

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

PT. MARDAWA INTIGUNA PERSADA ialah salah satu perusahaan konsultasi kreatif, dengan kantor pusat di Jakarta. Saat ini kami bergerak di bidang jasa konsultasi desain dan teknologi informasi. Meski resmi berdiri pada tahun 2017, PT. MARDAWA INTIGUNA PERSADA memiliki tim ahli yang telah berpengalaman selama lebih dari sepuluh tahun di bidangnya. Saat ini tim kami terdiri dari dua puluh orang yang berkantor di Jakarta dan Bandung.

Dalam operasional sehari-hari, PT Mardawa sebagai perusahaan informasi saat ini kegiatan pencatatan pekerjaan masih manual salah satunya pencatatan list pekerjaan dimana pencatatan list pekerjaan hanya mencatat todo list saja dimana todo list mencatat daftar pekerjaan yang perlu di selesaikan oleh karyawan pada hari itu, belum ada pencatatan atau perencanaan yang pasti dalam pengerjaan sebuah proyek, yang menyebabkan beberapa permasalahan seperti pekerjaan yang melewati batas waktu, pekerjaan yang kurang terpantau dan kurangnya koordinasi tim dalam menyelesaikan suatu project

Dengan adanya permasalahan-permasalahan tersebut, PT Mardawa membutuhkan solusi yang dapat meningkatkan pengelolaan tugas, koordinasi tim, dan visibilitas terhadap kemajuan tugas. Dalam penelitian ini, metode scrum diusulkan sebagai solusi yang potensial untuk mengatasi permasalahan tersebut. Metode

Scrum merupakan kerangka kerja kolaboratif yang di terapkan dalam pengembangan perangkat lunak untuk meningkatkan fleksibilitas, transparansi, dan efisiensi pengelolaan tugas.

Dalam konteks ini, penelitian ini bertujuan untuk melakukan implementasi metode scrum pada sistem informasi to-do list berbasis web di PT Mardawa. To-do list merupakan alat pengelolaan tugas yang digunakan untuk memantau dan mengorganisasi daftar tugas yang harus dikerjakan. Dengan menerapkan metode scrum pada sistem informasi to-do list, diharapkan dapat terjadi peningkatan efisiensi, produktivitas, dan pengelolaan tugas di perusahaan.

Dengan demikian, untuk memudahkan penyampaian informasi tentang permasalahan ini, penulis merancang sebuah sistem informasi. Aplikasi ini nantinya akan dijadikan sebagai skripsi dengan judul "IMPLEMENTASI METODE SCRUM PADA SISTEM INFORMASI TODO LIST BERBASIS WEB". Harapannya, penelitian ini akan membantu meningkatkan kinerja pengguna dalam pekerjaan mereka dan menciptakan lingkungan yang lebih produktif dan kolaboratif.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian pada latar belakang, penulis dapat menentukan rumusan masalah pada penelitian kali ini adalah :

1. Bagaimana cara mengatasi tantangan ketika banyak pekerjaan yang belum selesai menjelang deadline proyek?

2. Bagaimana cara untuk memastikan adanya kemajuan dalam setiap modul proyek guna melihat progress proyek?

### **1.3 Tujuan Penelitian**

Penelitian ini bertujuan mengembangkan pendekatan untuk meningkatkan efisiensi perencanaan tugas, meminimalkan miskomunikasi tim, memperkuat dokumentasi pekerjaan, dan memberikan gambaran transparan tentang progres pekerjaan serta respons yang cepat terhadap kendala yang mungkin muncul.

### **1.4 Manfaat Penelitian**

Pada penelitian yang akan dilakukan ini, sangat diharapkan akan memiliki sebuah manfaat yang berguna bagi perusahaan, dan manfaat yang dapat dijabarkan di point-point ini:

