

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
SPAREPART DAN STOK BARANG DI BENGKEL
PADASUKA MOTOR BERBASIS WEB**

SKRIPSI

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI



OLEH :

NAMA : ELLYNDA HADIST PANGESTU

NIM : 191000020

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2023

**WEB-BASED INFORMATION SYSTEM OF SALES
OF SPARE PARTS AND STOCK IN PADASUKA
MOTOR WORKSHOPS**

UNDERGRADUATED THESIS

INFORMATION SYSTEM STUDY PROGRAM



Name : Ellynda Hadist Pangestu

Sin : 191000020

FACULTY OF ENGINEERING

UNIVERSITY SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2023

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
SPAREPART DAN STOK BARANG DI BENGKEL
PADASUKA MOTOR BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar

SARJANA KOMPUTER

Program Studi Sistem Informasi



OLEH :

**ELLYNDA HADIST PANGESTU
191000020**

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2023

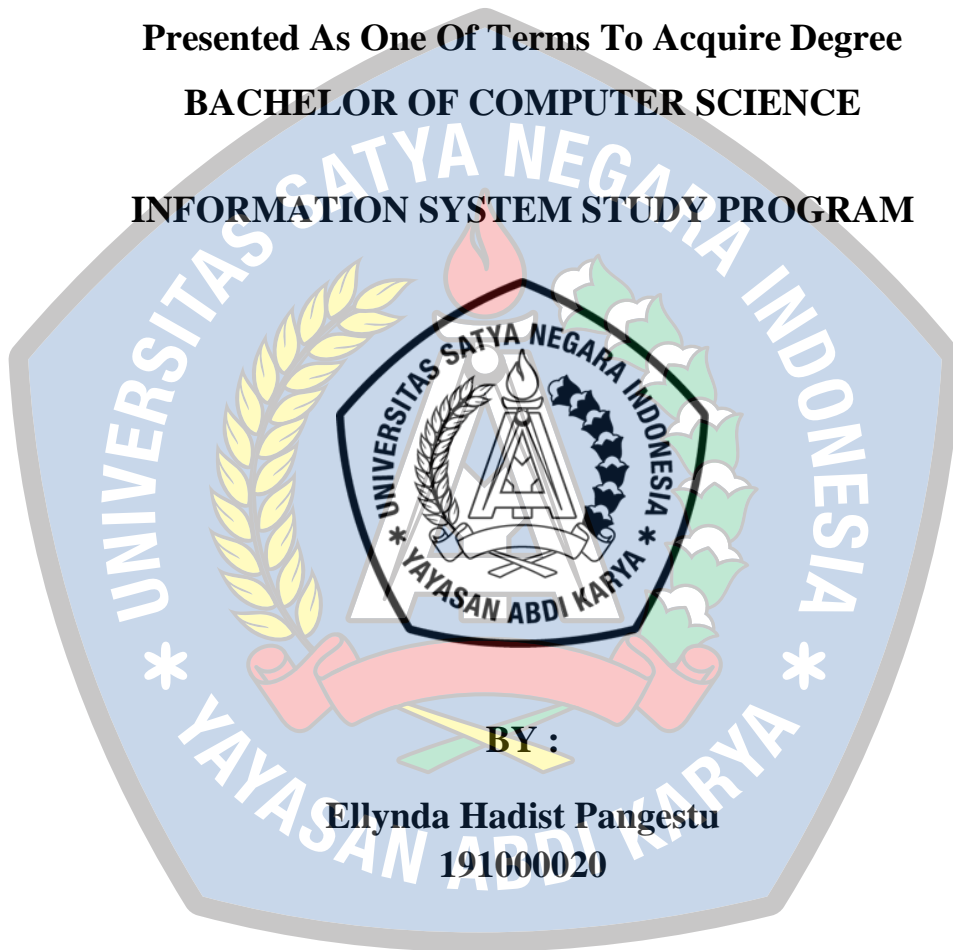
**WEB-BASED INFORMATION SYSTEM OF SALES
OF SPARE PARTS AND STOCK IN PADASUKA
MOTOR WORKSHOPS**

