

PERANCANGAN APLIKASI ADOPSI HEWAN

PELIHARAAN TERLANTAR BEBASIS WEB

SKRIPSI

Program Studi Teknik Informatika



NAMA : IZAZIH RAHMATINA

NIM : 190100047

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

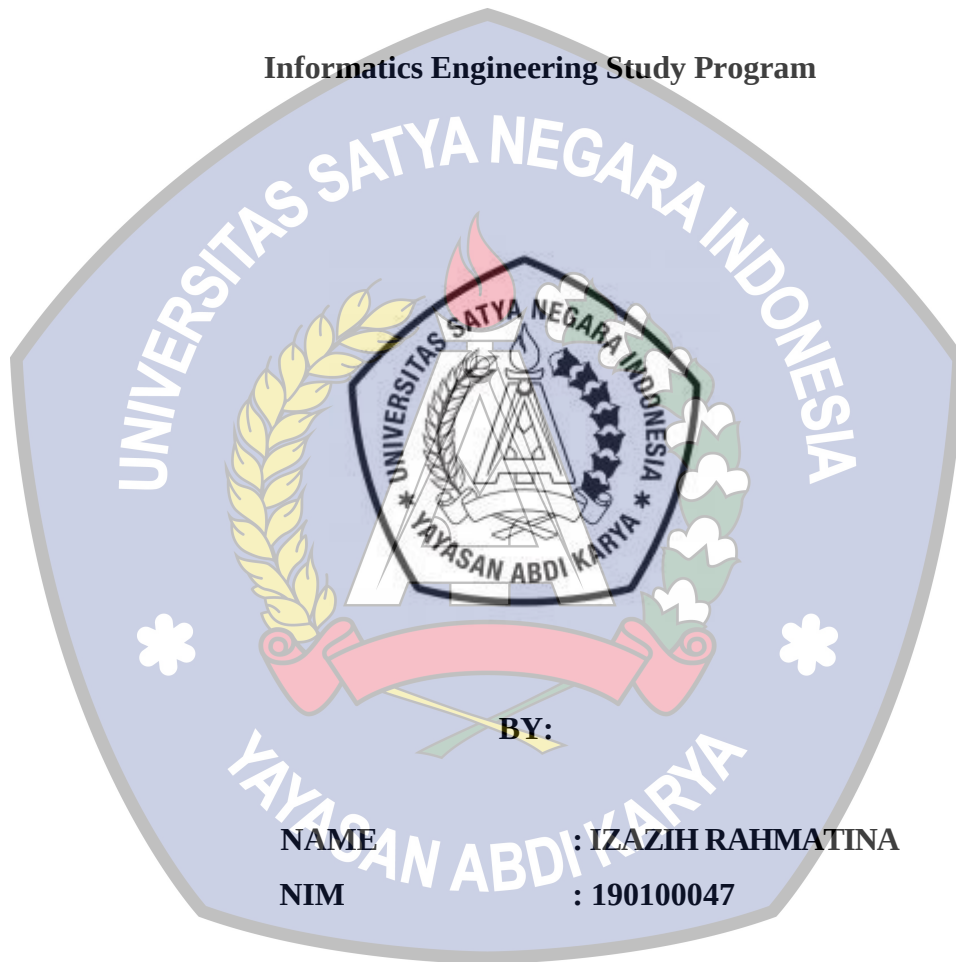
2023

WEB-BASED ADOPT APPLICATION DESIGN OF

ABANDONED PETS

UNDERGRADUATED THESIS

Informatics Engineering Study Program



NAME : IZAZIH RAHMATINA

NIM : 190100047

FACULTY OF ENGINEERING

SATYA NEGARA INDONESIA UNIVERSITY

JAKARTA

2023

PERANCANGAN APLIKASI ADOPSI HEWAN

PELIHARAAN TERLANTAR BEBASIS WEB

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar

SARJANA KOMPUTER



OLEH:

