

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN
PENGGAJIAN KARYAWAN PADA CV. LESTARI KITCHEN
SET MENGGUNAKAN METODE PRORATA BERBASIS WEB**

SKRIPSI

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI



OLEH :

NAMA : AHMAD ALDI MALIKI

NIM : 191000018

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2023

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN
PENGGAJIAN KARYAWAN PADA CV. LESTARI KITCHEN
SET MENGGUNAKAN METODE PRORATA BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar

SARJANA KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI



OLEH :

**NAMA : AHMAD ALDI MALIKI
NIM : 191000018**

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

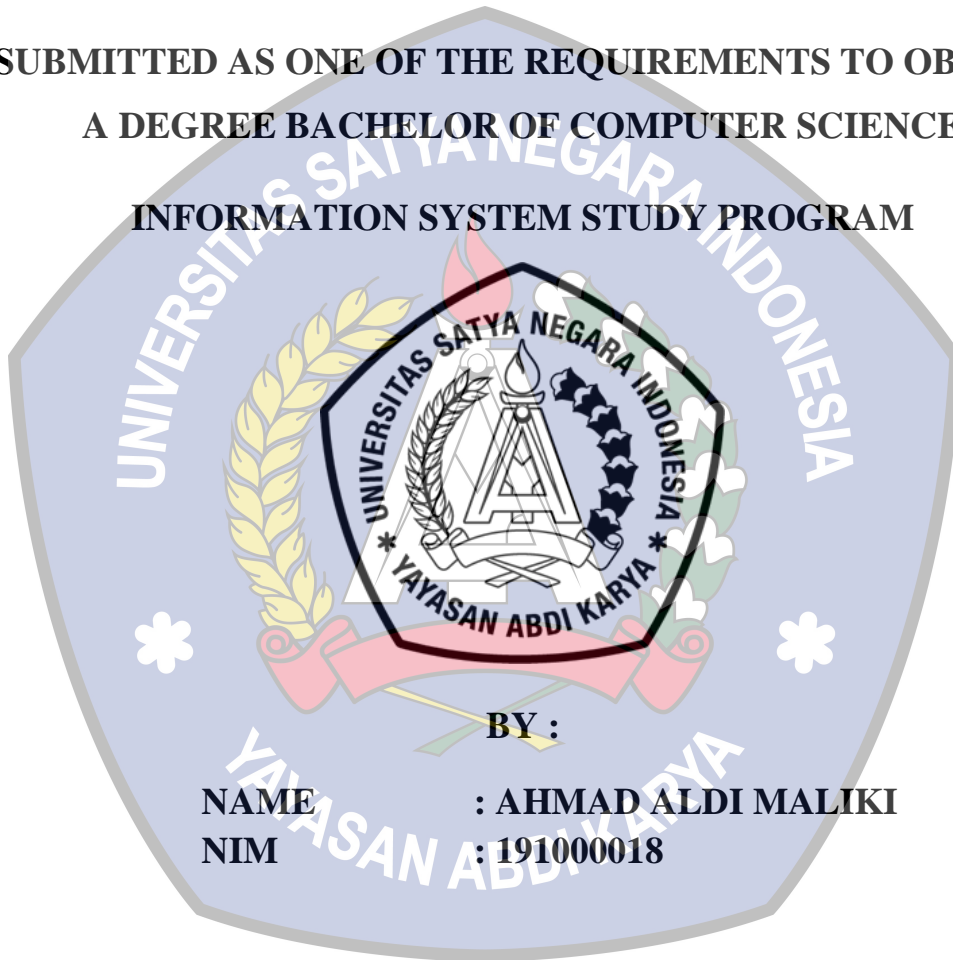
JAKARTA

2023

**DESIGN OF EMPLOYEE PAYROLL MANAGEMENT
INFORMATION SYSTEM AT CV. LESTARI KITCHEN SET
USING WEB-BASED PRORATA METHOD**

THESIS

**SUBMITTED AS ONE OF THE REQUIREMENTS TO OBTAIN
A DEGREE BACHELOR OF COMPUTER SCIENCE
INFORMATION SYSTEM STUDY PROGRAM**



