

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI  
MONITORING PENGAJUAN BLANKO KTP DAN KIA  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER***

**SKRIPSI**

**Program Studi Sistem Informasi**



**OLEH :**

**GHINA ARIBAH**

**191070002**

**FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA  
JAKARTA**

**2023**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI  
MONITORING PENGAJUAN BLANKO KTP DAN KIA  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER***

***UNDERGRADUATE THESIS***

***Information Systems Study Program***



***BY :***

**GHINA ARIBAH**

**191070002**

***FACULTY OF ENGINEERING  
SATYA NEGARA INDONESIA UNIVERSITY  
JAKARTA***

**2023**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI  
MONITORING PENGAJUAN BLANKO KTP DAN KIA  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER***

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar**

**SARJANA KOMPUTER**

**Program Studi Sistem Informasi – Strata 1**



**OLEH :**

**GHINA ARIBAH**

**191070002**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA**

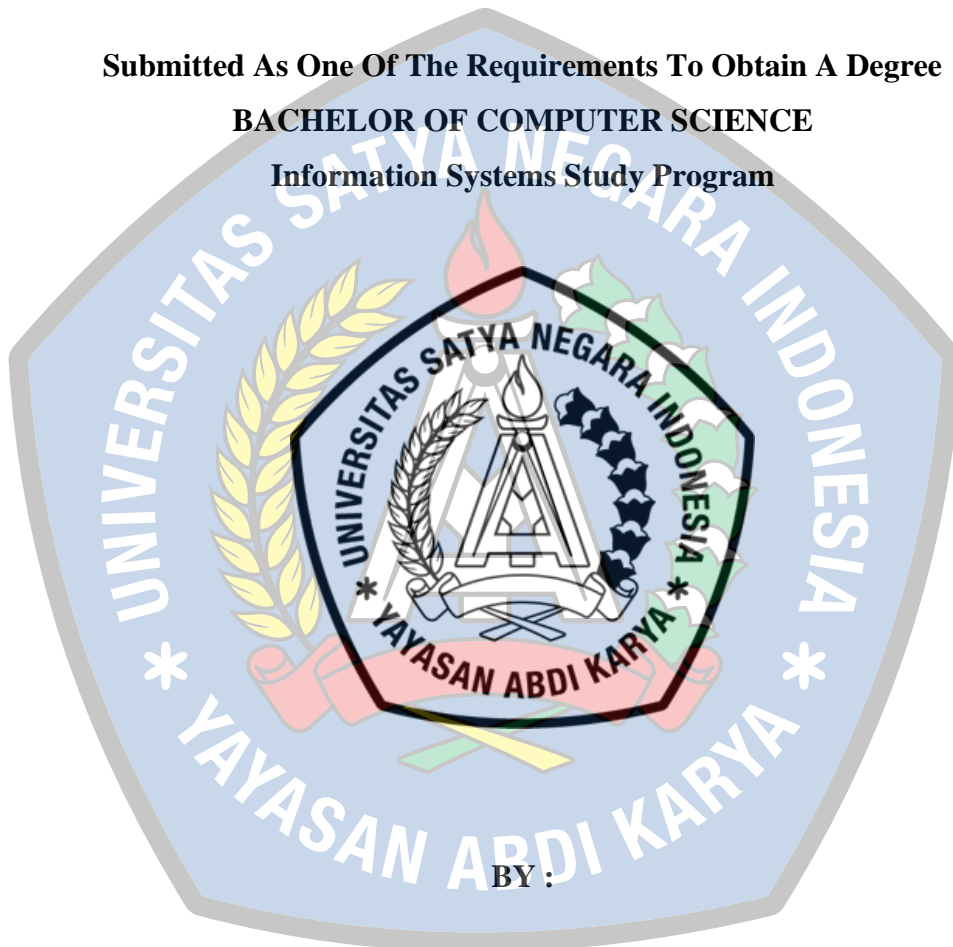
**JAKARTA**

**2023**

**PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI  
MONITORING PENGAJUAN BLANKO KTP DAN KIA  
MENGUNAKAN *FRAMEWORK CODEIGNITER***

