

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Penelitian

Pariwisata merupakan salah satu bagian dari sektor industri di Indonesia yang mempunyai peluang yang sangat besar untuk dikembangkan. Peluang tersebut didukung oleh kondisi-kondisi alamiah seperti letak geografis Indonesia yang berada di garis khatulistiwa sehingga memiliki iklim tropis yang terdiri dari 2 musim (hujan dan kemarau), lapisan tanah yang subur dan panorama alam yang indah, serta berbagai flora dan fauna yang berada didaratan atau lautannya.

Sebagai contohnya Sukabumi saat ini menjadi destinasi wisata favorit selain Bogor dan Bandung karena letaknya tidak terlalu jauh dari ibu kota hanya membutuhkan waktu perjalanan sekitar 3 sampai 4 jam menuju kota sukabumi. Berdasarkan data yang diperoleh dari situs resmi dinas pariwisata kabupaten Sukabumi bahwa pada tahun 2016 jumlah kunjungan wisatawan asing maupun domestik terus meningkat dari tahun-tahun sebelumnya yaitu wisatawan domestik mencapai 3.485.066 dan asing mencapai 115.547 wisatawan dibandingkan tahun sebelumnya yaitu tahun 2014 wisatawan domestik 2.845.079 dan asing 72.581 wisatawan, dan dilansir dari berbagai situs (seperti: <https://wisatalengkap.com>, <https://Indonesia.tripcanvas.com>, <https://mytrip123.com>, <https://tempatwisataseru.com>, [www.nativeindonesia.com](http://www.nativeindonesia.com), [www.infowisatalengkap.com](http://www.infowisatalengkap.com),

anekatempatwisata.com dan lain-lain) maupun media sosial (*Instagram, Facebook, Path* dan lain-lain) mengenai keindahan maupun keberagaman tempat wisata sukabumi saat ini, serta baru-baru ini sempat di ekspose media televisi swasta di acara My Trip My Adventure (TransTV) bahkan beberapa kali, Sibolang (Trans 7), Jejak Petualang (Trans 7) sehingga memicu wisatawan dari luar Sukabumi untuk mengunjungi tempat wisata tersebut tetapi belum mengetahui tepatnya lokasi wisata itu, bahkan saat ini wisatawan tidak mengetahui rute yang paling pendek untuk dilalui dan wisatawan hanya menggunakan rute atau jalur umum untuk mencapai lokasi wisata tersebut.

Oleh karena itu penulis mencoba membuat sebuah sistem berbasis *website* yang dapat menemukan jalur terpendek. Sehingga sistem yang dihasilkan lebih bermanfaat bagi pengguna serta dapat diakses kapanpun dan dimanapun. Dalam hal ini, penulis menggunakan judul penelitian **“Implementasi Algoritma Dijkstra Untuk Menentukan Rute Terpendek Tempat Wisata Di Sukabumi”**. Adapun penggunaan algoritma Dijkstra dalam penelitian ini dilakukan karena algoritma ini sangat cocok dan efisien dalam mencari path dengan bobot terkecil pada sebuah graf.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan tersebut dapat dirumuskan permasalahan yaitu: Bagaimana mengimplementasikan algoritma dijkstra untuk menentukan rute terpendek tempat wisata di Sukabumi?

### 1.3 Ruang Lingkup Penelitian

Agar penelitian lebih terarah dan tidak menyimpang dari rumusan masalah yang ada, maka batasan masalah dari penelitian, yaitu :

1. Penelitian ini hanya sebatas menemukan rute terpendek yang dapat digunakan wisatawan.
2. Data Peta yang akan dipakai dari google maps hanya peta Sukabumi yang terkait dalam penelitian.

### 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

#### 1. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu:

- a. Menerapkan Algoritma Dijkstra untuk menentukan rute terpendek.
- b. Membantu pengguna (wisatawan) yang ingin menemukan rute terpendek dari satu lokasi ke tempat wisata lainnya yang ada di Sukabumi.
- c. Membuat Sistem yang dapat menampilkan rute dengan memanfaatkan Google Maps API.

#### 2. Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu:

- a. Memberikan kemudahan kepada wisatawan awam untuk mendapatkan solusi jalur atau rute yang terpendek.

- b. Membantu masyarakat untuk mengetahui jalur alternatif yang dapat digunakan, ketika jalur biasa mereka lalui tidak efektif dan memakan waktu yang lama.

## **1.5 Sistematika Penulisan**

### **BAB I - PENDAHULUAN**

Bab ini memberikan gambaran secara jelas mengenai latar belakang penelitian, rumusan masalah, tujuan, manfaat, ruang lingkup, dan sistematika penelitian.

### **BAB II - LANDASAN TEORI**

Bab ini menyajikan uraian tentang teori-teori dan konsep-konsep yang relevan dengan masalah yang diteliti serta dapat digunakan sebagai acuan dalam menganalisis masalah.

### **BAB III - ANALISIS HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan metodologi penelitian yang digunakan, menjelaskan hasil penelitian berupa analisa sistem dan perancangan hasil penelitian yang menjawab permasalahan pada bab I.

### **BAB IV - IMPLEMENTASI DAN EVALUASI**

Bab ini menjelaskan hasil dari sistem yang dibuat dan evaluasi terhadap sistem tersebut sesuai dengan rancangan pada bab III.

## **BAB V - KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran penelitian sebagai masukan terhadap apa yang telah disajikan pada skripsi.

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