BY :

**NAME : AHMAD ALDI MALIKI
NIM : 191000018**

**FACULTY OF ENGINEERING
UNIVERSITY SATYA NEGARA INDONESIA
JAKARTA**

2023

HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PENGGAJIAN KARYAWAN PADA CV. LESTARI KITCHEN SET MENGGUNAKAN METODE PRORATA BERBASIS WEB

OLEH:

NAMA : AHMAD ALDI MALIKI

NIM : 191000018

Telah dipertahankan di depan penguji pada tanggal 15 Agustus 2023

Dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima

Ketua Penguji

(Agung Priambodo, S.Kom., M.Kom.)

Penguji I

Penguji II

(Dr. Priongo Hendradi, S.Kom., M.MSI.)

(Nurul Chafid S.Kom., M.Kom.)

Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Satya Negara Indonesia, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ahmad Aldi Maliki

NIM : 191000018

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas (jika ada)* : Teknik

Jenis karya : Skripsi

menyetujui untuk memberikan Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty Free Right*) kepada Universitas Satya Negara Indonesia atas karya ilmiah saya yang berjudul:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN PENGGAJIAN KARYAWAN PADA CV. LESTARI KITCHEN SET MENGGUNAKAN METODE PRORATA BERBASIS WEB

beserta kelengkapan lainnya (jika diperlukan).

Selain itu, Universitas Satya Negara Indonesia berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta dan bertujuan untuk pengembangan ilmu pengetahuan yang digunakan secara etis.

Saya juga memberikan izin kepada pembimbing Skripsi/Tugas Akhir/Tesis/Karya Ilmiah Lainnya untuk menjadi penulis kedua dari karya ilmiah saya ini.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 25 Agustus 2023

Yang menyatakan



(Ahmad Aldi Maliki)

*hapus jika tidak ada nama fakultas.

** Pilih salah satu.

HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ahmad Aldi Maliki

Nim : 191000018

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah murni hasil karya sendiri dan seluruh isi skripsi menjadi tanggung jawab saya sendiri. Apabila saya mengutip dari karya orang lain maka saya mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia dikenai sanksi pembatalan skripsi ini apabila terbukti melakukan tindakan plagiat (penjiplakan).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 23 Agustus 2023



Ahmad Aldi Maliki

191000018

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

NAMA : Ahmad Aldi Maliki

NIM : 191000018

JURUSAN : Sistem Informasi

JUDUL SKRIPSI : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

PENGELOLAAN PENGGAJIAN KARYAWAN PADA

CV. LESTARI KITCHEN SET MENGGUNAKAN

METODE PRORATA BERBASIS WEB

TANGGAL UJIAN : 15 Agustus 2023

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

(Agung Priambodo, S.Kom., M.Kom)

(Riama Sibarani, S.Si., MMSI)

Dekan

Ketua Program Studi

(Hernalom Sitorus, ST., M. Kom)

(Wawan Kurniawan S.Kom., M.Kom)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah S.W.T., yang telah memberikan penulis kemudahan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Penggajian Karyawan Pada CV. Lestari Kitchen Set Menggunakan Metode Prorata Berbasis Web”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan jenjang Sarjana (S.Kom) program studi Sistem Informasi pada Universitas Satya Negara Indonesia.

Dalam menyusun skripsi, penulis banyak mendapat bantuan dan dorongan dari berbagai pihak secara langsung maupun tidak langsung. Sehingga pembuatan skripsi ini dapat selesai dan berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Oleh karena itu, dalam kesempatan kali ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih atas segala bimbingan dan bantuannya kepada:

1. Bapak Dr. Sihar P.H Sitorus, B.S.B.A., M.BA., selaku Rektor Universitas Satya Negara Indonesia
2. Bapak Hernalom Sitorus, ST., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknik
3. Bapak Wawan Kurniawan, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Agung Priambodo, S.Kom.,M.Kom., selaku dosen pembimbing satu atas semua bimbingan, dukungan, dan masukan yang telah beliau berikan.
5. Ibu Riama Sibarani, S.Si.,MMSI., selaku dosen pembimbing dua atas semua bimbingan, dukungan, dan masukan yang telah beliau berikan.