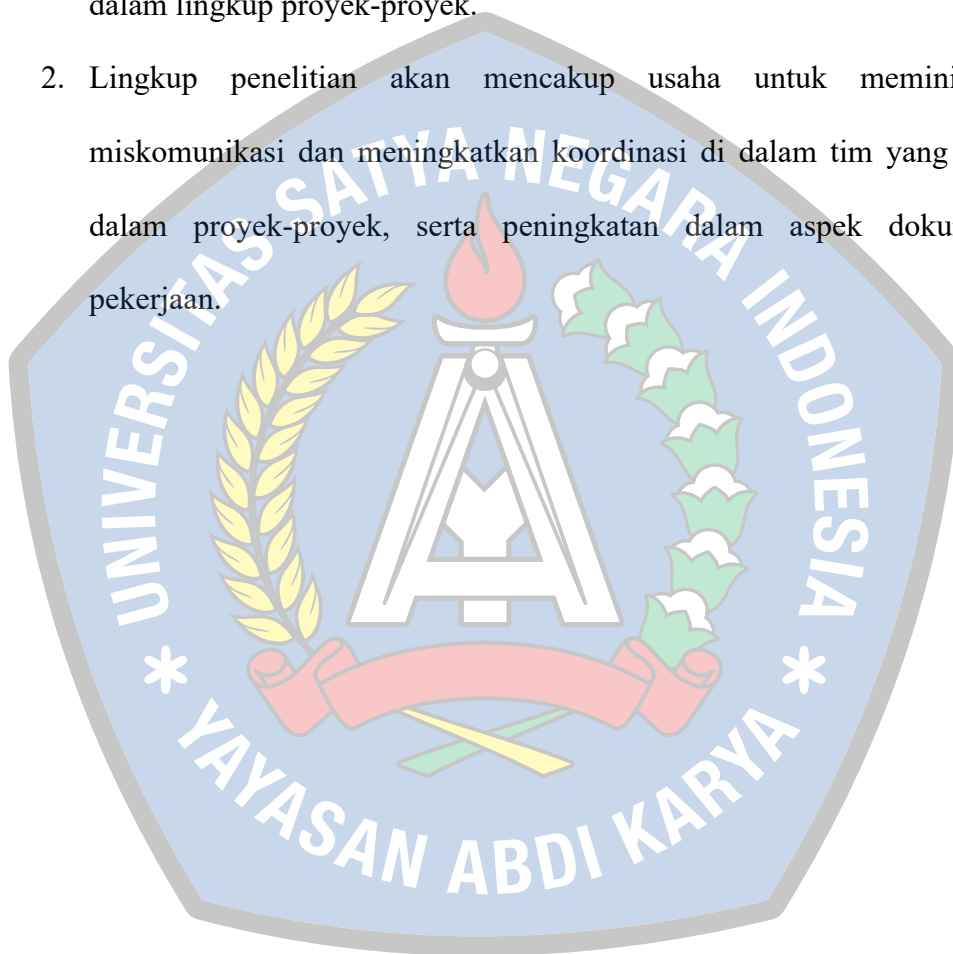
2. Perencanaan Terstruktur untuk Tugas yang Terjadwal Lebih Baik: Penelitian ini memfasilitasi perencanaan tugas yang terstruktur, meningkatkan manajemen waktu, mencegah keterlambatan, dan mengoptimalkan produktivitas.
3. Koordinasi Tim Lebih Efektif tanpa Miskomunikasi: Pendekatan ini memperkuat kolaborasi tim, menghindari miskomunikasi, dan mendukung pencapaian tujuan proyek dengan lancar.

### **3.3 Batasan Masalah**

Sistem informasi scrum todo ini adalah suatu sistem informasi yang mengelola pembagian jadwal pekerjaan dalam sebuah pengerjaan proyek yang

sedang dikerjakan. maka dari itu membatasi masalah pada sistem informasi ini, yakni:

1. Penelitian ini akan difokuskan pada pengembangan suatu pendekatan yang bertujuan meningkatkan perencanaan dan penjadwalan tugas-tugas (todo) dalam lingkup proyek-proyek.
2. Lingkup penelitian akan mencakup usaha untuk meminimalkan miskomunikasi dan meningkatkan koordinasi di dalam tim yang terlibat dalam proyek-proyek, serta peningkatan dalam aspek dokumentasi pekerjaan.



### 3.4 Sistematika Penulisan

Uraian singkat mengenai struktur dan penulisan isi pada masing - masing bab adalah sebagai berikut :

#### BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan dapat berisikan mengenai latar belakang pemilihan masalah yang akan diteliti, rumusan masalah yang ditujukan sebagai dasar diangkatnya topik penulisan, tujuan dan manfaat dari penelitian ini, dan batasan masalah yang akan dipakai, serta sistematika penulisan.

#### BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori memuat uraian dari pembahasan mengenai teori-teori yang akan digunakan pada penelitian, serta metode-metode yang akan terpakai di dalam penelitian ini.

#### BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisikan penjelasan mengenai tahapan-tahapan yang akan dilakukan di dalam melakukan penelitian.

#### BAB IV : PERANCANGAN SISTEM, HASIL DAN IMPLEMENTASI

Dalam bab ini membahas tentang perancangan sistem dalam penelitian meliputi aktivitas user, tampilan sistem informasi, UML, serta menerapkan perancangan database.

## BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini berisi mengenai kesimpulan dan saran yang mungkin akan berguna bagi perusahaan atau instansi sebagai pertimbangan atau masukan.

