

APLIKASI PLAGIARISME MENGGUNAKAN ALGORITMA *WINNOWER*

PADA PERPUSTAKAAN USNI BERBASIS WEB

SKRIPSI

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA



UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2016

Abstrak

Maraknya kasus pejiplakan yang dilakukan oleh golongan intelektual menjadi suatu tragedi dalam dunia pendidikan Indonesia. Pejiplakan terjadi karena banyaknya informasi yang tersedia secara bebas. Dampak dari pejiplakan adalah di cap sebagai plagiat. Untuk mengurangi plagiat digunakan algoritma *winning*, merupakan algoritma yang digunakan dalam deteksi pejiplakan. input dari algoritma ini adalah dokumen teks yang diproses sehingga menghasilkan output berupa kumpulan nilai-nilai hash, nilai hash merupakan nilai numerik yang terbentuk dari perhitungan ASCII tiap karakter. Kumpulan-kumpulan nilai hash tersebut selanjutnya disebut fingerprint. Fingerprint inilah yang digunakan dalam deteksi pejiplakan, untuk mempermudah dibuat sebuah aplikasi yang bisa mendeteksi plagiat, dimana aplikasi ini dibuat dengan tujuan untk meminimalisir tingkat plagiat yang ada di Perpustakaan USNI.

Kata kunci: *winning* , *fingerprinting* , dokumen , plagiat.



Abstract

Abundant cases of plagiarism committed by intellectuals into a tragedy in the world of education in Indonesia . Plagiarism occurs because the amount of information that is freely available . The impact of plagiarism is labeled as plagiarism . To reduce the use of plagiarism Winnowing algorithm , is an algorithm used in the detection of plagiarism . input of the algorithm is a text document that is processed to produce output in the form of a collection of hash values , hash value is formed from the numerical value of each character ASCII calculation . Multitudes hash value is subsequently called a fingerprint . Fingerprint is the one used in the detection of plagiarism , to facilitate created an application that can detect plagiarism , where the application is made with the aim of minimizing level fatherly plagiarism in USNI Library .

Keywords: winnow , fingerprints , documents , plagiarism.

