

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dari berkembangnya dunia teknologi pada saat ini pemanfaatan teknologi internet yang sudah sangat berkembang luas baik pada kegiatan informasi transaksi maupun penyewaandan lain sebagainya hadir dalam pemikiran saya untuk memanfaatkan teknologi internet.

Maka dari dasar itu sangat tepat apabila dikembangkannya proses penyewaan gedung Adhiyana, yang selama ini masih merepotkan bagi pengguna.

Pada dasarnya penyewa mendatangi gedung Adhiyana untuk menyewa yang menurut saya kurang efesien dalam waktu dan terlihat sudah tidak zaman pada saat sekarang ini berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis mengambil judul “**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN GEDUNG ADHIYANA BERBASIS WEB**” untuk mempermudah dalam melakukan penyewaan gedung.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasar latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas dapat diambil rumusan yang akan menjadi pembahasan penelitian ini yaitu

Bagaimana membuat sistem informasi Penyewaan Gedung berbasis web ?.

1.3 Batasan Masalah

Untuk mengarahkan penelitian sesuai spesifikasi yang ditentukan maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

Profil perusahaan, penampilan paket pernikahan, paket seminar, proses pemesan, pembayaran dan laporan transaksi pemesanan paket pernikahan.

1.4 Tujuan Dan Manfaat Penulisan

1.4.1 Tujuan Penulisan

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian tugas akhir adalah dapat memperluas area promosi agar dalam penjualan paket pernikahan, seminar dan mempermudah proses pemesanannya melalui Aplikasi sistem online.

1.4.2 Manfaat Penulisan

Penulisan laporan tugas akhir ini diharapkan dapat bermanfaat :

1. Bagi Perusahaan
 - a. Mempermudah dalam melakukan promosi untuk menjual paket pernikahan yang sesuai dengan jumlah undangan, catering, gedung, serta dekorasi pelaminan pengantin yang akan menentukan harga paket pernikahan.
 - b. Mempermudah dalam hal penyajian informasi yang akurat dan aktual serta lengkap seperti yang diinginkan oleh perusahaan tersebut.
2. Bagi Universitas
 - a. Tugas Akhir ini dapat menambah perbendaharaan buku - buku ilmiah yang ada di Universitas Satya Negara

Indonesia Jakarta, baik secara kualitas maupun kuantitas.

- b. Dapat digunakan sebagai acuan bagi mahasiswa yang sedang menyusun laporan Tugas Akhir.
3. Bagi mahasiswa
 - a. Menambah wawasan mengenai pembuatan aplikasi sistem informasi persewaan Gedung “Adhiyana” berbasis web.
 - b. Dapat dijadikan literature dalam membuat web menggunakan PHP dan MySQL.
 - c. Dapat menerapkan ilmu yang selama ini peneliti terima dibangku perkuliahan.

1.4.3 Metodologi Penelitian

Tahapan-tahapan yang berkaitan dengan metodologi yang digunakan adalah sebagai berikut :

- a. Metode Pengumpulan Data
 1. Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara wawancara atau tanya jawab kepada pemilik, supervisor, marketing, serta pelanggan yang sudah menggunakan jasa wedding organizer “Adhiyana”.
 2. Observasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melihat secara langsung pada objek, yaitu dengan melihat harga gedung, harga catering, harga undangan serta harga dekorasi dan tata rias pengantin.

3. Studi Pustaka

Yaitu pengumpulan data dengan membaca buku- buku yang berhubungan dengan penelitian ini.

Dari hasil pengumpulan data tersebut diharapkan dapat diperoleh data sebagai berikut :

a) Data Primer.

Data yang diperoleh secara langsung dari perusahaan, yaitu data harga paket pernikahan yang sudah disesuaikan dengan harga gedung, jumlah undangan, catering, dekorasi dan tata rias pengantinnya.

b) Data Sekunder.

Data yang diperoleh dari sumber lain, diantaranya buku- buku, literature- literature maupun sumber lain dari internet yaitu makalah tentang wedding organizer, buku cara membuat website dengan menggunakan PHP dan MySQL, makalah tentang perdagangan elektronik.

b. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang peneliti pakai dalam penelitian ini adalah metode prototyping. Prototyping adalah proses interaktif dalam pengembangan sistem dimana kebutuhan diubah kedalam sistem yang bekerja (*working system*) yang secara terus- menerus diperbaiki melalui kerja sama antara pengguna dan analisis (Al Fatta, H.2007:27).

Dengan metode prototyping maka peneliti menerapkan langkah-langkah dalam pengembangan sistem yaitu:

1. Analisa

Pada tahap ini kegiatan yang dilakukan adalah menganalisa keperluan yang terdapat pada masalah yang ada. Pengembangan dan pemakai bertemu untuk mendefinisikan obyektif keseluruhan dari perangkat lunak dan mengidentifikasi segala kebutuhan yang diketahui. Pada tahapan analisa penulis melakukan analisa system lama yang masih digunakan diperusahaan meliputi proses pemesanan, proses pembayaran, proses berlangsungnya acara dan laporan-laporan perusahaan.

2. Design

Pada tahap ini kegiatan yang dilakukan adalah membuat prototype dan dari permasalahan yang ada. Titik beratnya dalam hal format pemasukan data bentuk laporan yang diharapkan. Pada tahapan design penulis mendesign system baru yang mengacu pada konsep system lama, agar lebih mempermudah kegiatan perusahaan.

3. Pembuatan aplikasi

Pada tahap ini kegiatan yang dilakukan adalah pembuatan aplikasi secara keseluruhan dan rencana pemecahan masalah. Pada tahap pembuatan aplikasi peneliti membuat aplikasi yang berbasis web sesuai dengan konsep system baru

dengan menggunakan pemrograman PHP dan MySQL.

4. Evaluasi

Pada tahap ini merupakan kegiatan evaluasi terhadap prototype atau model dan listing program yang sudah dibuat. Bila ada bagian-bagian yang tidak sesuai dengan keinginan maka perlu diubah. Prototype tersebut dievaluasi oleh pemakai dan dipakai untuk menyaring kebutuhan pengembangan perangkat lunak. Iterasi yang terjadi pada saat prototyping memungkinkan pengembangan untuk mengetahui serta memenuhi keinginan dan kebutuhan pemakai. Pada tahapan evaluasi penulis melakukan evaluasi kembali terhadap hasil pembuatan aplikasi yang telah dijalankan sehingga penulis mengetahui kekurangan atau masalah yang ada pada aplikasi tersebut.

5. Hasil

Pada tahap ini merupakan hasil dari prototyping atau model akhir yang telah dibuat sesuai dengan yang diinginkan. Pada tahapan hasil penulis dan perusahaan menjalankan aplikasi yang sudah selesai dievaluasi dan sesuai dengan konsep system baru yang diinginkan.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan Tugas Akhir ini dilakukan pembagian dalam beberapa bab, antara lain :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan mengenai latar belakang masalah yang ada, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat uraian sistematis tentang informasi hasil penelitian yang telah dilakukan sebelumnya dan menghubungkannya dengan masalah penelitian yang sedang diteliti.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini berisi beberapa referensi yang menjelaskan istilah-istilah atau teori-teori yang berkaitan dengan masalah yang diteliti.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan tentang analisa sistem lama perusahaan dan perancangan sistem baru yang di usulkan meliputi analisa dengan Data Flow Diagram dan Entity Relationship Diagram

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi tentang kesimpulan dan saran dari perancangan system yang dibuat