NAMA : IZAZIH RAHMATINA

NIM : 190100047

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2023

**WEB-BASED ADOPT APPLICATION DESIGN OF
ABANDONED PETS**

UNDERGRADUATED THESIS

**Submitted As One Of The Requirements To Obtain A Title
BACHELOR OF COMPUTER**



NAME : IZAZIH RAHMATINA

NIM : 190100047

**FACULTY OF ENGINEERING
SATYA NEGARA INDONESIA UNIVERSITY
JAKARTA
2023**

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa berkat dan karunia yang dilimpahkan-Nya kepada penulis sehingga dapat menyusun tugas akhir yang berjudul “PERANCANGAN APLIKASI ADOPSI HEWAN PELIHARAAN TERLANTAR BERBASIS WEB” untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan Program Sarjana Strata-1 Jurusan Teknik Informatika di Universitas Satya Negara Indonesia.

Pada Kesempatan ini dengan tulus dan Ikhlas penulis ingin mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Rektor Universitas Satya Negara Indonesia Yang Terhormat.
2. Bapak Hernalom Sitorus, S.T., M.Kom. Selaku Dekan Fakultas Teknik.
3. Bapak Zulkifli, Dr. S.Kom., M.Kom. Selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika
4. Bapak Sukarno Bahat Nauli, S.Kom., M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing Satu yang telah membimbing dan memotivasi penulis dari awal sampai akhir pengerjaan skripsi ini.
5. Ibu Kiki Kusumawati, ST., MMSI, selaku Dosen Pembimbing dua atas semua bimbingan, dukungan, dan masukan yang telah beliau berikan.
6. Kedua orang tua yang telah memberikan banyak dukungan baik doa, nasehat, maupun semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Semua pihak yang terlibat dalam pembuatan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, penulis sangat menghargai dan mengharapkan kritik dan saran yang mengarah ke perbaikan agar dapat lebih baik lagi. Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih dan maaf jika ada kesalahan dalam penulisan ini.

Jakarta 31 Agustus 2023

Izazih Rahmatina

ABSTRAK

Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan sebuah aplikasi berbasis *web* yang membantu pengadopsi hewan untuk mencari hewan adopsi, serta membantu penyedia hewan adopsi untuk menyebarkan informasi adopsi hewan, mengurus keperluan adopsi secara *daring*, dan memudahkan pengelolaan administrasi pengadopsian hewan. Metode penelitian dibagi menjadi metode pengumpulan data, metode perancangan, metode pengembangan, dan metode evaluasi. Metode pengumpulan data yakni berupa survei, wawancara, observasi, studi pustaka, dan analisis aplikasi sejenis. Metode perancangan dibagi menjadi metode perancangan *User Interface*, dan metode perancangan sistem. Metode pengembangan yang diterapkan adalah metode *waterfall* yang dibagi menjadi *Requirment analysis*, *design*, implementasi, *Testing*, *Maintenance*. Hasil penelitian yaitu berupa aplikasi berbasis *web* yang mempermudah pengadopsi dan penyedia hewan adopsi untuk mencari dan menyebarkan informasi adopsi hewan secara efektif, serta memudahkan pengelolaan keperluan adopsi dan administrasi hewan secara *daring*.

Kata Kunci: Adopsi hewan, aplikasi berbasis *web*, *Waterfall*

ABSTRACT

The purpose of this research is to develop a web-based application that helps animal adopters to find animals for adoption, as well as helping adoption animal providers to disseminate animal adoption information, take care of online adoption requirements, and facilitate the administration of animal adoption administration. The research method is divided into data collection methods, design methods, development methods, and evaluation methods. Data collection methods are in the form of surveys, interviews, observations, literature studies, and analysis of similar applications. The design method is divided into User Interface design methods and system design methods. The development method applied is the waterfall method which is divided into Requirement analysis, design, implementation, Testing, Maintenance. The results of the research are in the form of a web-based application that makes it easier for adopters and providers of adopted animals to find and disseminate information on animal adoption effectively, as well as to facilitate the management of online adoption and administration of animals.