6. Seluruh bapak dan ibu dosen pengajar serta staff fakultas teknik
7. Kedua orang tua yang telah memberikan banyak dukungan, baik dari moril atau pun materi yang tak terhingga sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir ini.
8. Seluruh teman – teman fakultas teknik yang selalu membantu dan memberikan semangat penulis dalam mengerjakan skripsi ini.
9. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang terlibat dalam penyusunan tugas akhir ini sehingga dapat selesai.

Penulis tentu menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna dan masih banyak terdapat kesalahan serta kekurangan di dalamnya maka dari itu penulis memohon maaf sebesar-besarnya – besarnya. Penulis mengharapkan kritik serta saran dari pembaca supaya skripsi ini menjadi laporan yang lebih baik lagi & semoga laporan ini bermanfaat bagi para pembaca dan semua pihak khususnya dalam bidang Sistem Informasi. Terima Kasih.

Jakarta, 23 Agustus 2023

Penulis

Ahmad Aldi Maliki

ABSTRAK

CV. Lestari Kitchen Set adalah perusahaan yang membuat kitchen set, lemari pakaian, meja, kursi, dan perabotan lainnya. Masalahnya, penggajian karyawan masih manual dengan catatan tulisan tangan, menyebabkan kesalahan dalam absensi dan perhitungan gaji. Solusinya, perusahaan ingin mengadopsi sistem informasi penggajian berbasis web untuk memperbaiki masalah tersebut. Metode prorata digunakan dalam perhitungan gaji karyawan, dan pengembangan sistem menggunakan metode waterfall. Tujuannya adalah menghasilkan sistem otomatis berbasis web yang cepat dan akurat dalam menghitung gaji, serta mengurangi kesalahan dalam pencatatan absensi dan gaji. Sistem ini juga akan membantu dalam mencetak laporan dan slip gaji untuk setiap karyawan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penggajian Karyawan, Web, Prorata, Waterfall

ABSTRACT

CV. Lestari Kitchen Set is a company that makes kitchen sets, wardrobes, tables, chairs, and other furniture. The problem is, employee payroll is still manual with handwritten notes, causing errors in attendance and salary calculations. The solution, the company wants to adopt a web-based payroll information system to fix the problem. The prorated method is used in the calculation of employee salaries, and the system development uses the waterfall method. The goal is to produce a web-based automated system that is fast and accurate in calculating salaries, as well as reducing errors in recording attendance and salaries. This system will also assist in printing reports and pay slips for each employee.

