

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PEMBAYARAN BIAYA SEKOLAH PADA SMP INSAN MUTTAQIN
ISLAMIC SCHOOL BERBASIS WEB**

SKRIPSI

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI



OLEH :

NAMA : NURMALA SILVIAN DEWI

NIM : 191000033

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

BEKASI

2023

**ANALYSIS AND DESIGN OF WEB-BASED FEE PAYMENT
INFORMATION SYSTEM AT INSAN MUTTAQIN ISLAMIC SCHOOL
MIDDLE SCHOOL**

UNDERGRADUATE THESIS

INFORMATION SYSTEM STUDY PROGRAM



BY :

NAME : NURMALA SLVIAN DEWI

NIM : 191000033

FACULTY OF ENGINEERING

SATYA NEGARA INDONESIA UNIVERSITY

BEKASI

2023

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
PEMBAYARAN BIAYA SEKOLAH PADA SMP INSAN MUTTAQIN
ISLAMIC SCHOOL BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar

SARJANA KOMPUTER

Program Studi Sistem Informasi



Oleh :

NAMA : NURMALA SILVIAN DEWI

NIM : 191000033

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

BEKASI

2023

SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nurmala Silvian Dewi

Nim : 191000033

Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa Skripsi/Tugas Akhir ini adalah murni hasil karya sendiri dan seluruh isi Skripsi/Tugas Akhir menjadi tanggung jawab saya sendiri. Apabila saya mengutip karya orang lain maka saya mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia dikenai sanksi pembatalan Skripsi/Tugas Akhir ini apabila terbukti melakukan tindak plagiat (penjiplakan).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 12 Agustus 2023



Nurmala Silvian Dewi

191000033

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI / TUGAS AKHIR

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI / TUGAS AKHIR

Nama : Nurmala Silvian Dewi
Nim : 191000033
Judul Skripsi : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembayaran
Biaya Sekolah Pada SMP Insan Muttaqin Islamic School
Berbasis Web
Tanggal Ujian : 12 Agustus 2023

Bekasi, 12 Agustus 2023

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

(Abdul Kholiq, S.Kom., M.Kom)

(Agung Priambodo, S.Kom., M.Kom)

Dekan

Ketua Program Studi



(Hernatomo Sitorus, ST., M.Kom)

(Wawan Kurniawan, S.Kom., M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN BIAYA SEKOLAH PADA SMP INSAN MUTTAQIN ISLAMIC SCHOOL BERBASIS WEB

OLEH :

NAMA : NURMALA SILVIAN DEWI

NIM : 191000033

Telah dipertahankan di depan penguji : 12 Agustus 2023

Dan telah memenuhi syarat untuk diterima

Ketua Penguji/Pembimbing I

Ketua Penguji/Pembimbing II

(Abdul Kholiq, S.Kom., M.Kom)

(Agung Priambodo, S.Kom., M.Kom)

Anggota Penguji

Anggota Penguji

(Wawan Kurniawan, S.Kom., M.Kom)

(Dr. Priongo Hendradi, S.Kom., MMSI)

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan Alhamdulillah segala puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah SWT, karna atas berkat rahmat dan hidayah-Nya penyusunan skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Pada SMP Insan Muttaqin Islamic School Berbasis Web” ini dapat diselesaikan guna memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan pendidikan Strata Satu (S-1) Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Satya Negara Indonesia.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis telah mendapatkan banyak bantuan dan bimbingan serta semangat dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Hernalom Sitorus, S.T., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Satya Negara Indonesia.
2. Bapak Wawan Kurniawan, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi.
3. Bapak Abdul Kholiq, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing I atas semua bimbingan, masukan serta bantuan yang telah beliau lakukan.
4. Bapak Agung Priambodo, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing II atas semua bimbingan, arahan dan masukan selama proses penulisan.
5. Seluruh Bapak dan Ibu dosen pengajar serta staff Jurusan Sistem Informasi.
6. Kedua orang tua, kakak, dan teman-teman yang selalu mendoakan tanpa henti, memberikan semangat, nasihat, serta motivasi sehingga penulis bisa menyelesaikan penulisan ini.

