

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Internet of things sering digunakan dalam konteks pengembangan dan peningkatan kehidupan manusia. Teknologi dapat membantu mengatasi masalah praktis yang dihadapi manusia dalam berbagai aspek kehidupan, seperti kesehatan, transportasi, komunikasi, produksi, dan sebagainya. Teknologi juga dapat meningkatkan kualitas hidup manusia dan mempermudah pekerjaan manusia dalam menghasilkan produk atau layanan yang lebih baik.

Dalam era digital yang semakin maju, teknologi juga menjadi penting dalam mengembangkan inovasi dan solusi baru untuk memecahkan masalah yang kompleks. Termasuk Dalam Penyewaan kos-kosan adalah bisnis yang menyediakan ruangan atau kamar kos yang dapat disewa oleh individu atau kelompok dengan harga tertentu. Biasanya, kos-kosan berada di dekat kampus atau Kantor Kantor, karena mayoritas penyewanya adalah mahasiswa dan Pekerja yang membutuhkan tempat tinggal sementara.

Pengelolaan kos-kosan dapat menjadi bisnis yang menjanjikan jika dilakukan dengan baik dan dikelola dengan baik pula. Untuk menjalankan bisnis kos-kosan yang sukses, pemilik harus memastikan fasilitas yang ditawarkan memenuhi kebutuhan penyewa, serta memberikan layanan yang baik dan memadai. Selain itu, masih banyak

tempat penginapan seperti kos-kosan yang masih menggunakan cara manual dalam pengelolaan bisnisnya. Hal ini tentu dapat mengakibatkan kurangnya pengetahuan dan akses informasi bagi calon penyewa yang ingin mencari tempat penginapan. Selain itu, cara manual ini juga dapat memengaruhi efisiensi dan produktivitas bisnis, sehingga dapat mengurangi pendapatan yang diperoleh.

Oleh karena itu, penting bagi pemilik kos-kosan untuk mempertimbangkan penggunaan teknologi dalam pengelolaan bisnisnya, seperti dengan membuat website yang dapat memudahkan calon penyewa dalam mencari dan memilih tempat penginapan yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Dengan adanya platform online ini, pemilik kos-kosan dapat mempromosikan kos-kosannya secara lebih efektif dan memungkinkan penyewa untuk melihat informasi secara realtime dan lengkap, termasuk harga sewa, fasilitas yang tersedia, kondisi bangunan, dan lain sebagainya.

Dengan penggunaan teknologi dalam pengelolaan bisnis kos-kosan, pemilik dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan data dan pembayaran sewa, sehingga dapat meminimalkan kesalahan dan kehilangan data. pemilik kos-kosan dapat menggunakan sistem pembayaran online yang dapat memudahkan penyewa dalam melakukan pembayaran dan memudahkan pemilik dalam memonitor pembayaran yang masuk. Dengan begitu, pemilik kos-kosan dapat lebih fokus pada pengelolaan bisnisnya dan meningkatkan pengalaman penyewa.

Maka dari itu penulis mengambil judul PENGELOLAHAN RUMAH KOS – KOSAN BERBASIS WEB untuk membantu mempermudah transaksi antara penyedia dan penyewa kos. Dengan adanya sistem ini, diharapkan penyewa kos dapat langsung

melihat fasilitas dan harga yang di sediakan oleh penyewa kos. Selain itu dengan adanya sistem ini dapat membantu pemilik kos mempromosikan usaha kosnya lewat media internet. Sistem ini dikembangkan dengan maksud untuk mempermudah mahasiswa, pekerja dan orang yang ingin melakukan penyewaan kos-kosan.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Bagaimana membuat sistem informasi pengelolaan rumah kos - kosan berbasis web?

### **1.3. Batasan Masalah**

Berdasarkan permasalahan tersebut perlu untuk memfokuskan ruang lingkup penelitian, maka batasan penelitian ini adalah:

1. Metode yang digunakan dalam penyelesaian masalah ini adalah metode Waterfall
2. Sistem informasi website ini mencakup pemesanan kamar, dan pengelolaan operasional kos-kosan seperti pengelolaan arus keuangan masuk dan keluar.
3. Aplikasi yang dibuat dalam penelitian ini berupa aplikasi berbasis web

### **1.4. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari penulisan ini yaitu membuat sistem informasi pengelolaan rumah kos - kosan berbasis web

## 1.5. Manfaat Penelitian

### 1.5.1 Bagi Pemilik Kosan

1. Dapat mempermudah pengusaha kos-kosan dalam pengelolaan data memonitor Kos – Kosan.
2. Dapat di akses di *Google Browser* kapan saja dan di mana saja.

### 1.5.2 Bagi Peneliti

1. Dapat meningkatkan pengetahuan penulis dalam membuat rancangan website
2. Dapat digunakan sebagai portofolio aplikasi yang dibuat oleh penulis
3. Hasil penelitian ini juga dapat digunakan oleh para peneliti berikutnya sebagai bahan acuan dalam membahas masalah yang dihadapi kedepannya.

## 1.6. Sistematika Penulisan

Untuk memperjelas dan memudahkan penyusunan dalam penulisan ini, maka penulis mencantumkan sistematikanya, adapun sistematika tersebut adalah:

## BAB I- PENDAHULUAN

Berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II- LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang teori - teori dan konsep yang relevan dengan masalah yang di teliti serta dapat digunakan sebagai acuan dalam menganalisis masalah berdasarkan bukti dari buku, artikel dan sumber lain yang berkaitan dengan permasalahan yang diteliti.

## **BAB III-METODE PENULISAN**

Berisi tentang waktu penulisan, desain penulisan, hipotesis, variable dan skala pengukuran, jenis data, metode pengumpulan data, populasi, sampel penulisan dan metode analisis.

## **BAB IV-ANALISIS HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini merupakan inti dari sebuah laporan penulisan. Pada bagian ini penulis harus menyajikan secara cermat dan jelas mengenai analisis data serta pembahasan berdasarkan kajian pustaka dan kerangka teori yang telah dijelaskan sebelumnya.

## **BAB V-KESIMPULAN DAN SARAN**

Berisi kesimpulan untuk mengumpulkan hasil skripsi yang telah dikerjakan, dan saran bertujuan untuk memberikan masukan dalam perkembangan penulisan yang dilakukan penulis.