

ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI EVALUASI

CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN

SKRIPSI

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA



JAKARTA

2023

ANALYSIS AND DESIGN OF GRADUATE LEARNING

ACHIEVEMENT EVALUATION APPLICATIONS

THESIS

INFORMATION ENGINEERING PROGRAM



BY:

NAME : DONY TANU WIJAYA

NIM : 011601503125139

FACULTY OF ENGINEERING

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2023

ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI EVALUASI

CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar

SARJANA KOMPUTER

Program Studi Teknik Informatika



OLEH:

NAMA : DONY TANU WIJAYA

NIM : 011601503125139

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2023

ANALYSIS AND DESIGN OF GRADUATE LEARNING

ACHIEVEMENT EVALUATION APPLICATIONS

THESIS

Presented As One Of Terms To Acquire Degree

BACHELOR OF COMPUTER SCIENCE

Informatics Engineering Study Program



BY:

NAME : DONY TANU WIJAYA

NIM : 011601503125139

FACULTY OF ENGINEERING

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2023

SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Dony Tanu Wijaya
NIM : 011601503125139
Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Skripsi/Tugas Akhir ini adalah murni hasil karya sendiri dan seluruh isi Skripsi/Tugas Akhir menjadi tanggung jawab saya sendiri. Apabila saya mengutip karya orang lain maka saya mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia dikenai sanksi pembatalan Skripsi/Tugas Akhir ini apabila terbukti melakukan tindakan plagiat (penjiplakan).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 14 Agustus 2023



(Dony Tanu Wijaya)

011601503125139

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

NAMA : Dony Tanu Wijaya
NIM/NIRM : 011601503125139
JURUSAN : Teknik Informatika
JUDUL SKRIPSI : ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI
EVALUASI CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN.
TANGGAL UJIAN : Senin, 14 Agustus 2023

Jakarta, Senin, 14 Agustus 2023

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

(Istiqomah Sumadikarta, S.T, M.Kom)

(Bosar Panjaitan, S.Si., M.Kom)

Dekan

Ketua Program Studi



(Hernalom Sitorus, S.T, M.Kom)

(Dr.Zulkifli, S.Kom, M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

**ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI EVALUASI
CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN**

OLEH:

NAMA : DONY TANU WIJAYA

NIM : 011601503125139


Telah dipertahankan di depan penguji pada tanggal 14 Agustus 2023 dan
dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima

Ketua Penguji

(Istiqomah Sumadikarta, S.T, M.Kom)

Penguji I

Penguji II



(Sukarno BN, S. Kom., M. Kom.)



(Berlin P. Sitorus, S. Kom., M. Kom.)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT karena telah memberikan Rahman dan Karunia-Nya sehingga dapat menyelesaikan Laporan tugas akhir ini dengan judul “Analisa dan Perancangan Aplikasi Evaluasi Capaian Pembelajaran Lulusan”. Penyusunan Skripsi ini untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik untuk menyelesaikan Pendidikan pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Satya Negara Indonesia.

Disadari dalam penyusunan laporan tugas akhir ini banyak mendapatkan dukungan, bimbingan bantuan dan kemudahan dari berbagai pihak sehingga proposal ini dapat diselesaikan. Dengan ketulusan hati, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Sihar P.H Sitorus B.S.B.A, M. Ba. selaku Rektor Universitas Satya Negara Indonesia
2. Bapak Hernalom Sitorus, S. Kom., M. Kom. selaku Dekan Fakultas Teknik
3. Bapak Dr. Zulkifli, S. Kom., M. Kom. selaku Kaprodi Teknik Informatika
4. Bapak Istiqomah Sumadikarta, ST., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Satu selaku dosen Pembimbing pertama atas bimbingan, materi, motivasi, arahan dan masukan nya selama penulisan.
5. Bapak Bosar Panjaitan, S. Si., M. Kom. selaku Dosen Pembimbing Dua atas bimbingan, teknis penulisan, arahan dan masukan nya selama penulisan.
6. Para dosen Teknik Informatika yang telah memberi bekal ilmu pengetahuan kepada penulis, semoga menjadi amal sholeh yang berkeseimbangan di dunia hingga akhirat

7. Kedua orang tua tercinta yang telah memberikan banyak dukungan, baik dari moril maupun materi yang tak terhingga sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan tugas akhir skripsi ini
8. Semua teman-teman dan sahabat seperjuangan di Teknik Informatika 2017 yang telah memberikan dukungan dan motivasi

Menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari kesempurnaan dengan segala kekurangannya. Untuk itu penulis berharap adanya saran dan kritik yang membangun bagi perbaikan. Akhir kata penulis berharap semoga Proposal Skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan.

Jakarta, 14 Agustus 2023


Dony Tanu Wijaya

ABSTRAK

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) adalah pernyataan tertulis tentang apa yang telah dicapai. Dalam CPL ini terdapat 4 rumusan yaitu sikap, pengetahuan umum, pengetahuan khusus dan keterampilan seorang mahasiswa selama studi mereka. Pada program studi Teknik Informatika di Universitas Satya Negara Indonesia, penilaian prestasi akademik lulusan dilakukan untuk mengetahui capaian setiap mahasiswa. Namun, saat ini belum ada sistem yang terkomputerisasi untuk merepresentasikan nilai CPL mahasiswa. Oleh karena itu, perlu adanya solusi dari permasalahan tersebut yaitu dengan membuat sebuah aplikasi web untuk mengevaluasi hasil belajar mahasiswa dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, framework CodeIgniter.

Metode yang digunakan dalam sistem penilaian adalah metode penilaian CPL berupa kumulatif CPLMK pendukung nilai CPL. Nilai diperoleh melalui tugas, proyek, kuis kelas, presentasi, tes, dan sejenisnya. Metode pengembangan yang digunakan dalam sistem adalah metode waterfall. Hasil pengembangan dicapai dengan menguji sistem. Pengujian pada sistem ini menggunakan test case dan User Acceptance Testing (UAT). Umpan balik dan kesalahan yang diperoleh dari hasil pengujian akan dieksekusi dan diperbaiki untuk membuat sistem menjadi lebih baik dan. Berdasarkan hasil uji, beberapa dosen dan mahasiswa, dapat menunjukkan bahwa sistem tersebut sesuai dengan tujuannya.

Kata kunci: capaian pembelajaran lulusan, evaluasi, capaian pembelajaran mata kuliah, User Acceptance Test

ABSTRACT

Graduate Learning Outcome (CPL) is a written statement of what has been achieved. In this CPL there are 4 formulations namely attitudes, general knowledge, special knowledge and skills of a student during their studies. In the Informatics Engineering study program at the Satya Negara University of Indonesia, an assessment of graduate academic achievement is carried out to find out the achievements of each student. However, currently there is no computerized system to represent student CPL scores. Therefore, it is necessary to have a solution to this problem by creating a web application to evaluate student learning outcomes using the PHP programming language, the CodeIgniter framework.

The method used in the scoring system is the CPL assessment method in the form of cumulative CPLMK supporting the CPL value. Grades are earned through assignments, projects, class quizzes, presentations, tests, and the like. The development method used in the system is the waterfall method. Development results are achieved by testing the system. Testing on this system uses test cases and User Acceptance Testing (UAT). Feedback and errors obtained from the test results will be executed and corrected to make the system better and. Based on the test results, some lecturers and students can show that the system is in accordance with its objectives.

Keywords: graduate learning outcomes, evaluation, course learning outcomes, User Acceptance Test