UNDERGRADUATED THESIS

Presented As One Of Terms To Acquire Degree

BACHELOR OF COMPUTER SCIENCE

INFORMATION SYSTEM STUDY PROGRAM



BY :

**Ellynda Hadist Pangestu
191000020**

FACULTY OF ENGINEERING

UNIVERSITY SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2023

HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ellynda Hadist Pangestu

Nim : 191000020

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah murni hasil karya sendiri dan seluruh isi skripsi menjadi tanggung jawab saya sendiri. Apabila saya mengutip dari karya orang lain maka saya mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia dikenai sanksi pembatalan skripsi ini apabila terbukti melakukan tindakan plagiat (penjiplakan).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta, 28 Agustus 2023


METERAI
TEMPEL
E7DFEAKX399871448
Ellynda Hadist Pangestu
191000020

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Ellynda Hadist Pangestu

Nim : 191000020

Jurusan : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* dan Stok
Barang Di Bengkel Padasuka Motor Berbasis *Web*

Tanggal Ujian : 15 Agustus 2023

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

(Nurul Chafid., S.Kom.,M.Kom)

(Dr. Priongo Hendradi., S.Kom.,MMSI)

Dekan

Ketua Program Studi



(Hernalom Sitorus., ST.,M.Kom)

(Wawan Kurniawan., S.Kom., M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPAREPART DAN STOK BARANG DI BENGKEL PADASUKA MOTOR BERBASIS WEB

OLEH:

NAMA : ELLYNDA HADIST PANGESTU

NIM : 191000020

Telah dipertahankan didepan penguji pada tanggal 15 Agustus 2023 dan
dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima.

Ketua Penguji

(Nurul Chafid., S.Kom., M.Kom)

Penguji I

Penguji II

(Wawan Kurniawan., S.Kom., M.Kom)

(Riama Sibarani., S.Si., MMSI)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan tepat waktu. Skripsi ini berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Dan Stok Barang Di Bengkel Padasuka Motor Berbasis *Web*”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Satya Negara Indonesia.

Selama berlangsungnya proses penyusunan skripsi ini, penulis mendapatkan berbagai bantuan dan dukungan dari beberapa pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, dalam kesempatan kali ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih dan penghargaan yang tulus kepada:

1. Bapak Dr. Sihar P.H Sitorus, B.S.B.A., M.B.A selaku Rektor Universitas Satya Negara Indonesia.
2. Bapak Hernalom Sitorus, ST., M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Satya Negara Indonesia.
3. Bapak Wawan Kurniawan, S.Kom., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
4. Bapak Nurul Chafid, S.Kom., M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Satu atas semua bimbingan, dukungan dan masukan yang telah beliau berikan.
5. Bapak Dr. Priongo Hendradi, S.Kom., MMSI, selaku Dosen Pembimbing Dua atas semua bimbingan, arahan dan masukan selama proses penulisan.

6. Kedua orang tua yang selalu mendukung semua proses selama penyusunan skripsi.
7. Bapak Amos Lunardi selaku Pemilik Bengkel yang telah bersedia membantu memberikan keterangan dan data yang diperlukan dalam proses penyusunan skripsi.
8. Teman – teman yang selalu menjadi penyemangat dan bantuan, serta selalu ada jika sedang mengalami kesusahan yaitu Audy, Damayanti, Gloriani, Luci, Naufal, Silvia.
9. Seluruh rekan – rekan Fakultas Teknik angkatan 2019 yang selalu membantu dan memberikan semangat penulis dalam mengerjakan laporan ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan pengalaman dan pengetahuan penulis. Oleh karena itu penulis mengharapkan segala bentuk komentar dan masukan bahkan kritik yang membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan semua pihak khususnya dalam bidang Sistem Informasi.