7. Pihak-pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, atas bantuan dan doa restu yang berhubungan dengan skripsi.

Akhir kata, penulis berharap bahwa skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca pada umumnya.

Bekasi, 12 Agustus 2023

Penulis



Nurmala Silvian Dewi



ABSTRAK

Sistem pembayaran merupakan salah satu sistem yang memiliki peranan penting terutama pada sekolah swasta karena sumber penghasilan utama yang didapatkan oleh sekolah. Sistem pembayaran pada SMP Insan Muttaqin Islamic School saat ini masih belum modern. Proses pembayaran hanya bisa dilakukan secara langsung dengan uang tunai dan proses pendataan masih dicatat secara manual ke dalam buku kemudian dipindahkan ke dalam Microsoft Excel. Oleh karena itu diperlukan sistem pembayaran biaya sekolah berbasis web, dimana pada penelitian ini dibangun dengan metode pengembangan *waterfall* dan metode analisis *pieces* untuk mengevaluasi sistem pembayaran. Pada penelitian ini juga menerapkan metode pembayaran digital atau *e-payment* midtrans sebagai media pembayaran yang menyediakan berbagai macam jenis metode pembayaran. Dengan adanya sistem ini bendahara dapat dengan mudah memproses pembayaran dan siswa mendapat pilihan alternatif lain dalam melakukan pembayaran.

Kata Kunci : Pembayaran Sekolah, *E-payment* Midtrans, *Waterfall*, *Pieces*.



ABSTRACT

The payment system is a system that has an important role, especially in private schools because the school is the main source of income. The payment system at SMP Insan Muttawin Islamic School is currently not modern. The payment process can only be done directly with cash and the data collection process is still recorded manually into a book and then transferred to Microsoft Excel. Therefore a web-based school fee payment system is needed, which in this study was built using the waterfall development method and the pieces analysis method to evaluate the payment system. This study also applies a digital payment method or e-payment midtrans as a payment medium that provides various types of payment method. With this system the treasurer can easily process payments and students get other alternative options in making payments.

Keyword : Payment, E-payment Midtrans, Waterfall, Pieces



DAFTAR ISI

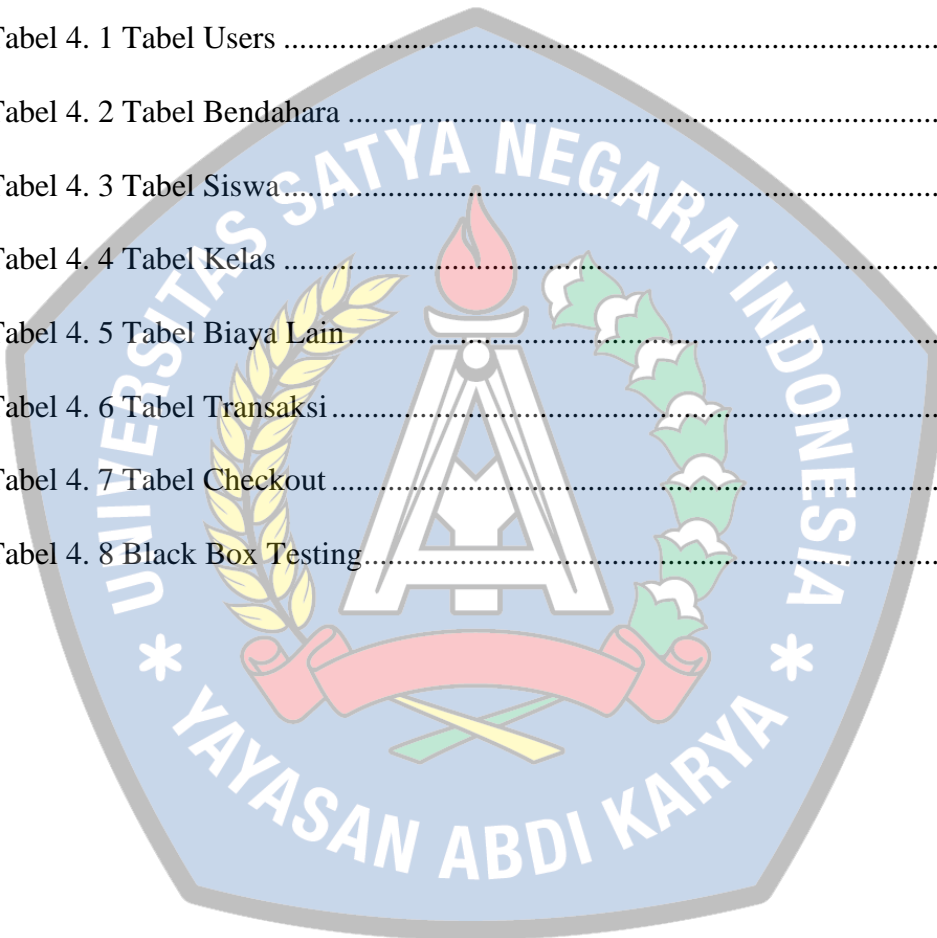
SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI / TUGAS AKHIR.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian	3
1.4.2 Manfaat Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Studi Litelatur.....	5
2.2 Pengertian Analisis.....	6
2.3 Pengertian Perancangan.....	7
2.4 Pengertian Sistem	7