Keywords : Information System, Employee Payrolls, Web, Prorate, Waterfall

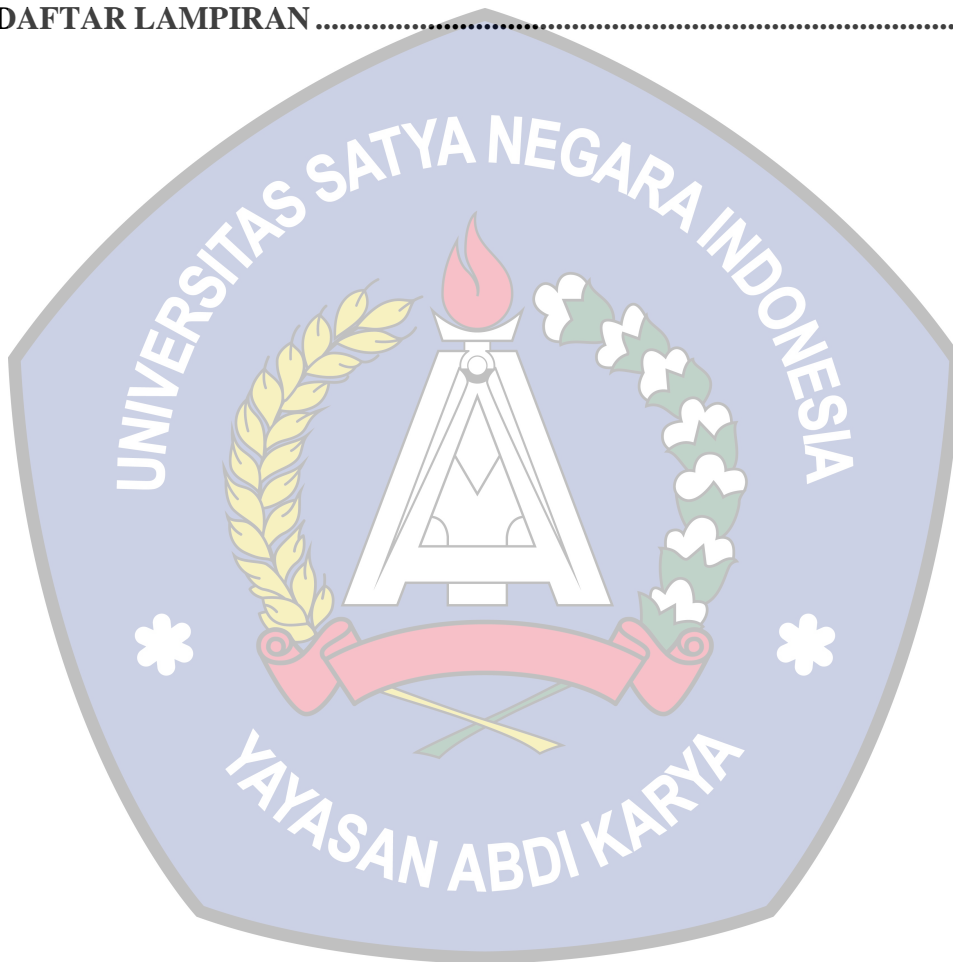
DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iii
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penulisan.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Manfaat Bagi Perusahaan.....	3
1.5.2 Manfaat Bagi Penulis.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Penelitian Terdahulu.....	6
2.2 Teori Dasar.....	8
2.2.1 Pengertian Perancangan Sistem.....	8
2.2.2 Pengertian Sistem.....	8
2.2.3 Pengertian Informasi.....	9
2.2.4 Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.2.5 Pengertian Karyawan.....	9
2.2.6 Pengertian Gaji.....	9

2.2.7 Pengertian Sistem Informasi Akuntansi Penggajian.....	9
2.3 Teori Dasar Pemrograman.....	10
2.3.1 Pengertian Website	10
2.3.2 Pengertian Pemrograman Web	10
2.3.3 Pengertian Aplikasi Berbasis Web	10
2.4 Bahasa Pemrograman	10
2.4.1 HTML	10
2.4.2 PHP	11
2.4.3 CSS	11
2.4.4 Bootstrap.....	11
2.4.5 JQuery.....	11
2.4.6 Javascript	12
2.5 Perangkat Lunak Pendukung.....	12
2.5.1 MySQL.....	12
2.5.2 XAMPP.....	13
2.5.3 Apache Web Server	13
2.5.4 Basis Data	14
2.5.5 Php Myadmin.....	14
2.6 Metode Pendekatan Sistem Menggunakan Metode Prorata.....	14
2.7 Metode Pengembangan Sistem Menggunakan Metode Waterfall	16
2.8 Metode Pengujian Black Box	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	19
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	19
3.2 Sejarah Singkat Perusahaan.....	20
3.2.1 Logo Perusahaan.....	21
3.2.2 Visi dan Misi.....	21
3.2.3 Struktur Organisasi	22
3.3 Metode Pengumpulan Data	23
3.3.1 Metode Observasi	23
3.3.2 Metode Wawancara	23
3.3.3 Metode Studi Pustaka	24