Jakarta, 28 Agustus 2023

Penulis



Ellynda Hadist Pangestu

ABSTRAK

Padasuka Motor merupakan sebuah bengkel motor yang menyediakan jasa *service* dan menjual suku cadang atau *sparepart*. Saat ini, kegiatan operasional di Bengkel Padasuka Motor masih dilakukan secara manual yaitu pengolahan data, pengecekan persediaan barang, dan pemeriksaan transaksi penjualan yang dilakukan dengan mengumpulkan seluruh nota penjualan. Untuk mengatasi masalah tersebut, solusi yang diusulkan adalah menciptakan sistem baru berbasis *web* yang akan membantu meningkatkan efisiensi kinerja karyawan. Metode pengembangan yang dipilih adalah *SDLC* dengan model *waterfall*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dengan *database Mysql*. Metode pengujian yang dilakukan adalah *blackbox testing*. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi sistem informasi penjualan dan stok barang yang dapat membantu Bengkel Padasuka dalam mengelola data dengan lebih cepat dan memberikan informasi yang dibutuhkan secara efisien.

Kata Kunci : Stok Barang, *Web*, *Waterfall*, *Blackbox*

ABSTRACT

Padasuka Motor is a motorcycle repair shop that provides service and sells spare parts. Currently, operational activities at the Padasuka Motor Workshop are still carried out manually, namely data processing, checking inventory, and checking sales transactions by collecting all sales receipts. To overcome this problem, the proposed solution is to create a new web-based system that will help improve employee performance efficiency. The development method chosen is SDLC with the waterfall model, The programming language used is PHP with MySQL database. The testing method used is blackbox testing. The results of this study are the application of a sales and inventory information system that can help Padasuka Workshop in managing data more quickly and providing the needed information efficiently.

Keywords: Stock, Web Based, Waterfall, Blackbox

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KARYA SENDIRI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR SIMBOL	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penulisan	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Manfaat Bagi Penulis	3
1.5.2 Manfaat Bagi Perusahaan	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Penelitian Terdahulu	6
2.2 Teori Dasar	8
2.2.1 Definisi Perancangan	8
2.2.2 Definisi Sistem	9

2.2.3 Definisi Data	9
2.2.4 Definisi Informasi	9
2.2.5 Definisi Sistem Informasi	10
2.2.6 Definisi Penjualan	10
2.2.7 Definisi Suku Cadang	10
2.2.8 Definisi Persediaan	11
2.3 Konsep Dasar Pemrograman	11
2.3.1 Definisi <i>Website</i>	11
2.3.2 Definisi Pemrograman <i>Web</i>	11
2.3.3 Definisi Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	12
2.4 Bahasa Pemrograman	12
2.4.1 <i>PHP (Hypertext Pre-processor)</i>	12
2.4.2 <i>HTML (Hyper Text Markup Language)</i>	13
2.4.3 <i>Javascript</i>	13
2.4.4 <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	13
2.4.5 <i>Bootstrap</i>	14
2.4.6 <i>JQuery</i>	14
2.5 Perangkat Lunak Pendukung	14
2.5.1 <i>Apache Web Server</i>	14
2.5.2 <i>MySQL</i>	15
2.5.3 <i>PhpMyAdmin</i>	16
2.5.4 <i>XAMPP</i>	16
2.5.5 Basis Data	17
2.6 <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	17
2.7 <i>Waterfall</i>	18

2.8 <i>Black Box</i>	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	20
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	20
3.2 Sejarah Perusahaan.....	21
3.3 Logo Perusahaan	22
3.4 Visi dan Misi	22
3.4.1 Visi.....	22
3.4.2 Misi.....	22
3.5 Struktur Organisasi.....	23
3.6 Metode Penelitian.....	24
3.7 Daftar Nama dan Jenis Barang.....	26
3.8 Analisa Sistem Menggunakan Metode <i>Waterfall</i>	28
3.8.1 Analisis Kebutuhan.....	28
3.8.2 Desain	30
3.8.3 Implementasi.....	30
3.8.4 Pengujian	30
3.8.5 Pemeliharaan.....	30
3.9 Analisis Sistem Berjalan.....	31
3.10 Usulan Pemecah Masalah.....	32
3.11 Kerangka Berfikir.....	34
BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM.....	35
4.1 Perancangan Sistem.....	35
4.1.1 <i>Usecase</i> Diagram	35
4.1.2 <i>Activity</i> Diagram	37
4.1.3 <i>Class</i> Diagram.....	58