2.5 Pengertian Informasi	7
2.6 Sistem Informasi.....	8
2.7 Pengertian Pembayaran Biaya Sekolah	8
2.8 Pengertian E-Payment	9
2.9 Midtrans.....	9
2.10 Pengertian Web	10
2.11 Pengertian Database	10
2.12 MySQL.....	11
2.13 Xampp	11
2.14 Pengertian Hypertext Preprocessor (PHP)	12
2.15 Laravel.....	13
2.16 Cascading Style Sheet (CSS)	13
2.17 Visual Studio Code.....	14
2.18 Alat Bantu Dalam Perancangan Sistem.....	14
2.19 Black Box Testing (Pengujian Kotak Hitam).....	16
BAB III METODE PENELITIAN	17
3.1 Tempat Penelitian.....	17
3.2 Profil Instansi	18
3.2.1 Struktur Organisasi	19
3.2.2 Tugas dan Peran.....	19
3.2.3 Visi dan Misi.....	22
3.3 Metode Penelitian.....	22
3.4 Metode Pengumpulan Data	25
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem	26
3.6 Analisis Sistem Berjalan	27

3.7 Analisa Sistem Yang Diusulkan.....	28
3.8 Kerangka Berfikir.....	31
BAB IV ANALISIS HASIL DAN PEMBAHASAN.....	32
4.1 Perancangan Sistem.....	32
4.1.1 Use Case Diagram	32
4.1.2 Activity Diagram	40
4.1.3 Sequence Diagram	52
4.1.4 Class Diagram.....	62
4.1.5 Perancangan Basis Data.....	63
4.1.5.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	63
4.1.5.2 Struktur File	64
4.2 Perancangan Antarmuka.....	69
4.3 Implementasi Sistem	79
4.4 Uji Coba Sistem.....	93
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	95
5.1 Kesimpulan.....	95
5.2 Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA.....	96
DAFTAR LAMPIRAN.....	98





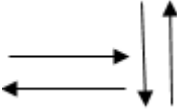
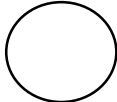
DAFTAR TABEL


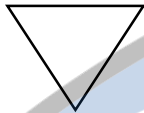


Tabel 3. 1 Metode PIECES	24
Tabel 3. 2 Perangkat Lunak	26
Tabel 3. 3 Perangkat Keras	27
Tabel 4. 1 Tabel Users	64
Tabel 4. 2 Tabel Bendahara	65
Tabel 4. 3 Tabel Siswa	66
Tabel 4. 4 Tabel Kelas	67
Tabel 4. 5 Tabel Biaya Lain	67
Tabel 4. 6 Tabel Transaksi	68
Tabel 4. 7 Tabel Checkout	69
Tabel 4. 8 Black Box Testing	93