**UNDERGRADUATE THESIS**

**Submitted As One Of The Requirements To Obtain A Degree  
BACHELOR OF COMPUTER SCIENCE  
Information Systems Study Program**



BY :

**GHINA ARIBAH**

**191070002**

**FACULTY OF ENGINEERING  
SATYA NEGARA INDONESIA UNIVERSITY  
JAKARTA**

**2023**

## SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Ghina Aribah  
Nim : 191070002  
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah murni hasil karya sendiri dan seluruh isi skripsi menjadi tanggung jawab saya sendiri. Apabila saya mengutip dari karya orang lain maka saya mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia dikenakan sanksi pembatalan skripsi ini apabila terbukti melakukan tindakan plagiat (penjiplakan).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 30 Agustus 2023

materai

GHINA ARIBAH

NIM. 191070002

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Ghina Aribah  
NIM : 191070002  
Program Studi : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Pengembangan Sistem Informasi Monitoring Pengajuan  
Blanko KTP Dan KIA Menggunakan Framework  
Codeigniter  
Tanggal Ujian : 15 Agustus 2023



Dekan

Ketua Program Studi

( Hernalom Sitorus S.Kom., M.Kom )

( Wawan Kurniawan, S.Kom., M.Kom. )

## LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MONITORING PENGAJUAN  
BLANKO KTP DAN KIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

OLEH :

NAMA : GHINA ARIBAH

NIM : 191070002

Telah di pertahankan didepan penguji pada 15 Agustus 2023 dan di nyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima.

Ketua Penguji

(Nurul Chafid, S.Kom., M.Kom )

Penguji I

Penguji II

( Dr. Priongo Hendradi, S.Kom., MMSI )

( Kiki Kusumawati, MMSI )

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang maha Esa atas segala berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi Dengan judul **“PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MONITORING PENGAJUAN BLANKO KTP DAN KIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER”**. Skripsi ini merupakan salah satu syarat kelulusan yang harus ditempuh di Fakultas Teknik, Program Studi Sistem Informasi Universitas Satya Negara Indonesia.

Dengan ini penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam pelaksanaan penyusunan skripsi ini hingga selesai, selain itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Sihar P.H Sitorus B.S.B.A., M.B.A. selaku Rektor Universitas Satya Negara Indonesia.
2. Bapak Hernalom Sitorus, S.Kom., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Satya Negara Indonesia.
3. Bapak Wawan Kurniawan, S.Kom.,M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi dan Dosen Pembimbing 2.
4. Bapak Nurul Chafid, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing 1.
5. Seluruh Bapak dan Ibu dosen pengajar serta seluruh civitas akademik.
6. Orangtua dan keluarga penulis yang selalu memberikan dukungan dari awal pendidikan hingga mampu menyelesaikan skripsi ini.



7. Seluruh teman-teman dan rekan kerja di Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kecamatan Tebet, serta, Minih, Siska, Vivi, dan Winda yang telah memberikan semangat dan waktunya dari awal perkuliahan hingga sampai penulis menyelesaikan skripsi ini.
8. Dan serta kepada semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satupersatu, yang telah membantu dan mendukung penulis dalam membuat laporan skripsi ini.

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat dan memberikan khasanah ilmu pengetahuan bagi kita semua.

Jakarta, 30 Agustus 2023

Penulis,  
Ghina Aribah

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk upaya meningkatkan performa dari kinerja sebuah instansi ataupun perusahaan dalam memonitoring stok blanko yang ada di instansi dan membuat sebuah pengajuan permintaan dan pengembalian blanko secara sistem, guna untuk mendukung kegiatan pengambilan keputusan dalam menjalankan kegiatan operasional dari instansi tersebut. Dan salah satu cara dalam pengimplementasikan sistem tersebut dengan *framework CodeIgniter*, karna *CodeIgniter* merupakan framework berbasis *web* yang *open-source*.

Dan dimana lingkup pengerjaannya difokuskan kepada pengamatan terhadap pengguna atau *user* dalam mengontrol lajunya inventaris blanko, serta pengguna atau *user* dapat membuat pengajuan untuk permohonan pengambilan blanko E-KTP dan KIA, serta permohonan pengembalian blanko yang retur. Dan hasil dari pengamatan ini pengguna atau *user* dapat melakukan pengajuan secara teratur.