4.1.4 <i>Sequence Diagram</i>	58
4.1.5 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	68
4.2 Spesifikasi Basis Data	68
4.3 Perancangan Antar Muka	74
4.3.1 Rancangan Sistem <i>User Login</i>	74
4.3.2 Rancangan Sistem <i>Dashboard Admin</i>	75
4.3.3 Rancangan Sistem Admin Daftar Barang.....	75
4.3.4 Rancangan Sistem Admin Form Tambah Barang	76
4.3.5 Rancangan Sistem Admin Edit Daftar Barang	76
4.3.6 Rancangan Sistem Admin Detail Barang.....	77
4.3.7 Rancangan Sistem Admin Daftar Barang Masuk.....	77
4.3.8 Rancangan Sistem Admin Form Tambah Barang Masuk	78
4.3.9 Rancangan Sistem Admin Form Edit Barang Masuk.....	78
4.3.10 Rancangan Sistem Admin Detail Barang Masuk	79
4.3.11 Rancangan Sistem Admin Barang Keluar	79
4.3.12 Rancangan Sistem Admin Transaksi	80
4.3.13 Rancangan Sistem Admin Tambah <i>Customer</i>	80
4.3.14 Rancangan Sistem Admin Buat Transaksi.....	81
4.3.15 Rancangan Sistem Admin Pilih Barang	81
4.3.16 Rancangan Sistem Admin Edit <i>Customer</i>	82
4.3.17 Rancangan Sistem Admin Transaksi Berlangsung.....	82
4.3.18 Rancangan Sistem Admin Detail Transaksi	83
4.3.19 Rancangan Sistem Admin Transaksi Berhasil.....	83
4.3.20 Rancangan Sistem Admin Detail Transaksi	84
4.3.21 Rancangan Sistem Admin Daftar Kategori	84

4.3.22 Rancangan Sistem Admin Form Tambah Kategori.....	85
4.3.23 Rancangan Sistem Admin Edit Kategori.....	85
4.3.24 Rancangan Sistem Admin Daftar <i>Supplier</i>	86
4.3.25 Rancangan Sistem Admin Form Tambah <i>Supplier</i>	86
4.3.26 Rancangan Sistem Admin Edit Form <i>Supplier</i>	87
4.3.27 Rancangan Sistem Admin Daftar <i>User</i>	87
4.3.28 Rancangan Sistem Admin Form Tambah <i>User</i>	88
4.3.29 Rancangan Sistem Admin Form Edit <i>User</i>	88
4.3.30 Rancangan Sistem Admin Daftar <i>Report</i>	89
4.3.31 Rancangan Sistem Dashboard Kasir.....	89
4.3.32 Rancangan Sistem Kasir Transaksi.....	90
4.3.33 Rancangan Sistem Kasir Tambah <i>Customer</i>	90
4.3.34 Rancangan Sistem Kasir Buat Transaksi.....	91
4.3.35 Rancangan Sistem Kasir Pilih Barang.....	91
4.3.36 Rancangan Sistem Kasir Edit <i>Customer</i>	92
4.3.37 Rancangan Sistem Kasir Transaksi Berlangsung.....	92
4.3.38 Rancangan Sistem Kasir Detail Transaksi.....	93
4.3.39 Rancangan Sistem Kasir Transaksi Berhasil.....	93
4.3.40 Rancangan Sistem Kasir Detail Transaksi.....	94
4.3.41 Rancangan Sistem <i>User Logout</i>	94
4.4 Hasil dan Implementasi Sistem.....	95
4.4.1 Tampilan Halaman <i>User Login</i>	95
4.4.2 Tampilan Halaman <i>Dashboard Admin</i>	95
4.4.3 Tampilan Halaman <i>Dashboard Kasir</i>	96
4.4.4 Tampilan Halaman Admin Data Barang.....	96