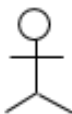
DAFTAR SIMBOL

A. Diagram Aliran Sistem Informasi

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Terminator</i>	Berfungsi sebagai tanda awal proses pembuatan dan juga tanda akhir dari proses.
2		Dokumen	Berfungsi untuk menunjukkan dokumen input atau output pada proses manual maupun berbasis komputer.
3		Proses Manual	Berfungsi untuk menunjukkan proses yang dilakukan secara manual.
4		Penyimpanan Magnetik	Berfungsi untuk menunjukkan media penyimpanan data atau informasi file pada proses berbasis komputer. File disimpan pada hardisk, disket, CD dan lain-lain.
5		Arah Alir Dokumen	Untuk menunjukkan arah aliran dokumen antar bagian yang berkaitan dengan sistem. Bisa dari sistem sistem keluar atau dari luar sistem dan antar bagian diluar sistem lainnya.
6		Penghubung	Untuk menunjukkan alir dokumen yang terpisah atau


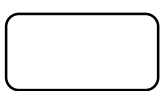
			terputus pada halaman alir dokumen yang sama.
7		Proses Komputer	Berfungsi untuk menunjukkan proses yang dilakukan secara terkomputerisasi.
8		Pengarsipan	Menunjukkan simpanan data non komputer atau informasi file pada prose manual. Dokumen dapat disimpan pada lemari, arsip, map file dan lain-lain.
9		Input Keyboard	Berfungsi menunjukkan input yang dimasukan melalui keyboard.
10		Penyimpanan Manual	Berfungsi menunjukkan media penyimpanan data atau informasi secara manual.

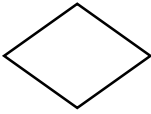



B. Use Case Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Use Case	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit yang saling bertukar pesan dengan aktor, biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja.
2		Aktor	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang dibuat, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda.



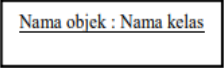
3		Association	Merupakan komunikasi antara aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan aktor.
4		Generalization	Merupakan hubungan antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi lebih umum.
5		Include	Memiliki arti bahwa <i>use case</i> yang ditambahkan akan dipanggil saat <i>use case</i> tambahan dijalankan.
6		Extend	Merupakan <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu.


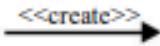

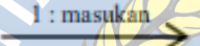

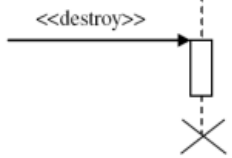
C. Activity Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Status Awal	Digunakan untuk sebuah diagram aktivitas yang memiliki status awal.
2		Aktivitas	Digunaka untuk aktivitas yang dilakukan oleh sistem, dan biasanya diawali dengan kata kerja.

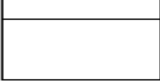
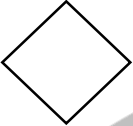





3		Percabangan / <i>Decision</i>	Percabangan digunakan ketika ada pilihan aktivitas yang lebih dari satu.
4		Penggabungan/ <i>Join</i>	Penggabungan digunakan untuk menggabungkan aktivitas yang lebih dari satu menjadi satu.
5		Status Akhir	Digunakan untuk mengakhiri aktivitas yang dilakukan oleh sistem.
6		<i>Swimlane</i>	Digunakan untuk memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

D. Sequence Diagram


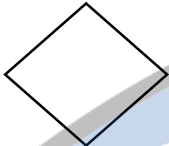

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Aktor	Orang, proses atau sistem yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat. Biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama aktor.
2		<i>Lifeline</i>	Digunakan untuk menyatakan kehidupan suatu objek.
3		<i>Object</i>	Digunakan untuk menyatakan objek yang berinteraksi pesan.

4		Waktu Aktif / <i>Timelife</i>	Digunakan untuk menyatakan objek sedang dalam kondisi aktif dan berinteraksi.
5		Pesan Tipe <i>Create</i>	Digunakan untuk menyatakan suatu objek membuat objek lain.
6		Pesan Tipe <i>Call</i>	Digunakan untuk menyatakan suatu objek memanggil operasi atau metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.
7		Pesan Tipe <i>Send</i>	Digunakan untuk menyatakan suatu objek mengirimkan data / memasukan informasi ke objek lain.
8		Pesan Tipe <i>Return</i>	Digunakan untuk menyatakan bahwa suatu objek telah menjalankan operasi atau metode yang menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.
9		Pesan Tipe <i>Destroy</i>	Digunakan untuk menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang di akhiri.