Keywords: *Animal adoption, web-based application, Waterfall*

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI	i
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB I- PENDAHULUAN	4
BAB II- LANDASAN TEORI	4
BAB III- METODE PENELITIAN	4
BAB IV- HASIL DAN PEMBAHASAN.....	4
BAB V- KESIMPULAN DAN SARAN	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Teori Umum	7
2.2.1 Hewan Peliharaan.....	7
2.2.2 Hewan Terlantar.....	7
2.2.3 <i>Animal Shelter</i>	7
2.2.4 Adopsi Hewan.....	8
2.2.5 <i>Website</i>	8
2.2.6 HTML	8
2.2.7 PHP	8
2.2.8 CSS.....	9

2.2.9	Javascript.....	9
2.2.10	Bootstrap	9
2.2.11	MySQL.....	10
2.2.12	Database	10
2.2.13	phpMyAdmin	10
2.2.14	Web Server	10
2.2.15	XAMPP	11
2.2.16	Waterfall Model	11
2.2.17	Black Box Testing.....	12
BAB III METODE PENELITIAN		13
3.1	Metode Penelitian.....	13
3.2	Analisis.....	15
3.2.1	Analisis Perbandingan Aplikasi Sejenis	15
3.2.2	Metode Pengumpulan Data.....	19
3.2.3	Analisis Sistem Berjalan.....	28
3.3	Usulan Pemecahan Masalah.....	30
3.3.1	Perancangan Sistem Usulan.....	31
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	32
3.5	Kerangka Berfikir.....	34
3.6	Deskripsi Software	35
3.7	Perancangan Sistem.....	36
3.7.1	Use Case Diagram.....	36
3.7.2	Class Diagram	40
3.7.3	Activity Diagram.....	41
3.8	Perancangan User Interface	60
3.8.1	Rancangan Layar Pendaftaran Akun	60
3.8.2	Rancangan Layar Login	60
3.8.3	Rancangan Layar Lupa Kata Sandi	61
3.8.4	Rancangan Layar Home	62
3.8.5	Rancangan Layar Informasi Detail Hewan.....	62
3.8.6	Rancangan Layar Adopsi Hewan	63
3.8.7	Rancangan Layar Pengajuan Adopsi	64
3.8.8	Rancangan Layar Riwayat Adopsi	65
3.8.9	Rancangan Layar Detail Adopsi Hewan.....	65

3.8.10	Rancangan Layar Daftar Laporan Rutin.....	66
3.8.11	Rancangan Layar Pembuatan Laporan Rutin	67
3.8.12	Rancangan Layar Manajemen <i>Adopter</i>	68
3.8.13	Rancangan Layar Edit Profil <i>Adopter</i>	68
3.8.14	Rancangan Layar Pendaftaran <i>Shelter</i>	69
3.8.15	Rancangan Layar Manajemen <i>Shelter</i>	70
3.8.16	Rancangan Layar Edit Profil <i>Shelter</i>	70
3.8.17	Rancangan Layar Menambah Hewan Baru	71
3.8.18	Rancangan Layar Mengubah Informasi Hewan	73
3.8.19	Rancangan Layar Menghapus Hewan	74
3.8.20	Rancangan Layar Daftar Permohonan Adopsi	75
3.8.21	Rancangan Layar Melihat Formulir Permohonan Adopsi.....	75
3.8.22	Rancangan Layar Finalisasi Terima/Tolak Adopsi Hewan	76
3.8.23	Rancangan Layar Daftar Laporan Rutin.....	76
3.8.24	Rancangan Layar Detail Laporan Rutin	77
3.8.25	Rancangan Layar Tahapan Adopsi	78
3.8.26	Rancangan Layar Mengisi Bukti Pengambilan Apabiba	78
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		80
4.1	Hasil dan Implementasi	80
4.4.1	<i>Adopter</i>	80
4.4.2	<i>Shelter</i>	92
4.4.3	Admin.....	100
4.2	Evaluasi Sistem (<i>Testing</i>).....	108
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		122
5.1	Kesimpulan.....	122
5.2	Saran	122
DAFTAR PUSTAKA		123
LAMPIRAN.....		125