4.4.5 Tampilan Halaman Admin Form Tambah Data Barang.....	97
4.4.6 Tampilan Halaman Admin Edit Form Barang.....	97
4.4.7 Tampilan Halaman Admin Detail Barang	98
4.4.8 Tampilan Halaman Admin Barang Masuk	98
4.4.9 Tampilan Halaman Admin Form Tambah Barang Masuk	99
4.4.10 Tampilan Halaman Admin Edit Form Barang Masuk.....	99
4.4.11 Tampilan Halaman Admin Detail Barang Masuk	100
4.4.12 Tampilan Halaman Admin Barang Keluar	100
4.4.13 Tampilan Halaman Kasir Buat Transaksi.....	101
4.4.14 Tampilan Halaman Kasir Form Tambah <i>Customer</i>	101
4.4.15 Tampilan Halaman Kasir Form Edit <i>Customer</i>	102
4.4.16 Tampilan Halaman Kasir Buat Transaksi.....	102
4.4.17 Tampilan Halaman Kasir Pilih Barang	103
4.4.18 Tampilan Halaman Kasir Transaksi Berlangsung	103
4.4.19 Tampilan Halaman Kasir Detail Transaksi Berlangsung	104
4.4.20 Tampilan Halaman Kasir Transaksi Berhasil	104
4.4.21 Tampilan Halaman Kasir Detail Transaksi Berhasil	105
4.4.22 Tampilan Halaman Admin Kategori.....	105
4.4.23 Tampilan Halaman Admin Form Tambah Kategori.....	106
4.4.24 Tampilan Halaman Admin Form Edit Kategori	106
4.4.25 Tampilan Halaman Admin <i>Supplier</i>	107
4.4.26 Tampilan Halaman Admin Form Tambah <i>Supplier</i>	107
4.4.27 Tampilan Halaman Admin Form Edit <i>Supplier</i>	108
4.4.28 Tampilan Halaman <i>User Management</i>	108
4.4.29 Tampilan Halaman Admin Form Tambah <i>User</i>	109

4.4.30 Tampilan Halaman Admin Form Edit <i>User</i>	109
4.4.31 Tampilan Halaman Admin <i>Report</i>	110
4.4.32 Tampilan Halaman Admin <i>Logout</i>	110
4.5 Pengujian Sistem	111
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	115
5.1 Kesimpulan.....	115
5.2 Saran	115
DAFTAR PUSTAKA	116
DAFTAR LAMPIRAN	118



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Jadwal Kegiatan	20
Tabel 3.2 Struktur Organisasi	23
Tabel 3.3 Busi Motor	26
Tabel 3.4 Pelumas Motor	26
Tabel 3.5 Aksesoris Motor	27
Tabel 3.7 Analisa Kebutuhan Sistem	29
Tabel 4.1 <i>Users</i>	69
Tabel 4.2 <i>Customers</i>	70
Tabel 4.3 <i>Cart</i>	70
Tabel 4.4 Barang	71
Tabel 4.5 Barang Masuk	72
Tabel 4.6 Barang Keluar	72
Tabel 4.7 Kategori	73
Tabel 4.8 <i>Supplier</i>	73
Tabel 4.9 Pengujian Sistem	111