**Kata Kunci : Pengajuan, Pengawasan, Blanko**

### ABSTRACT

*This study aims to improve the performance of an agency or company's performance in monitoring the existing blank stock in the agency and making a request submission and sistem return of blanks, in order to support decision-making activities in carrying out the operational activities of the agency. And one way to implement the sistem is with the CodeIgniter framework, because CodeIgniter is an open-source web-based framework.*

*And where the scope of work is focused on observing users or users in controlling the pace of blank inventory, and users or users can make submissions for requests for taking E-KTP and KIA forms, as well as requests for returning blanks. And the results of this observation the user or users can make submissions on a regular basis.*

**Keywords : Submission, Monitoring, Identity Card**

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABLE .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR SIMBOL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan Penelitian .....	2
1.4. Manfaat Penelitian.....	3
1.5. Batasan Masalah .....	3
1.6. Sistematika Pembahasan.....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1. Tinjauan Pustaka.....	6
2.2. Teori Dasar .....	9
2.2.1. Pengertian Pengembangan Sistem .....	9

2.2.2.	Pengertian Sistem Informasi .....	10
2.2.3.	Pengertian Blanko .....	10
2.3.	Framework <i>Codeigniter</i> .....	12
2.4.	Bahasa Pemograman .....	13
2.5.	Konsep Dasar <i>Database</i> .....	14
2.6.	<i>Unified Modeling Language</i> (UML) .....	17
<b>BAB III</b>	<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>19</b>
3.1.	Tempat dan Waktu Penelitian .....	19
3.2.	Visi dan Misi Instansi .....	20
3.3.	Struktur Organisasi .....	21
3.4.	Metode Pengumpulan Data .....	31
3.5.	Metode Pengembangan Data .....	32
3.6.	Analisa Kebutuhan Sistem .....	35
3.7.	Analisa Sistem Berjalan .....	36
3.8.	Usulan Pemecahan Masalah .....	39
3.9.	Kerangka Berpikir .....	40
<b>BAB IV</b>	<b>ANALISIS HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>42</b>
4.1.	Perancangan Sistem .....	42
4.2.	<i>Use Case Diagram</i> .....	42
4.3.	<i>Activity Diagram</i> .....	47
4.4.	<i>Sequence Diagram</i> .....	53
4.5.	<i>Class Diagram</i> .....	59
4.6.	<i>Entity Relationship Diagram</i> .....	60

4.7. Rancangan Basis Data .....	61
4.8. Rancangan Antarmuka Sistem.....	65
4.9. Hasil dan Implementasi Sistem .....	73
4.10. Pengujian Sistem .....	79
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>83</b>
5.1. Kesimpulan.....	83
5.2. Saran .....	83
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>84</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>85</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1	Contoh Blanko E-KTP..... 11
2.2	Contoh Blanko KIA ..... 11
2.3	Logo Framework Codeigniter..... 12
2.4	Contoh relasi One to One..... 15
2.5	Contoh relasi One to Many ..... 15
2.6	Contoh relasi Many to Many ..... 16
3.1.	Gambar Maps Instansi ..... 19
3.2.	Struktur Organisasi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil DKI Jakarta ..... 21
3.3.	Contoh Gambar Paradigma Prototype ..... 32
3.4.	Flowchart Sistem Terdahulu ..... 36
3.5.	Gambar Sistem Monitoring Blanko Terdahulu..... 38
3.6.	Flowchart Pengajuan Sistem..... 39
3.7.	Kerangka Berpikir..... 41
4.1.	Use Case Diagram..... 46
4.2.	Activity Diagram Login ..... 47
4.3.	Activity Diagram Data User ..... 48
4.4.	Activity Diagram Data Pengajuan ..... 49
4.5.	Activity Diagram Input Pemakaian Blanko ..... 51
4.6.	Activity Diagram Laporan Arus Blanko..... 52