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Waterfall</i> (Riri Fitri Sari dan Ardiati Utami)	13
Gambar 3.2 Halaman Utama PetFinder	15
Gambar 3.3 Halaman Utama Adoptapet.com	16
Gambar 3.4 Halaman Utama Get Your Pet.....	17
Gambar 3.5 Wawancara dengan perwakilan Pejabat <i>Shelter</i> (Bapak Doddy).....	19
Gambar 3.6 Pejabat <i>Shelter</i>	20
Gambar 3.7 Diagram Apakah Anda Termasuk Kelompok Tersebut	21
Gambar 3.8 Diagram Apakah anda menyukai hewan peliharaan khususnya	22
Gambar 3.9 Diagram Apakah anda pernah memelihara hewan.....	22
Gambar 3.10 Diagram Apakah Anda pernah melakukan adopsi hewan	23
Gambar 3.11 Diagram informasi hewan apa saja yang Anda butuhkan	23
Gambar 3.12 Diagram media yang digunakan untuk mencari hewan adopsi.....	24
Gambar 3.13 Diagram Menurut anda apakah hewan terlantar	25
Gambar 3.14 Diagram Apakah anda tertarik membantu mengatasi	25
Gambar 3.15 Diagram Bagaimana pendapat anda apabila	26
Gambar 3.16 Diagram Apakah Anda pernah melihat atau	27
Gambar 3.17 Diagram Jika ada sebuah <i>website</i> yang dapat	27
Gambar 3.18 Diagram <i>Fitur</i> yang diharapkan jika ada <i>website</i>	28
Gambar 3.19 Analisa Sistem Berjalan	29
Gambar 3.20 <i>Flowchart</i> Sistem Usulan	31
Gambar 3.21 Kerangka Berpikir	34
Gambar 3.22 Use Case Diagram	36
Gambar 3.23 Class Diagram <i>Website Adoptcadog</i>	40
Gambar 3.24 Mendaftarkan Akun	41
Gambar 3.25 Melakukan <i>Login</i>	42
Gambar 3.26 Mengatur Ulang Kata Sandi	43
Gambar 3.27 <i>Logout</i>	44
Gambar 3.28 Melihat Daftar Hewan yang Dapat Diadopsi	44
Gambar 3.29 Mencari Hewan untuk Diadopsi.....	45
Gambar 3.30 Melihat Informasi Detail Hewan yang Dapat Diadopsi	46
Gambar 3.31 Melihat Profil Akun	46
Gambar 3.32 Melihat Formulir Adopsi Hewan	47
Gambar 3.33 Mengisi Formulir Adopsi Hewan.....	48
Gambar 3.34 Melihat Riwayat Adopsi Hewan	49
Gambar 3.35 Memberikan <i>Rating</i>	50
Gambar 3.36 Melihat Daftar Laporan Rutin	50
Gambar 3.37 Menambah data <i>Shelter</i>	51
Gambar 3.38 Melihat Daftar Hewan yang Sudah Didaftarkan untuk Diadopsi ...	51
Gambar 3.39 Membuat Data Hewan Baru yang Dapat Diadopsi	52
Gambar 3.40 Mengubah data hewan baru yang dapat diadopsi.....	52
Gambar 3.41 Menghapus Data Hewan yang Dapat Diadopsi.....	53
Gambar 3.42 Melihat Permohonan Adopsi Hewan	53
Gambar 3.43 Melihat Detail Permohonan Adopsi Hewan.....	54
Gambar 3.44 Menerima/Menolak Permohonan Adopsi Hewan	54
Gambar 3.45 Melihat Status Adopsi Hewan (<i>shelter</i>)	55