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Php</i>	13
Gambar 2.2 <i>Bootstrap</i>	14
Gambar 2.3 <i>MySQL</i>	15
Gambar 2.4 <i>Xampp</i>	16
Gambar 2.5 <i>Waterfall Model</i>	19
Gambar 3.1 Tempat Penelitian.....	21
Gambar 3.2 Logo Bengkel Padasuka	22
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Penjualan <i>Sparepart</i> Yang Sedang Berjalan	31
Gambar 3.4 <i>Usecase Diagram</i> Penjualan <i>Sparepart</i> Yang Sedang Berjalan. Error! Bookmark not defined.	
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Persediaan Stok Barang Yang Sedang Berjalan ...	32
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Sistem Penjualan <i>Sparepart</i> Yang Diusulkan	33
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Usulan Sistem Persediaan Stok Barang	33
Gambar 3.9 Kerangka Berfikir.....	34
Gambar 4.2 <i>Usecase Diagram</i> Admin	35
Gambar 4.3 <i>Usecase Diagram</i> Kasir.....	36
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> <i>User Login</i>	37
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Admin Data Barang	38
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Edit Data Barang.....	39
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data Barang	40
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Barang Masuk	41
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Admin Edit Data Barang Masuk.....	42
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram</i> Hapus Barang Masuk	43
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram</i> Kasir Transaksi	44
Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Kasir Edit Data <i>Customer</i>	45
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Kasir Transaksi Berlangsung	46
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Berhasil.....	47
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Kategori.....	48
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Admin Edit Kategori.....	49
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Admin Hapus Kategori	50
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> Data <i>Supplier</i>	51
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Admin Edit Data <i>Supplier</i>	52
Gambar 4.20 <i>Activity Diagram</i> Admin Hapus Daftar <i>Supplier</i>	53
Gambar 4.21 <i>Activity Diagram</i> <i>User Management</i>	54
Gambar 4.22 <i>Activity Diagram</i> Admin Edit <i>User</i>	55
Gambar 4.23 <i>Activity Diagram</i> Hapus Data <i>User</i>	56
Gambar 4.24 <i>Activity Diagram</i> Data <i>Report</i>	56
Gambar 4.25 <i>Activity Diagram</i> <i>User Logout</i>	57

Gambar 4.26 <i>Class Diagram</i>	58
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram Admin Login</i>	58
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram Kasir Login</i>	59
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram Admin Daftar Barang</i>	60
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram Admin Daftar Barang Masuk</i>	60
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram Admin Daftar Barang Keluar</i>	61
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram Kasir Transaksi</i>	62
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram Kasir Transaksi Berlangsung</i>	62
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram Admin Transaksi Berhasil</i>	63
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram Admin Kategori</i>	64
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram Admin Supplier</i>	64
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram Admin User Management</i>	65
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram Admin Report</i>	66
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram User Logout</i>	67
Gambar 4.40 <i>Entity Relationship Diagram</i>	68
Gambar 4.41 Rancangan Sistem <i>User Login</i>	74
Gambar 4.42 Rancangan Sistem <i>Dashboard Admin</i>	75
Gambar 4.43 Rancangan Sistem Admin Daftar Barang.....	75
Gambar 4.44 Rancangan Sistem Form Tambah Barang.....	76
Gambar 4.45 Rancangan Sistem Admin Edit Daftar Barang.....	76
Gambar 4.46 Rancangan Sistem Admin Detail Barang.....	77
Gambar 4.47 Rancangan Sistem Admin Daftar Barang Masuk.....	77
Gambar 4.48 Rancangan Sistem Admin Form Tambah Barang Masuk.....	78
Gambar 4.49 Rancangan Sistem Admin Form Edit Barang Masuk.....	78
Gambar 4.50 Rancangan Sistem Admin Detail Barang Masuk.....	79
Gambar 4.51 Rancangan Sistem Admin Barang Keluar.....	79
Gambar 4.52 Rancangan Sistem Admin Transaksi.....	80
Gambar 4.53 Rancangan Sistem Admin Tambah <i>Customer</i>	80
Gambar 4.54 Rancangan Sistem Admin Buat Transaksi.....	81
Gambar 4.55 Rancangan Sistem Admin Pilih Barang.....	81
Gambar 4.56 Rancangan Sistem Admin Edit <i>Customer</i>	82
Gambar 4.57 Rancangan Sistem Admin Transaksi Berlangsung.....	82
Gambar 4.58 Rancangan Sistem Admin Detail Transaksi.....	83
Gambar 4.59 Rancangan Sistem Admin Transaksi Berhasil.....	83
Gambar 4.60 Rancangan Sistem Admin Detail Transaksi.....	84
Gambar 4.61 Rancangan Sistem Admin Daftar Kategori.....	84
Gambar 4.62 Rancangan Sistem Admin Form Tambah Kategori.....	85
Gambar 4.63 Rancangan Sistem Admin Edit Kategori.....	85
Gambar 4.64 Rancangan Sistem Admin Daftar <i>Supplier</i>	86
Gambar 4.65 Rancangan Sistem Admin Form Tambah <i>Supplier</i>	86