3.4 Analisa Sistem Menggunakan Metode Pengembangan Waterfall	24
3.4.1 Analisa Kebutuhan.....	24
3.4.2 Desain Sistem	26
3.4.3 Code Program	26
3.4.4 Testing Program.....	26
3.5 Metode Prorata	27
3.6 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan	32
3.7 Analisa Masalah	34
3.7.1 Usulan Pemecahan Masalah	34
3.8 Kerangka Berfikir	37
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	39
4.1 Perancangan Sistem.....	39
4.1.1 Use Case Diagram	39
4.1.2 Activity Diagram	47
4.1.3 Class Diagram.....	74
4.1.4 Squence Diagram.....	76
4.2 Spesifikasi Basis Data	81
4.3 Perancangan Antar Muka	86
4.3.1 Rancangan Sistem User Login.....	87
4.3.2 Rancangan Sistem Dashboard	88
4.3.3 Rancangan Sistem Absensi	89
4.3.4 Rancangan Sistem Karyawan	90
4.3.5 Rancangan Sistem BPJS	91
4.3.6 Rancangan Sistem Potongan.....	92
4.3.7 Rancangan Sistem Tunjangan.....	93
4.3.8 Rancangan Sistem Penggajian	94
4.3.9 Rancangan Sistem Pengeluaran	95
4.3.10 Rancangan Sistem User	96
4.3.11 Rancangan Sistem Laporan	97
4.4 Hasil dan Implementasi Sistem	97
4.4.1 Tampilan Sistem Admin	99

4.4.2 Tampilan Sistem Karyawan.....	109
4.5 Pengujian Sistem	112
BAB V PENUTUP	117
5.1 Kesimpulan.....	117
5.2 Saran.....	117
DAFTAR PUSTAKA	118
DAFTAR LAMPIRAN	120



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan	20
Tabel 3.2 Struktur Organisasi CV. Lestari Kitchen Set.....	22
Tabel 3.3 Analisa Kebutuhan Sistem	25
Tabel 3.4 Karyawan 1	28
Tabel 3.5 Perhitungan Gaji Karyawan 1	29
Tabel 3.6 Karyawan 2	30
Tabel 3.7 Perhitungan Gaji Karyawan 2	30
Tabel 4.1 User	81
Tabel 4.2 Karyawan	81
Tabel 4.3 Absensi	82
Tabel 4.4 Gaji	83
Tabel 4.5 Tunjangan	84
Tabel 4.6 BPJS	85
Tabel 4.7 Potongan	85
Tabel 4.8 Pengeluaran	86



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Waterfall Model	16
Gambar 3.1 Tempat Penelitian	19
Gambar 3.2 Logo CV. Lestari Kitchen Set	21
Gambar 3.3 Flowmap Sistem Yang Sedang Berjalan	32
Gambar 3.4 Use Case Diagram Sistem Usulan Admin.....	35
Gambar 3.5 Use Case Diagram Sistem Usulan Karyawan	35
Gambar 3.6 Kerangka Berfikir	38
Gambar 4.1 Use Case Diagram Login Berhasil	39
Gambar 4.2 Use Case Diagram Login Gagal	40
Gambar 4.3 Use Case Diagram Mengelola User.....	41
Gambar 4.4 Use Case Diagram Absensi	42
Gambar 4.5 Use Case Diagram Penggajian	43
Gambar 4.6 Use Case Diagram Pengeluaran.....	44
Gambar 4.7 Use Case Diagram Laporan	44
Gambar 4.8 Use Case Diagram Absensi Karyawan	45
Gambar 4.9 Use Case Diagram Penggajian Karyawan.....	46
Gambar 4.10 Activity Diagram Login Admin.....	47
Gambar 4.11 Activity Diagram Tambah Data Akun	48
Gambar 4.12 Activity Diagram Edit Data Akun	49
Gambar 4.13 Activity Diagram Hapus Data Akun.....	50
Gambar 4.14 Activity Diagram Tambah Data Karyawan	51
Gambar 4.15 Activity Diagram Edit Data Karyawan	52
Gambar 4.16 Activity Diagram Hapus Data Karyawan	53
Gambar 4.17 Activity Diagram Melihat Data Absensi Karyawan	54
Gambar 4.18 Activity Diagram Tambah Data Absensi Karyawan	55
Gambar 4.19 Activity Diagram Laporan Data Pengeluaran	56
Gambar 4.20 Activity Diagram Hapus Data Pengeluaran.....	57
Gambar 4.21 Activity Diagram Cetak Slip Gaji Karyawan	58
Gambar 4.22 Activity Diagram Tambah Data Tunjangan	59
Gambar 4.23 Activity Diagram Edit Data Tunjangan	60
Gambar 4.24 Activity Diagram Hapus Data Tunjangan	61
Gambar 4.25 Activity Diagram Tambah Data BPJS.....	62
Gambar 4.26 Activity Diagram Edit Data BPJS	63
Gambar 4.27 Activity Diagram Hapus Data BPJS.....	64
Gambar 4.28 Activity Diagram Tambah Data Potongan.....	65
Gambar 4.29 Activity Diagram Edit Data Potongan.....	66