4.7.	Sequence Diagram Login.....	53
4.8.	Sequence Diagram Data User .....	54
4.9.	Sequence Diagram Data Pengajuan .....	56
4.10.	Sequence Diagram Input Data Pemakaian.....	57
4.11.	Sequence Diagram Laporan Data Monitoring .....	58
4.12.	Class Diagram Sistem Informasi Monitoring .....	59
4.13.	Entity Relationship Diagram Sistem Informasi Monitoring .....	60
4.14.	Rancangan Antarmuka Login .....	65
4.15.	Rancangan Antarmuka Halaman Data User .....	66
4.16.	Rancangan Antarmuka Form Input dan Edit Data User .....	67
4.17.	Rancangan Antarmuka Halaman Data Pengajuan .....	68
4.18.	Rancangan Antarmuka Form Input dan Edit Data Pengajuan .....	69
4.19.	Rancangan Antarmuka Form Input Pemakaian Blanko KTP .....	70
4.20.	Rancangan Antarmuka Form Input Pemakaian Blanko KIA .....	71
4.21.	Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Sistem Monitoring .....	72
4.22.	Implementasi Antarmuka Login .....	73
4.23.	Implementasi Antarmuka Halaman Data User .....	74
4.24.	Implementasi Antarmuka Form Input dan Edit Data User .....	75
4.25.	Implementasi Antarmuka Halaman Data Pengajuan .....	76
4.26.	Implementasi Antarmuka Form Input dan Edit Data Pengajuan .....	77
4.27.	Implementasi Antarmuka Form Input Pemakaian Blanko KTP .....	78
4.28.	Implementasi Antarmuka Form Input Pemakaian Blanko KIA .....	78
4.29.	Implementasi Antarmuka Halaman Laporan Sistem Monitoring .....	79

## DAFTAR TABEL

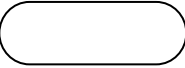





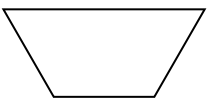
Gambar	Halaman
3.1. Tabel Analisa Kebutuhan Sistem.....	35
4.1. Tabel Basis Data User.....	61
4.2. Tabel Basis Data Header Pengajuan.....	62
4.3. Tabel Basis Data Detail Pengajuan.....	62
4.4. Tabel Basis Data Pemakaian.....	62
4.5. Tabel Basis Data Biodata.....	63
4.6. Tabel Basis Data Wilayah.....	64
4.7. Tabel Basis Data Blanko.....	64
4.8. Tabel Pengujian Sistem.....	79

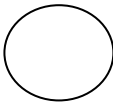
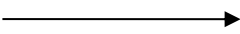






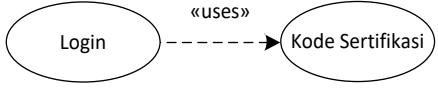
## DAFTAR SIMBOL

a) Flowchart

Simbol	Deskripsi
<b>Terminator</b> 	Simbol ini digunakan sebagai pertanda mulai atau berhentinya sebuah program.
<b>Preparation</b> 	Symbol ini digunakan untuk mempersiapkan penyimpanan yang akan digunakan sebagai tempat pengolahan pada storage.
<b>Process</b> 	Simbol ini menunjukkan adanya sebuah proses yang dilakukan oleh computer.
<b>Decision</b> 	Simbol ini digunakan apabila ada proses pemilihan kondisi.
<b>Data</b> 	Simbol ini menyatakan proses input atau output tanpa tergantung jenis peralatannya.
<b>Document</b> 	Simbol ini menggambarkan adanya dokumen (hardcopy) pada proses ini.
<b>Manual Input</b> 	Simbol ini digunakan untuk proses pemasukan data secara manual atau on-line keyboard.