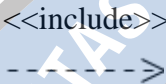
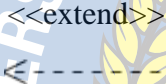

Gambar 4.66 Rancangan Sistem Admin Edit Form <i>Supplier</i>	87
Gambar 4.67 Rancangan Sistem Admin Daftar <i>User</i>	87
Gambar 4.68 Rancangan Sistem Admin Form Tambah <i>User</i>	88
Gambar 4.69 Rancangan Sistem Admin Form Edit <i>User</i>	88
Gambar 4.70 Rancangan Sistem Admin Daftar <i>Report</i>	89
Gambar 4.71 Rancangan Sistem Dashboard Kasir	89
Gambar 4.72 Rancangan Sistem Kasir Transaksi	90
Gambar 4.73 Rancangan Sistem Kasir Tambah <i>Customer</i>	90
Gambar 4.74 Rancangan Sistem Kasir Buat Transaksi	91
Gambar 4.75 Rancangan Sistem Kasir Pilih Barang	91
Gambar 4.76 Rancangan Sistem Kasir Edit <i>Customer</i>	92
Gambar 4.77 Rancangan Sistem Kasir Transaksi Berlangsung.....	92
Gambar 4.78 Rancangan Sistem Kasir Detail Transaksi	93
Gambar 4.79 Rancangan Sistem Kasir Transaksi Berhasil.....	93
Gambar 4.80 Rancangan Sistem Kasir Detail Transaksi	94
Gambar 4.81 Rancangan Sistem <i>User Logout</i>	94
Gambar 4.82 Tampilan Halaman <i>User Login</i>	95
Gambar 4.83 Tampilan Halaman <i>Dashboard Admin</i>	95
Gambar 4.84 Tampilan Halaman Dashboard Kasir	96
Gambar 4.85 Tampilan Halaman Admin Data Barang	96
Gambar 4.86 Tampilan Halaman Admin Form Tambah Barang.....	97
Gambar 4.87 Tampilan Halaman Admin Edit Form Barang	97
Gambar 4.88 Tampilan Halaman Admin Detail Barang	98
Gambar 4.89 Tampilan Halaman Admin Barang Masuk.....	98
Gambar 4.90 Tampilan Halaman Admin Form Tambah Barang Masuk.....	99
Gambar 4.91 Tampilan Halaman Admin Edit Form Barang Masuk	99
Gambar 4.92 Tampilan Halaman Admin Detail Barang Masuk.....	100
Gambar 4.93 Tampilan Halaman Admin Barang Keluar.....	100
Gambar 4.94 Tampilan Halaman Kasir Buat Transaksi	101
Gambar 4.95 Tampilan Halaman Kasir Form Tambah <i>Customer</i>	101
Gambar 4.96 Tampilan Halaman Kasir Form Edit <i>Customer</i>	102
Gambar 4.97 Tampilan Halaman Kasir Buat Transaksi	102
Gambar 4.98 Tampilan Halaman Kasir Pilih Barang	103
Gambar 4.99 Tampilan Halaman Kasir Transaksi Berlangsung.....	103
Gambar 4.100 Tampilan Halaman Kasir Detail Transaksi Berlangsung.....	104
Gambar 4.101 Tampilan Halaman Kasir Transaksi Berhasil.....	104
Gambar 4.102 Tampilan Halaman Kasir Detail Transaksi Berhasil.....	105
Gambar 4.103 Tampilan Halaman Admin Kategori	105
Gambar 4.104 Tampilan Halaman Admin Form Tambah Kategori	106
Gambar 4.105 Tampilan Halaman Admin Form Edit Kategori.....	106

