BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini memiliki peran dan pengaruh yang sangat besar dalam menciptakan kemajuan serta kemudahan dalam berbagai bidang kehidupan. Baik dari bidang ekonomi, sosial budaya, kesehatan maupun pendidikan. Dalam bidang pendidikan, teknologi informasi diperlukan untuk meningkatkan efektifitas pendidikan, termasuk dalam proses administrasi pembayaran di sekolah.

Sistem pembayaran merupakan salah satu sistem yang memiliki peranan penting terutama pada sekolah swasta karena pembayaran biaya sekolah adalah sumber penghasilan utama yang didapatkan oleh sekolah. Sistem pembayaran yang efektif akan memudahkan bagian bendahara dalam memproses pembayaran siswa dan pembuatan laporan keuangan.

SMP Insan Muttaqin Islamic School merupakan Sekolah Menengah Pertama yang beralamat di Kp. Lubangbuaya RT 001/001, Kel. Lubangbuaya, Kec. Setu, Kabupaten Bekasi. SMP Insan Muttaqin Islamic School adalah lembaga pendidikan yang mencetak generasi Qur'ani berwawasan global dengan menerapkan tiga kurikulum yaitu kurikulum nasional, internasional serta pesantren.

Sistem pembayaran pada SMP Insan Muttaqin Islamic School saat ini belum menggunakan sistem pembayaran secara modern. Proses pembayaran hanya dapat dilakukan secara langsung oleh siswa dengan cara mengantri di depan loket dan menyebutkan tagihan apa saja yang akan dibayar serta memberikan uang sekolah tersebut kepada bendahara. Dalam mendata pembayaran siswa, pihak bendahara akan mencatat data pembayaran tersebut ke dalam sebuah buku kemudian merekap serta memindahkannya ke dalam Microsoft Excel. Bukti pembayaran yang diberikan adalah kwitansi tertulis, sehingga rentan terjadi kesalahan dalam menginput data. Karena sistem yang masih manual maka sumber daya yang digunakan baik sumber daya biaya untuk pembelian ATK maupun sumber daya tenaga serta waktu yang dibutuhkan untuk memproses pembayaran tidak sedikit dan cukup lama.

Berdasarkan permasalahan yang diuraikan tersebut, maka diperlukan adanya sistem pembayaran yang terkomputerisasi. Oleh karena itu timbul keinginan bagi penulis untuk merancang sistem informasi berbasis web dengan judul "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Biaya Sekolah Pada SMP Insan Muttaqin Islamic School Berbasis Web".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dijelaskan diatas, maka rumusan masalah yang didapat oleh penulis yaitu mengenai bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi pembayaran biaya sekolah pada SMP Insan Muttaqin Islamic School berbasis web.

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah dan tidak menyimpang dari topik yang dibahas maka batasan masalah dalam penulisan tugas akhir ini adalah :

- 1. Penelitian ini hanya membahas mengenai analisis dan pembuatan sistem pembayaran biaya sekolah pada SMP Insan Muttaqin Islamic School.
- 2. Hasil dari penelitian ini berupa sistem informasi pembayaran biaya sekolah berbasis web yang dapat mempermudah bagian bendahara dalam mengelola data pembayaran.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah untuk merancang sistem informasi pembayaran biaya sekolah berbasis web pada SMP Insan Muttaqin Islamic School.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian tugas akhir ini adalah:

- Dapat membantu dan mempermudah pihak sekolah dalam memproses pembayaran biaya sekolah serta pendataan menjadi lebih efektif dan efisien.
- 2. Dapat dijadikan sebagai bahan evaluasi terhadap sistem pembayaran yang saat ini digunakan.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini berisi pembahasan mengenai teori yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti, yaitu meliputi semua hal tentang sistem pembayaran.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini berisi informasi mengenai sekolah dan menguraikan secara rinci analisis kebutuhan sistem, kerangka berfikir, metodelogi penelitian yang digunakan dalam analisa dan perancangan sistem.

BAB IV ANALISIS HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi proses perancangan sistem yang digambarkan dengan diagram UML. Dan menjelaskan mengenai perancangan basis data, perancangan program aplikasi dan hasil implementasi dari sistem yang dibuat serta pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi uraian hasil kesimpulan dari skripsi yang telah disusun serta saran yang bertujuan untuk memberikan masukan.