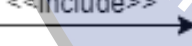
Gambar 4.30 Activity Diagram Hapus Data Potongan	67
Gambar 4.31 Activity Diagram Logout Admin	68
Gambar 4.32 Activity Diagram Login Karyawan	69
Gambar 4.33 Activity Diagram Melakukan Presensi Kehadiran.....	70
Gambar 4.34 Activity Diagram Melihat Profile Karyawan	71
Gambar 4.35 Activity Diagram Melihat dan Mencetak Slip Gaji	72
Gambar 4.36 Activity Diagram Logout Karyawan	73
Gambar 4.37 Class Diagram	74
Gambar 4.38 Squence Diagram Login	76
Gambar 4.39 Squence Diagram Absensi	77
Gambar 4.40 Squence Diagram Penggajian	77
Gambar 4.41 Squence Diagram Pengeluaran	78
Gambar 4.42 Squence Diagram Laporan.....	78
Gambar 4.43 Squence Diagram User	79
Gambar 4.44 Squence Diagram Presensi Kehadiran	80
Gambar 4.45 Squence Diagram Penggajian Karyawan	80
Gambar 4.46 Rancangan Sistem User Login	87
Gambar 4.47 Rancangan Sistem Dashboard	88
Gambar 4.48 Rancangan Sistem Absensi.....	89
Gambar 4.49 Rancangan Sistem Karyawan	90
Gambar 4.50 Rancangan Sistem BPJS.....	91
Gambar 4.51 Rancangan Sistem Potongan.....	92
Gambar 4.52 Rancangan Sistem Tunjangan	93
Gambar 4.53 Rancangan Sistem Penggajian	94
Gambar 4.54 Rancangan Sistem Pengeluaran.....	95
Gambar 4.55 Rancangan Sistem User	96
Gambar 4.56 Rancangan Sistem Laporan	97
Gambar 4.57 Tampilan Sistem Login.....	98
Gambar 4.58 Tampilan Sistem Dashboard Admin	99
Gambar 4.59 Tampilan Menu Absensi.....	99
Gambar 4.60 Tampilan Tambah Data Absensi	100
Gambar 4.61 Tampilan Menu Data Karyawan	101
Gambar 4.62 Tampilan Halaman Tambah Karyawan	101
Gambar 4.63 Tampilan Menu Kelola BPJS.....	102
Gambar 4.64 Tampilan Halaman Tambah BPJS.....	103
Gambar 4.65 Tampilan Menu Kelola Potongan	103
Gambar 4.66 Tampilan Halaman Tambah Data Potongan	104
Gambar 4.67 Tampilan Menu Kelola Tunjangan	104
Gambar 4.68 Tampilan Halaman Tambah Tunjangan	105
Gambar 4.69 Tampilan Menu Kelola Penggajian	105
Gambar 4.70 Tampilan Menu Kelola Pengeluaran.....	106

Gambar 4.71 Tampilan Menu Kelola User	107
Gambar 4.72 Tampilan Halaman Tambah Data User	107
Gambar 4.73 Tampilan Menu Kelola Laporan	108
Gambar 4.74 Tampilan Sistem Dashboard Karyawan	109
Gambar 4.75 Tampilan Profile Karyawan.....	110
Gambar 4.76 Tampilan Menu Penggajian Karyawan	110
Gambar 4.77 Tampilan Slip Gaji Karyawan	111