Gambar 3.46 Finalisasi Tolak/Terima Adopsi Hewan.....	55
Gambar 3.47 Melihat Laporan Rutin Kondisi Hewan Adopsi (<i>Shelter</i>).....	56
Gambar 3.48 Menerima/Menolak Laporan Rutin Kondisi Hewan Adopsi	56
Gambar 3.49 Melihat Data <i>Adopter</i>	57
Gambar 3.50 Melihat Data <i>Adopter</i>	57
Gambar 3.51 Menghapus Data <i>Adopter</i>	58
Gambar 3.52 Menambah Data <i>Adopter</i>	58
Gambar 3.53 Mengisi Bukti Pengambilan Apabila Adopsi Sudah Diterima.....	59
Gambar 3.54 Rancangan Layar Pendaftaran Akun.....	60
Gambar 3.55 Rancangan Layar <i>Login</i> /Masuk	61
Gambar 3.56 Rancangan Layar Lupa Kata Sandi.....	61
Gambar 3.57 Rancangan Layar <i>Home</i>	62
Gambar 3.58 Rancangan Layar Informasi Detail Hewan	63
Gambar 3.59 Rancangan Layar Adopsi Hewan	63
Gambar 3.60 Rancangan Layar Pengajuan Adopsi.....	64
Gambar 3.61 Rancangan Layar Riwayat Adopsi	65
Gambar 3.62 Rancangan Layar Detail Adopsi Hewan	66
Gambar 3.63 Rancangan Layar Pembuatan Laporan Rutin.....	67
Gambar 3.64 Rancangan Layar Manajemen <i>Adopter</i>	68
Gambar 3.65 Rancangan Layar Edit Profil <i>Adopter</i>	69
Gambar 3.66 Rancangan Layar Pendaftaran <i>Shelter</i>	69
Gambar 3.67 Rancangan Layar Manajemen <i>Shelter</i>	70
Gambar 3.68 Rancangan Layar Edit Profil <i>Shelter</i>	71
Gambar 3.69 Rancangan Layar Menambah Hewan Baru.....	72
Gambar 3.70 Rancangan Layar Mengubah Informasi Hewan	73
Gambar 3.71 Rancangan Layar Menghapus Hewan.....	74
Gambar 3.72 Rancangan Layar Daftar Permohonan Adopsi	75
Gambar 3.73 Rancangan Layar Melihat Formulir Permohonan Adopsi	75
Gambar 3.74 Rancangan Layar Finalisasi Terima/Tolak Adopsi Hewan.....	76
Gambar 3.75 Rancangan Layar Daftar Laporan Rutin	76
Gambar 3.76 Rancangan Layar Detail Laporan Rutin.....	77
Gambar 3.77 Rancangan Layar Tahapan Adopsi	78
Gambar 3.78 Rancangan Layar Mengisi Bukti Pengambilan Apabila	79
Gambar 4.1 Halaman Utama “ <i>Home</i> ” <i>Adoptcatdog</i>	80
Gambar 4.2 Halaman “Masuk” akun <i>adopter</i>	81
Gambar 4.3 Halaman “Pendaftaran Akun <i>Adopter</i> ”	81
Gambar 4.4 Halaman Utama (“ <i>Home</i> ”) <i>adoptcatdog</i>	82
Gambar 4.5 Halaman “Masuk” akun <i>adopter</i>	83
Gambar 4.6 Halaman “Masuk”	83
Gambar 4.7 Halaman “Lupa Kata Sandi”	84
Gambar 4.8 Tautan Kata Sandi baru pada <i>Email</i> pengguna	84
Gambar 4.9 Daftar Hewan yang Dapat Diadopsi.....	85
Gambar 4.10 Mencari Hewan Untuk Diadopsi.....	85
Gambar 4.11 Informasi Detail Hewan yang Dapat Diadopsi	86
Gambar 4.12 Halaman “Cara Mengadopsi”.....	87
Gambar 4.13 Informasi Hewan yang dapat diadopsi	87