E. Class Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>Class</i>	Digunakan untuk himpunan dari objek-objek berbagai atribut serta operasi yang sama.
2		<i>Nary Association</i>	Digunakan untuk menghindari asosiasi yang memiliki lebih dari 2 objek.
3		<i>Association</i>	Digunakan untuk menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
4		<i>Collaboration</i>	Berfungsi sebagai deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan oleh sistem dan menghasilkan suatu hasil yang terukur untuk suatu aktor.
5		<i>Realization</i>	Digunakan untuk operasi yang hanya dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependecy</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada elemen mandiri dan mempengaruhi elemen yang bergantung pada elemen yang tidak mandiri.
7		<i>Generalization</i>	Digunakan untuk menyatakan hubungan objek anak (descendent) berbagai pelaku dan stuktur data dari objek induk (ancestor).

F. ERD (Entity Relationship Diagram)

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Entitas	Berfungsi untuk menyatakan kumpulan objek yang dapat diidentifikasi perbedaannya dengan objek lain.
2		Relasi	Berfungsi untuk menyatakan hubungan antar tabel dengan objek.
3		Atribut	Berfungsi untuk mendeskripsikan karakteristik dari entitas.
4		Garis	Berfungsi untuk menghubungkan antar atribut untuk menunjukkan hubungan entitas.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 MYSQL (My Structure Query Language)	11
Gambar 2. 2 XAMPP	12
Gambar 2. 3 PHP (Hypertext Preprocessor)	12
Gambar 2. 4 Visual Studio Code.....	14
Gambar 3. 1 Logo Instansi	17
Gambar 3. 2 Struktur Organisasi.....	19
Gambar 3. 3 Ilustrasi Model Waterfall	23
Gambar 3. 4 Aliran Sistem Informasi Sistem Berjalan.....	27
Gambar 3. 5 Aliran Sistem Informasi Usulan.....	29
Gambar 3. 6 Kerangka Berfikir.....	31
Gambar 4. 1 Use Case Diagram Sistem Usulan.....	33
Gambar 4. 2 Use Case Diagram Biaya Sekolah Belum Terbayar.....	34
Gambar 4. 3 Use Case Diagram Biaya Sekolah Sudah Terbayar	35
Gambar 4. 4 Use Case Diagram Jenis Kelas.....	35
Gambar 4. 5 Use Case Diagram Daftar Biaya Lain	36
Gambar 4. 6 Use Case Diagram Daftar Siswa	36
Gambar 4. 7 Use Case Diagram Daftar Bendahara.....	37
Gambar 4. 8 Use Case Diagram Daftar All Users	37
Gambar 4. 9 Use Case Diagram Report	38
Gambar 4. 10 Use Case Diagram History Pembayaran	38
Gambar 4. 11 Use case Diagram Update Profile	39
Gambar 4. 12 Use case Diagram Melakukan Pembayaran	39

Gambar 4. 13 Activity Diagram Login	40
Gambar 4. 14 Activity Diagram Daftar Biaya Sekolah Belum Terbayar	41
Gambar 4. 15 Activity Diagram Daftar Biaya Sekolah Sudah Terbayar	42
Gambar 4. 16 Activity Diagram Jenis Kelas.....	43
Gambar 4. 17 Activity Diagram Daftar Biaya Lain.....	44
Gambar 4. 18 Activity Diagram Daftar Siswa.....	45
Gambar 4. 19 Activity Diagram Daftar Bendahara	46
Gambar 4. 20 Activity Diagram Daftar All Users	47
PGambar 4. 21 Activity Diagram Report.....	48
Gambar 4. 22 Activity Diagram History Pembayaran.....	49
Gambar 4. 23 Activity Diagram Update Profile	50
Gambar 4. 24 Activity Diagram Melakukan Pembayaran.....	51
Gambar 4. 25 Activity Diagram Logout.....	52
Gambar 4. 26 Sequence Diagram Login.....	53
Gambar 4. 27 Sequence Diagram Daftar Biaya Sekolah Belum Terbayar	54
Gambar 4. 28 Sequence Diagram Daftar Biaya Sekolah Sudah Terbayar.....	54
Gambar 4. 29 Sequence Diagram Jenis Kelas	55
Gambar 4. 30 Sequence Diagram Daftar Biaya Lain.....	56
Gambar 4. 31 Sequence Diagram Daftar Siswa.....	57
Gambar 4. 32 Sequence Diagram Daftar Bendahara	57
Gambar 4. 33 Sequence Diagram Daftar All Users	58
Gambar 4. 34 Sequence Diagram Report.....	59
Gambar 4. 35 Sequence Diagram History Pembayaran.....	60