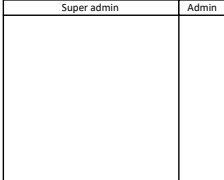
<p><b>Connector</b></p> 	<p>Simbol ini digunakan untuk proses penyambung proses pada lembar atau halaman yang berbeda.</p>
<p><b>Flow Direction (Arrow)</b></p> 	<p>Simbol ini akan digunakan sebagai penghubung antara symbol satu dengan symbol lainnya.</p>

b) Use Case

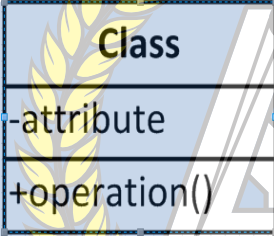


Simbol	Deskripsi
<p>Use Case</p> 	<p>Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.</p>
<p>Aktor / Actor</p> 	<p>Orang, proses, sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun aktor adalah gambar orang, tapi belum tentu merupakan orang.</p>
<p><i>Include / Uses</i></p> 	<p>Relasi use case tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalkannya <i>use case</i> ini.</p>

c) Activity Diagram

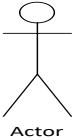


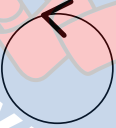
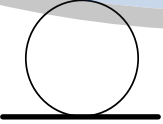
Simbol	Deskripsi
<p>Status Awal / <i>Initial State</i></p> 	<p>Status Awal atau <i>Initial State</i> adalah suatu keadaan awal pada saat sistem mulai hidup.</p>
<p>Status Akhir / <i>Final State</i></p> 	<p>Status Akhir atau <i>Final State</i> adalah suatu keadaan akhir dari daur hidup.</p>
<p>Aktivasi</p> 	<p>Aktivasi adalah suatu kegiatan yang dilakukan didalam sistem, biasanya diawali dengan kata kerja.</p>
<p>Percabangan / <i>Decision</i></p> 	<p>Percabangan adalah suatu kegiatan dimana terdapat pilihan kegiatan didalamnya.</p>
<p>Fork</p> 	<p>Digunakan untuk menunjukan kegiatan yang dilakukan secara paralel atau menggabungkan dua kegiatan paralel menjadi satu.</p>
<p><i>Action Flow</i></p> 	<p><i>Action Flow</i> digunakan untuk menghubungkan antar aktivitas.</p>

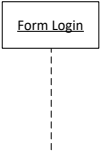

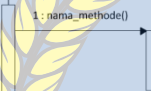


<p>Swimlane</p> 	<p>Digunakan untuk memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.</p>
---	---

d) Class Diagram

Simbol	Deskripsi
<p>Kelas / <i>Class</i></p> 	<p>Kelas adalah penggambaran dari struktur sistem yang akan ditampilkan dalam sistem informasi.</p> <p>Atribut adalah penggambaran mengenai keadaan dari suatu objek didalam kelas.</p> <p>Operasi adalah Penggambaran mengenai fungsi yang terdapat dalam kelas.</p>
<p>Asosiasi / <i>Association</i></p> 	<p>Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicities</i>.</p>
<p>Generalisasi / <i>Generalized</i></p> 	<p>Relasi yang menghubungkan antara sub kelas dengan super kelas.</p>

f) Sequence Diagram

Simbol	Deskripsi
<p><b>Aktor</b></p>  <p>Actor</p> <p><b>Atau</b></p>  <p>Actor</p>	<p>Orang, proses, sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun aktor adalah gambar orang, tapi belum tentu merupakan orang.</p>
<p><b>Class Boundary</b></p> 	<p><i>Class Boundary</i> digunakan untuk memodelkan interaksi antara lingkungan sistem (antarmuka) dan cara kerja bagian dalamnya.</p>
<p><b>Class Control</b></p> 	<p><i>Class control</i> adalah <i>class</i> yang digunakan untuk memodelkan perilaku yang ada di dalam sistem (<i>controller</i>)</p>
<p><b>Class Entitas</b></p> 	<p><i>Class entitas</i> adalah <i>class</i> yang digunakan untuk memodelkan aktifitas untuk menyimpan atau memperbaharui informasi.</p>
<p><b>Objek &amp; Garis Hidup</b></p>	<p>Objek adalah sesuatu yang menyatakan objek mana yang berinteraksi pesan.</p>

	<p>Garis Hidup adalah sesuatu yang menyatakan kehidupan suatu objek.</p>
<p><b>Waktu Aktif</b></p> 	<p>Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semua yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan didalamnya.</p>
<p><b>Pesan tipe call</b></p> 	<p>Menyatakan suatu objek memanggil operasi/methode yang ada pada obje lain atau dirinya sendiri,</p> 
<p><b>Pesan tipe return</b></p> 	<p>Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau methode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu.</p>