Gambar 4.14 Formulir Adopsi Hewan.....	88
Gambar 4.15 Halaman “Riwayat Adopsi”	89
Gambar 4.16 Halaman “Memberikan <i>Rating</i> ”	89
Gambar 4.17 Halaman “Laporan Rutin”	90
Gambar 4.18 Halaman “Formulir laporan bulanan”	90
Gambar 4.19 Halaman “Mengisi Bukti Pengambilan Apabila	91
Gambar 4.20 Tombol “Logout	92
Gambar 4.21 Halaman “Login Sebagai <i>Shelter</i> ”	92
Gambar 4.22 Halaman “Konfirmasi penerimaan hewan”	93
Gambar 4.23 Halaman “Melihat Profil Akun <i>Shelter</i> ”	93
Gambar 4.24 Halaman “Mengubah Profil Akun <i>Shelter</i> ”	94
Gambar 4.25 Halaman “Ubah Profil <i>Shelter</i> ”	94
Gambar 4.26 Halaman “Data Hewan”	95
Gambar 4.27 Halaman “Tambah Hewan”	95
Gambar 4.28 Halaman “Ubah Data Hewan”	96
Gambar 4.29 Halaman “Data Hewan”	96
Gambar 4.30 Halaman “Permohonan Adopsi”	97
Gambar 4.31 Halaman “Detail Permohonan Adopsi”	97
Gambar 4.32 Halaman “Menerima/Menolak Permohonan Adopsi”	98
Gambar 4.33 Halaman “Laporan bulanan Hewan”	98
Gambar 4.34 Halaman “Data laporan rutin”	99
Gambar 4.35 Tombol “Logout”	99
Gambar 4.36 Halaman “Login Sebagai Admin”	100
Gambar 4.37 Halaman “Melihat Permohonan Adopsi Hewan”	100
Gambar 4.38 Halaman “Melihat Detail Permohonan Adopsi Hewan”	101
Gambar 4.39 Halaman “Menerima/Menolak Permohonan Adopsi”	101
Gambar 4.40 Halaman “Melihat Laporan Rutin Kondisi Hewan”	102
Gambar 4.41 Halaman “Menerima/Menolak Laporan Rutin Kondisi Hewan” ..	102
Gambar 4.42 Halaman “Melihat Daftar Hewan Yang Sudah Didaftarkan	103
Gambar 4.43 Halaman “Menambah Data Hewan Yang Dapat Diadopsi”	103
Gambar 4.44 Halaman “Menghapus Hewan Yang Dapat Diadopsi”	104
Gambar 4.45 Halaman “Mengubah Data Hewan Yang Dapat Diadopsi”	104
Gambar 4.46 Halaman “Menambah/Menghapus Data <i>Shelter</i> Hewan”	105
Gambar 4.47 Halaman “Tampilan Tambah Data <i>Shelter</i> Hewan”	105
Gambar 4.48 Halaman “Tampilan Hapus Data <i>Shelter</i> Hewan”	105
Gambar 4.49 Halaman “Melihat Data <i>Adopter</i> ”	106
Gambar 4.50 Halaman “Mengubah Data <i>Adopter</i> ”	106
Gambar 4.51 Halaman “Menghapus Data <i>Adopter</i> ”	106
Gambar 4.52 Halaman “Menambah Data <i>Adopter</i> ”	107
Gambar 4.53 Halaman “Logout”	107