DAFTAR SIMBOL




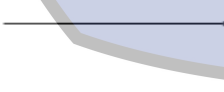
A.) Simbol Use Case Diagram

GAMBAR	KETERANGAN
 <p style="text-align: center;">Actor</p>	<p>Actor (Pengguna sistem, sistem lain, hardware dan sejenisnya)</p>
 <p style="text-align: center;">Usecase</p>	<p>Use Case (Kegiatan yang dapat dilakukan oleh seorang/suatu actor pada sistem)</p>
	<p>Association Relationship (Hubungan asosiasi antara seorang/suatu actor dengan suatu Use Case)</p>
	<p>Generalization Relationship (Menunjukkan spesialisasi actor untuk berpartisipasi dengan Use Case)</p>
	<p>Extend Relationship (Hubungan antara suatu Use Case merupakan pengembangan atau diteruskan pada Use Case lainnya)</p>
	<p>Include Relationship (Hubungan antara suatu Use Case merupakan bagian/termasuk Use Case lainnya)</p>

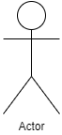




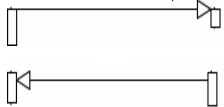
B.) Simbol Activity Diagram

GAMBAR	KETERANGAN
	<p>Initial Node (memulai aktifitas atau Status awal dalam sebuah aktifitas)</p>
	<p>Activity (Aktivitas yang digunakan oleh sistem dalam menandakan sebuah aktifitas)</p>
	<p>Decision (Digunakan untuk menggambarkan suatu keputusan/tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu)</p>
	<p>Connector (Hubungan antar node)</p>
	<p>Final Node (Status akhir dilakukan sistem atau titik akhir untuk mengakhiri sebuah aktifitas)</p>
	<p>Penggabungan/Join Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktifitas lebih dari satu</p>

C.) Simbol Clas Diagram

GAMBAR	KETERANGAN
	<p>Class (Kelas yang berada pada struktur system yang terdiri menjadi 3 bagian)</p>
	<p>Interface (Sama dengan konsep <i>interface</i> dalam pemrograman berorientasi objek)</p>
	<p>Association (Menggambarkan kelas mempunyai atribut berupa kelas lain atau yang harus mengetahui kehadiran kelas lain)</p>
	<p>Directed Association (Relasi antarkelas yang makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain)</p>
	<p>Generalization (Relasi antarkelas yang maknanya generalisasi-spesialisasi)</p>
	<p>Dependency (Relasi antarkelas dengan ketergantungan antarkelas dengan yang lainnya)</p>
	<p>Aggregation (Relasi antar kelas yang maknanya kelas yang satu diperlukan atau digunakan oleh kelas yang lain)</p>

D.) Simbol Squence Diagram

GAMBAR	KETERANGAN
	<p>Actor (Pengguna sistem, sistem lain, <i>hardware</i> dan sejenisnya)</p>
	<p>Lifeline (Garis jangkauan/cakupan dari kegiatan atau proses atau aktifitas yang dimiliki suatu objek)</p>
	<p>Focus Of Control (Jangkauan/cakupan atau masa yang diperlukan suatu aktifitas kegiatan atau proses dari suatu objek)</p>
	<p>Message (Aliran data/nilai, informasi dan sejenisnya baik sebagai <i>input</i> atau <i>output</i>)</p>
	<p>Activation Dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah <i>lifeline</i>. Activation mengindikasikan sebuah objek yang akan melakukan sebuah aksi</p>
	<p>Boundary Terletak diantara sistem dengan dunia sekelilingnya. Semua form, laporan-laporan, antar muka ke perangkat keras seperti printer atau scanner dan antar muka ke sistem lainnya adalah termasuk dalam kategori</p>
	<p>Entity Menggambarkan informasi yang harus disimpan oleh sistem struktur data dari sebuah sistem</p>
	<p>Control Berhubungan dengan fungsionalitas seperti pemanfaatan sumber daya, pemrosesan terdistribusi, atau penanganan kesalahan</p>
	<p>Message Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi</p>