Gambar 4.106 Tampilan Halaman Admin <i>Supplier</i>	107
Gambar 4.107 Tampilan Halaman Admin Form Tambah <i>Supplier</i>	107
Gambar 4.108 Tampilan Halaman Admin Form Edit <i>Supplier</i>	108
Gambar 4.109 Tampilan Halaman <i>User Management</i>	108
Gambar 4.110 Tampilan Halaman Admin Form Tambah <i>User</i>	109
Gambar 4.111 Tampilan Halaman Admin Form Edit <i>User</i>	109
Gambar 4.112 Tampilan Halaman Admin <i>Report</i>	110
Gambar 4.113 Tampilan Halaman Admin <i>Logout</i>	110


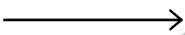




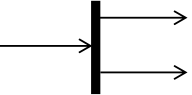
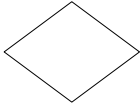


DAFTAR SIMBOL

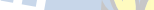


1. Simbol *Use Case Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Entitas yang berinteraksi dengan sistem.
2		<i>Generalization</i>	Satu <i>actor</i> atau <i>use case</i> merupakan generalisasi dari yang lain.
3		<i>Include</i>	Satu <i>use case</i> termasuk bagian dari <i>use case</i> lain.
4		<i>Extend</i>	Satu <i>use case</i> dapat diperluas dengan <i>use case</i> lain.
5		<i>Association</i>	Hubungan antara <i>actor</i> dengan <i>use case</i> .







2. Simbol Activity Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Activity</i>	Menyatakan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
2		<i>Control Flow</i>	Menunjukkan urutan eksekusi.
3		<i>Object Flow</i>	Menunjukkan aliran objek dari sebuah action atau activity ke action.
4		<i>Start Point</i>	Menyatakan bahwa sebuah objek dibentuk atau diawali.
5		<i>End Point</i>	Menyatakan bahwa sebuah objek dibentuk atau diakhiri.
6		<i>Join</i>	Menyatakan untuk menggabungkan kembali activity atau action yang parallel.
7		<i>Fork</i>	Menyatakan untuk memecah behavior menjadi activity atau action yang parallel.
8		<i>Decision</i>	Menunjukkan penggambaran suatu keputusan/tindakan yang harus diambil pada kondisi tertentu.


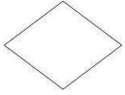


3. Simbol *Class Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Package</i>	Sebuah bungkusian dari satu atau lebih <i>class</i> .
2		<i>Class</i>	Kelas pada struktur sistem.
3		<i>Interface</i>	Sama dengan konsep antar muka dalam pemrograman berorientasi objek.
4		<i>Association</i>	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan multiplicity.
5		<i>Directed association</i>	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain.
6		<i>Generalization</i>	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi spesialisasi (umum khusus).
7		<i>Dependency</i>	Relasi antar kelas dengan makna kebergantungan antar kelas.
8		<i>Aggregation</i>	Relasi antar kelas dengan makna semua bagian (<i>whole-part</i>).

4. Simbol Sequence Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>An Actor</i>	Menggambarkan orang yang sedang berinteraksi dengan sistem.
2		<i>Entity Class</i>	Menggambarkan hubungan kegiatan yang akan dilakukan.
3		<i>BoundaryClass</i>	Menggambarkan sebuah penggambaran dari <i>form</i> .
4		<i>Control Class</i>	Menggambarkan penghubung antara boundary dengan tabel.
5		<i>A focus of control</i>	Menggambarkan tempat mulai dan berakhirnya sebuah <i>message</i> (pesan).
6		<i>A line of life</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi – informasi tentang aktifitas yang terjadi.

5. Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Entitas</i>	Suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.
2		<i>Relasi</i>	Menunjukkan nama relasi antar satu entitas dengan entitas lainnya.
3		<i>Atribut</i>	Karakteristik dari sebuah entitas.
4		<i>Alur</i>	Menunjukkan hubungan (keterkaitan) antar entitas.

