM INFORMASI PUSAT PERBELANJAAN DI JAWA BARAT BERBASIS ANDROID”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas maka dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana membuat **“RANCANGAN SISTEM INFORMASI PUSAT PERBELANJAAN DI JAWA BARAT BERBASIS ANDROID”**.

1.3 Batasan Masalah

Untuk dapat membahas permasalahan secara terarah dan tidak menyimpang dari ruang lingkup masalah, maka penulis membatasi permasalahan yaitu sebagai berikut:

1. Dikarenakan Propinsi Jawa Barat terlalu luas wilayahnya maka dari itu diambil hanya 3 kota yang dikenal masyarakat Jawa Barat maupun diluar masyarakat Jawa Barat dalam hal ini bertujuan untuk memudahkan pencarian pusat perbelanjaan dengan itulah lokasi pusat perbelanjaan di Jawa Barat tersebut dengan 3 kota yaitu ; Kota Bogor, Kota Bandung, Kota Cirebon.

2. Pencarian aplikasi pusat perbelanjaan hanya berdasarkan nama dan alamat juga menampilkan daftar pusat perbelanjaan sesuai pada kriteria yang dimaksud.
3. Menampilkan peta/map pusat perbelanjaan yang ditunjuk pada layar.
4. Aplikasi harus berjalan pada kondisi online / tersedia koneksi internet.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sebuah aplikasi android yang dapat digunakan untuk :

1. Membuat atau merancang sistem informasi pusat perbelanjaan di Provinsi Jawa Barat berbasis android.
2. Memberi informasi kepada masyarakat tentang lokasi pusat perbelanjaan yang ada di di Kota Bogor, Kota Bandung, Kota Cirebon, dalam bentuk peta/map.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini bermanfaat bagi beberapa kalangan, antara lain :

1. Membantu masyarakat Jawa Barat maupun di luar masyarakat Jawa Barat untuk mendapatkan lokasi-lokasi pusat perbelanjaan yang ada di Propinsi Jawa Barat dengan aplikasi online berbasis android.
2. Dapat membantu pemilik dan pengelola pusat perbelanjaan.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun susunan penulisan laporan ini, penyusunannya diuraikan dalam beberapa bab yaitu sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang teori-teori yang berhubungan dengan pokok-pokok permasalahan berdasarkan bukti-bukti dari buku, artikel-artikel dan sumber-sumber lain yang berkaitan dengan permasalahan yang diteliti.

BAB III : METODE PENELITIAN

Berisikan tentang uraian metode-metode yang digunakan penulis dan analisis perancangan sistem, dan kerangka berfikir.

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan uraian tentang merancang konsep, merancang sistem yang usulan yang baru, spesifikasi proses, spesifikasi file, rancangan masukan (*input*), rancangan keluaran (*output*).

BAB V : HASIL DAN IMPLEMENTASI

Berisikan hasil implementasi rancangan yang sudah dibuat atau disusun.

BAB VI : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dan saran mengenai apa saja yang dihasilkan dan beberapa yang belum terdapat dalam penulisan skripsi ini.