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Perbandingan fitur <i>Adoptcatdog</i> dengan aplikasi sejenis.	18
Tabel 4.1 Keterangan <i>Use Case Diagram</i>	39
Tabel 4.2 Pengujian Proses <i>Registrasi</i> sebagai <i>Adopter</i>	108
Tabel 4.3 Pengujian Proses Masuk (<i>Login</i>) Sebagai <i>Adopter</i>	108
Tabel 4.4 Pengujian Proses Lupa Kata Sandi	109
Tabel 4.5 Pengujian Proses <i>Logout</i>	109
Tabel 4.6 Pengujian Proses Melihat Daftar Hewan yang Dapat Diadopsi	109
Tabel 4.7 Pengujian Proses Mencari Hewan untuk Diadopsi	110
Tabel 4.8 Pengujian Proses Melihat Informasi Detail Tentang Hewan	110
Tabel 4.9 Pengujian Proses Melihat Formulir Adopsi Hewan.....	111
Tabel 4.10 Pengujian Proses Mengisi Formulir Adopsi Hewan.....	111
Tabel 4.11 Pengujian Proses Melihat Status Adopsi (<i>Adopter</i>).....	112
Tabel 4.12 Pengujian Proses Konfirmasi Penerimaan Hewan.....	112
Tabel 4.13 Pengujian Proses Memberikan <i>Rating</i>	113
Tabel 4.14 Pengujian Proses Melihat Laporan Rutin Kondisi Hewan Adopsi ...	113
Tabel 4.15 Pengujian Proses Membuat Laporan Rutin Kondisi Hewan Adopsi .	114
Tabel 4.16 Pengujian Proses Mengubah Profil Akun (<i>Adopter</i>)	114
Tabel 4.17 Pengujian Proses Mendaftar Sebagai <i>Shelter</i>	115
Tabel 4.18 Pengujian Proses Mengubah Profil Akun (<i>Shelter</i>)	115
Tabel 4.19 Pengujian Proses Melihat Daftar Hewan yang Sudah Didaftarkan ..	116
Tabel 4.20 Pengujian Proses Membuat Data Hewan Baru yang Dapat	116
Tabel 4.21 Pengujian Proses Mengubah Data Hewan yang Dapat Diadopsi	117
Tabel 4.22 Pengujian Proses Menghapus Data Hewan yang Dapat Diadopsi.....	118
Tabel 4.23 Pengujian Proses Melihat Permohonan Adopsi Hewan.....	118
Tabel 4.24 Pengujian Proses Melihat Detail Permohonan Adopsi Hewan.....	119
Tabel 4.25 Pengujian Proses Menerima/Menolak Permohonan Adopsi Hewan .	119
Tabel 4.26 Pengujian Proses Melihat Laporan Rutin Kondisi Hewan Adopsi ...	120
Tabel 4.27 Pengujian Proses Terima Laporan Rutin Kondisi Hewan Adopsi	120
Tabel 4.28 Pengujian Proses Tolak Laporan Rutin Kondisi Hewan Adopsi	121
Tabel 4.29 Pengujian Proses Melihat Tahapan Pengadopsian Hewan	121

SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Izazih Rahmatina

NIM : 190100047

Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Skripsi/Tugas Akhir ini adalah murni hasil karya sendiri dan seluruh isi Skripsi/Tugas Akhir menjadi tanggung jawab saya sendiri. Apabila saya mengutip dari karya orang lain maka saya mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia dikenai sanksi pembatalan Skripsi/Tugas Akhir ini apabila terbukti melakukan tindakan plagiat (penjiplakan)

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta 28 Agustus 2023



(Izazih Rahmatina)

190100047

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

NAMA : Izazih Rahmatina

NIM : 190100047

JURUSAN : Teknik Informatika

JUDUL SKRIPSI : Perancangan Aplikasi Adopsi Hewan Peliharaan Terlantar
Berbasis Web

TANGGAL UJIAN : 10 Agustus 2023

Jakarta, 31 Agustus 2023

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

(Sukarno Bahat Nauli., S.Kom.M.kom)

(Kiki Kusumawati, ST.,MMSi)

Dekan

Ketua Program Studi



(Hermalom Sitorus, ST., M.Kom,)

(Dr. Zulkifli, S.Kom., M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

PERANCANGAN APLIKASI ADOPSI HEWAN PELIHARAAN TERLANTAR BERBASIS WEB

OLEH :

NAMA : Izazih Rahmatina
NIM : 190100047

Telah dipertahankan didepan Penguji pada tanggal 10 Agustus 2023
Dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima

Ketua Penguji / Pembimbing I

(Sukarno Bahat Nauli, S.Kom.M.Kom)

Anggota Penguji

(Istiqomah Sumadikarta, S.T., M. Kom)

Anggota Penguji

(Faizal Zuli, S.Kom.,M.Kom)