

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi sekarang ini berjalan dengan cepat dan banyak sekali keuntungan dan manfaat yang bisa didapatkan dari perkembangan teknologi informasi ini. Penggunaan sistem informasi pada perusahaan salah satunya pada bagian gudang yang mengelola barang. Penelitian yang dilakukan oleh penulis pada sebuah toko yang bernama LUXATME, butik ini menjual barang bermerek (*luxury goods*) antara lain sepatu, tas, dan aksesoris.

Berdasarkan informasi yang didapatkan berdasarkan observasi yang dilakukan pada alur kerja yang berjalan ditemukan beberapa kesulitan yang dirasakan oleh pegawai toko.

Pegawai harus mengubah data barang yang sampai dari berupa gambar daftar barang yang dikirimkan oleh pemilik menjadi data barang yang sampai berupa excel lalu dicetak pada saat melakukan pengecekan barang. Sehingga membuat karyawan harus membuat list terlebih dahulu sebelum melakukan pengecekan barang dan membuat waktu pengecekan barang dan pengiriman barang menjadi lebih lama dari yang diharapkan (1 hari sesudah barang sampai).

Ketika melakukan pengiriman barang, pegawai harus mencatat bukti pengiriman didalam sebuah buku yang dikhususkan untuk bukti pengiriman serta membuat nota penjualan secara manual menggunakan buku nota. Oleh karena itu membuat waktu pengemasan barang menjadi lebih lama (lebih dari 1 hari) dikarenakan harus membuat nota dan mencatat pengiriman sebelum barang dikirimkan.

Dengan adanya perbedaan waktu kerja toko dengan pemilik toko yang tinggal di luar negeri (Jerman) terkadang terjadi keterlambatan pembaruan informasi yang diterima karyawan toko jika terjadi perbedaan jumlah barang yang datang atau terjadi perubahan jumlah barang yang dikirim ke pelanggan dengan data yang diterima. Sehingga membuat waktu pengiriman barang menjadi lebih lama dari seharusnya (1 hari setelah barang sampai).

Dikarenakan hal-hal diatas membuat proses pengiriman barang menjadi lebih lama dari yang diharapkan oleh pemilik (1 hari setelah barang sampai di took).

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis akan melakukan analisa dan perancangan sistem pengelolaan barang untuk mengatasi kesulitan yang dirasakan oleh pegawai toko.

## **1.2 Perumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat dirumuskan permasalahan yaitu bagaimana menganalisa dan merancang sistem pengelolaan barang agar permasalahan yang ada di latar belakang teratasi

### 1.3 Batasan Masalah

Adapun Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang akan dibuat sebatas penerimaan barang masuk, pendataan pelanggan serta pengiriman barang.
2. Sistem yang dibuat akan digunakan oleh pegawai toko dan pemilik toko.
3. Sistem Informasi yang akan dibangun menggunakan pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dengan database server *MySQL*.

### 1.4 Tujuan dan Manfaat

#### 1.4.1. Tujuan Penulisan

Berdasarkan perumusan masalah yang telah diuraikan di atas, tujuan yang hendak dicapai dalam penulisan Tugas Akhir ini untuk menganalisa dan merancang sistem pengelolaan barang *agar dapat mengatasi kesulitan yang dirasakan oleh pegawai toko di butik LUXATME*.

#### 1.4.2. Manfaat Penulisan

Manfaat penulisan yang diharapkan dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai bahan masukan dan perbandingan dalam pembaruan sistem yang akan dijalankan dan digunakan untuk mengatasi kesulitan yang dirasakan oleh pegawai toko di dalam sistem pengelolaan barang di masa yang akan datang.
2. Hasil penulisan ini diharapkan dapat memberikan manfaat akademik untuk dapat menambah referensi serta sebagai bahan bacaan untuk mahasiswa di Universitas Satya Negara Indonesia khususnya Jurusan Sistem Informasi

dimasa yang akan datang tentang analisa dan perancangan sistem pengelolaan barang.

3. Dapat menambah dan memperdalam ilmu pengetahuan tentang analisa dan perancangan sistem pengelolaan barang yang penulis dapatkan selama duduk dibangku kuliah.

### **1.5 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan proposal tugas akhir ini terdiri dari beberapa bagian utama sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab ini menjelaskan secara singkat mengenai Latar Belakang masalah tempat penelitian, Perumusan masalah yang ada, Batasan masalahnya, Tujuan dan Manfaat yang diharapkan, serta Sistematika penulisan yang akan dilakukan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini membahas tentang studi literatur atas penelitian terdahulu dan materi pengetahuan yang berhubungan dengan pengembangan sistem yang akan dibuat.

#### **BAB III : METODE PENELITIAN**

Pada bab ini akan membahas tentang perusahaan dan menguraikan secara rinci analisa sistem yang berjalan dan rancangan sistem usulan, kerangka berfikir serta metodologi penelitian yang digunakan dalam analisis dan perancangan sistem.

#### **BAB IV : PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisikan tentang perancangan sistem yang dituliskan dalam bentuk diagram *use case*, *activity* diagram dan *sequence* diagram serta perancangan *database* dan *user interface* yang akan dibuat.

#### **BAB V :HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisikan tentang hasil dari pembuatan sistem yang telah dirancang serta hasil pengujian yang dilakukan terhadap sistem yang dibuat.

#### **BAB VI: KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini memuat kesimpulan yang dapat diambil dari sistem yang dibuat serta saran agar sistem ini dapat dikembangkan lebih lanjut baik oleh penulis maupun orang lain.

