

APLIKASI PENCARIAN RUTE TERPENDEK TEMPAT WISATA DI KOTA JAKARTA DENGAN ALGORITMA DIJKSTRA

Abstrak

Persoalan lintasan terpendek dapat diselesaikan dengan berbagai macam algoritma, salah satunya algoritma *Dijkstra*. Algoritma ini menghitung bobot terkecil tiap-tiap titik sehingga tercapai nilai terkecil dari titik awal ke titik tujuan. Pada penelitian ini, algoritma *Dijkstra* dipakai untuk menghitung jarak terdekat dari suatu Tempat wisata ke tempat wisata lainnya. Hasil penelitian akan di wujudkan ke dalam bentuk perangkat lunak.

Kata Kunci : Tempat Wisata, Algoritma *Dijkstra*, Jalur Terpendek

Abstract

The problem of the shortest path can be completed with various algorithms, one of which dijkstra algorithm. This algorithm calculates the smallest weighting each point in order to reach the smallest value from the starting point to the destination point. In this study, dijkstra algorithm used to calculate the shortest distance of a place for other tourist attractions. The results of the research will be embodied in the form of software.

Keywords : Tourism Places , Dijkstra's algorithm , Shortest Path