Gambar 4. 36 Sequence Diagram Update Profile	60
Gambar 4. 37 Sequence Diagram Melakukan Pembayaran.....	61
Gambar 4. 38 Sequence Diagram Logout	62
Gambar 4. 39 Class Diagram	63
Gambar 4. 40 Entity Relationship Diagram (ERD)	64
Gambar 4. 41 Rancangan Halaman Login	69
Gambar 4. 42 Rancangan Halaman Dashboard	70
Gambar 4. 43 Rancangan Halaman Belum Terbayar User Bendahara.....	70
Gambar 4. 44 Rancangan Halaman Belum Terbayar User Siswa	71
Gambar 4. 45 Rancangan Halaman Sudah Terbayar	71
Gambar 4. 46 Rancangan Halaman Jenis Kelas.....	72
Gambar 4. 47 Rancangan Halaman Daftar Biaya Lain.....	72
Gambar 4. 48 Rancangan Halaman Daftar Siswa.....	73
Gambar 4. 49 Rancangan Halaman Daftar Bendahara	73
Gambar 4. 50 Rancangan Halaman Daftar All Users	74
Gambar 4. 51 Rancangan Halaman Report.....	74
Gambar 4. 52 Rancangan Halaman History Pembayaran.....	75
Gambar 4. 53 Rancangan Halaman Profile.....	75
Gambar 4. 54 Rancangan Halaman Cetak Report Keseluruhan Pembayaran	76
Gambar 4. 55 Rancangan Halaman Cetak Report Belum Terbayar Siswa.....	76
Gambar 4. 56 Rancangan Halaman Cetak Report Sudah Terbayar Siswa	77
Gambar 4. 57 Rancangan Halaman Cetak Riwayat Keseluruhan Pembayaran	77
Gambar 4. 58 Rancangan Halaman Cetak Daftar Tagihan Belum Terbayar	78

Gambar 4. 59 Rancangan Halaman Cetak Riwayat Pembayaran Sudah Terbayar	78
Gambar 4. 60 Rancangan Halaman Cetak Bukti Pembayaran.....	79
Gambar 4. 61 Halaman Login.....	80
Gambar 4. 62 Halaman Dashboard	80
Gambar 4. 63 Halaman Belum Terbayar User Bendahara.....	81
Gambar 4. 64 Halaman Belum Terbayar User Siswa	82
Gambar 4. 65 Halaman Sudah Terbayar	82
Gambar 4. 66 Halaman Jenis Kelas	83
Gambar 4. 67 Halaman Daftar Biaya Lain.....	83
Gambar 4. 68 Halaman Daftar Siswa.....	84
Gambar 4. 69 Halaman Daftar Bendahara	85
Gambar 4. 70 Halaman Daftar All Users.....	85
Gambar 4. 71 Halaman Report.....	86
Gambar 4. 72 Halaman History Pembayaran.....	87
Gambar 4. 73 Halaman Profile	87
Gambar 4. 74 Halaman Cetak Report Keseluruhan Pembayaran Siswa.....	88
Gambar 4. 75 Halaman Cetak Report Belum Terbayar Siswa.....	89
Gambar 4. 76 Halaman Cetak Report Sudah Terbayar Siswa	90
Gambar 4. 77 Halaman Cetak Riwayat Pembayaran Keseluruhan Siswa	90
Gambar 4. 78 Halaman Cetak Daftar Tagihan Belum Terbayar Siswa	91
Gambar 4. 79 Halaman Cetak Riwayat Pembayaran Sudah Terbayar Siswa	91
Gambar 4. 80 Halaman Cetak Bukti Pembayaran	92