

**PERANCANGAN APLIKASI TSP (*TRAVELLING SALESMAN PROBLEM*) DALAM
PENDISTRIBUSIAN BARANG MENGGUNAKAN ALGORITMA GREEDY
BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS : PT. NUSANTARA INTI WISESA)**

SKRIPSI

Program Studi TEKNIK INFORMATIKA



OLEH :

NAMA : FITRI AFARI
NIM : 011201503125033

**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA
2016**

**PERANCANGAN APLIKASI TSP (*TRAVELLING SALESMAN PROBLEM*) DALAM
PENDISTRIBUSIAN BARANG MENGGUNAKAN ALGORITMA GREEDY
BERBASIS ANDROID
(STUDI KASUS : PT. NUSANTARA INTI WISESA)**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
SARJANA TEKNIK**

Program Studi Teknik Informatika



OLEH :

NAMA : FITRI AFARI

NIM : 011201503125033

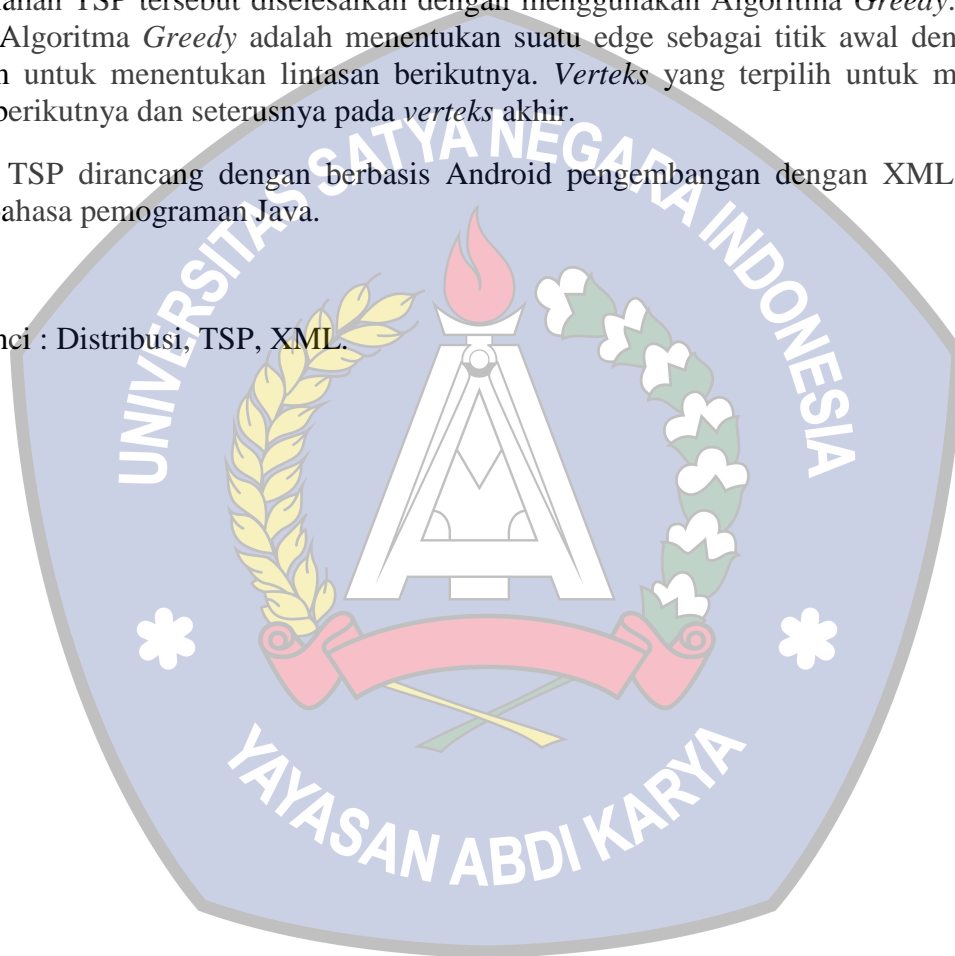
**FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA
2016**

ABSTRAK

Distribusi adalah salah satu hal yang penting dalam bidang usaha. Dalam proses pendistribusian barang ke semua toko diperlukan lintasan terpendek toko mana yang harus dikunjungi terlebih dahulu oleh seorang *supplier*. Masalah tersebut biasa disebut *TSP (Travelling Salesman Problem)*. TSP merupakan masalah pencarian lintasan terpendek dari sejumlah titik (toko) yang ada, dimana setiap titik (toko) harus dikunjungi tepat satu kali. Permasalahan TSP tersebut diselesaikan dengan menggunakan Algoritma *Greedy*. Langkah-langkah Algoritma *Greedy* adalah menentukan suatu edge sebagai titik awal dengan bobot minimum untuk menentukan lintasan berikutnya. *Verteks* yang terpilih untuk menentukan lintasan berikutnya dan seterusnya pada *verteks* akhir.

Aplikasi TSP dirancang dengan berbasis Android pengembangan dengan XML, API dan dengan bahasa pemrograman Java.

Kata Kunci : Distribusi, TSP, XML.



ABSTRACT

Distribution is one of the things that are important in the field of business . In the process of distribution of goods to all stores required the shortest path which store should be visited first by a supplier. The problem is commonly called TSP (Travelling Salesman Problem). TSP is the problem of finding the shortest path from a point (store) there , in which each point (stores) should be visited exactly once . The TSP problems solved using Greedy Algorithm . Greedy algorithm steps is to determine an edge as a starting point with the minimum weight to determine the next track . Vertex selected to determine the next track and so on at the end vertex .

TSP -based application designed to Android development with XML , API and the Java programming language .

Keywords : Distribution , TSP, XML .

