

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dinas Dukcapil DKI Jakarta merupakan sebuah unsur pelaksana yang menyelenggarakan urusan pemerintahan dalam bidang administrasi kependudukan dan pencatatan sipil untuk wilayah provinsi DKI Jakarta. Dalam kegiatan kerjanya dinas dukcapil dki Jakarta ingin mempunyai pencatatan dalam distribusi blanko E-KTP dan KIA kembali dikarenakan sistem mereka terdahulu sudah di berhentikan. Maka dari itu, untuk pencatatan pengajuan dan cetak KTP dan KIA di Dinas dukcapil DKI Jakarta menjadi manual kembali.

Dengan permasalahan ini, penulis ingin membangun sebuah sistem yang bukan hanya diperuntukan untuk memecahkan suatu masalah, namun juga dapat membantu untuk meraih peluang dalam strategi, yang mana dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan untuk perusahaan atau instansi terkait. Agar dapat menghasilkan sebuah informasi yang mendukung kegiatan pengambilan keputusan dalam menjalankan kegiatan operasional dari perusahaan atau instansi tersebut, maka sebuah sistem akan membutuhkan beberapa atau kumpulan data yang berisikan fakta, guna membantu mendukung pengambilan keputusan tersebut.

Adapun metode yang akan digunakan untuk pengembangan sistem ini menggunakan Metode Prototype. Metode Prototipe adalah sebuah metode dalam pengembangan produk dengan cara membuat rancangan, sampel, atau model dengan tujuan pengujian konsep atau proses kerja dari produk. Metode Prototype

dibuat untuk kebutuhan awal *development software* dan untuk mengetahui apakah fitur dan fungsi dalam program berjalan sesuai dengan kebutuhan yang telah direncanakan.

Dengan demikian, untuk mempermudah penyampaian informasi mengenai permasalahan tersebut, maka penulis membuat sebuah sistem informasi sebagaimana nanti aplikasi ini dapat dijadikan sebagai skripsi dengan judul, **“PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MONITORING PENGAJUAN BLANKO KTP DAN KIA MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER”**. Diharapkan penelitian ini dapat meningkatkan dan memudahkan kinerja pegawai dalam pekerjaannya agar lebih baik lagi.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang, penulis dapat menentukan rumusan masalah pada penelitian kali ini adalah :

Bagaimana cara untuk memonitoring arus blanko pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil DKI Jakarta?

1.3. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini dibuat untuk mengubah sistem yang awalnya manual menjadi tersistem. Sehingga dapat memudahkan pegawai dalam melakukan pekerjaannya.

1.4. Manfaat Penelitian

Pada penelitian ini, diharapkan akan memiliki sebuah manfaat yang berguna bagi Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil DKI Jakarta, berikut ini manfaatnya:

1. Untuk mempermudah pegawai dalam memonitoring arus penggunaan blanko diloket pelayanan Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil DKI Jakarta.
2. Untuk membantu instansi dalam membuat sebuah keputusan mengenai informasi ketersediaan blanko di Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil DKI Jakarta.

1.5. Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah dalam pembuatan sistem adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang akan dibuat menggunakan PHP dengan *framework* yang akan digunakan adalah *codeigniter*
2. Sistem yang akan dirancang meliputi laporan pengajuan blanko, laporan pemakaian blanko.

1.6. Sistematika Penulisan

Uraian singkat mengenai struktur dan penulisan isi pada masing – masing bab adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan berisikan mengenai latar belakang pemilihan masalah yang akan di teliti, rumusan masalah yang ditunjukan sebagai dasar diangkatnya topik penulisan, tujuan dan manfaat dari penelitian ini, dan batasan masalah yang akan dipakai, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan memuat uraian dari pembahasan mengenai teori-teori menurut dari beberapa ahli yang mana nantinya akan digunakan sebagai dasar teori dari penelitian ini.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini akan berisikan penjelasan mengenai tahapan-tahapan yang akan dilakukan di dalam melakukan penelitian, serta di bab ini juga akan menjelaskan mengenai tempat dan waktu penelitian ini berlangsung.

BAB IV : PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan membahas tentang perancangan sistem dalam penelitian meliputi aktifitas *user*, tampilan dari sistem informasi, UML, serta menerapkan perancangan *database*.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini akan membahas mengenai kesimpulan dan saran yang mungkin akan berguna bagi perusahaan atau instansi sebagai pertimbangan atau masukan.

