

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi di dunia atau lebih tepatnya di Indonesia pada saat ini memaksa masyarakat untuk berdampingan hidup dengan teknologi terlebih lagi pada lingkungan sekolah terutama pada sekolah Madrasah Al-Karimiyah. Pada sistem presensi, sekolah-sekolah masih melakukan presensi dan absensi dilakukan secara manual termasuk sekolah Al-Karimiyah.

Presensi atau absensi di sekolah Al-Karimiyah secara manual dapat mengakibatkan beberapa masalah seperti: ketidakefisien dalam mencatat data, data presensi yang bisa terjadi hilang karena dicatat secara manual satu demi satu, dan juga rawannya manipulasi data karena dapat diubah dengan hanya menggunakan pena.

Oleh karena itu, disini penulis mencoba mencari sebuah solusi yang solutif agar permasalahan-permasalahan yang ada dapat dipecahkan. Dengan menggunakan metode prototipe sebagai metode rancang bangun pada sistem. Metode prototipe juga mempermudah dalam perancangan sistem.

Berdasarkan latar belakang bagaimana terjadi pemalsuan data, disini dijelaskan diatas maka telah ditentukan judul “**Rancang Bangun Sistem Presensi Siswa Berbasis Web Menggunakan Fingerprint (Studi Kasus: Madrasah Al-Karimiyah)**”. Masih banyak di beberapa sekolah tidak memakai fingerprint pada presensi siswa dan masih melakukan secara manual. Dan sekolah tidak memerlukan kertas sebagai pencatatan dan merekap data siswa.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun perumusan masalah yang ada adalah Bagaimana cara membangun sistem presensi siswa Berbasis dengan website menggunakan fingerprint studi kasus: Madrasah al-karimiyah?

1.3 Batasan Masalah

Terdapat beberapa batasan masalah pada penelitian ini:

- a. Pengguna yaitu siswa dan admin.
- b. Aplikasi ini dirancang menggunakan perangkat lunak pada komputer yaitu Visual studio code dan pemograman Web.
- c. Berfokus pada pengguna yang sering atau pernah melakukan transaksi online.
- d. Berfokus pada rancangan sistem pengawasan dan pencatatan presensi pada website.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan pada penelitian ini adalah Merancang website pada sekolah untuk presensi pada pengguna menggunakan fingerprint.

1.4.1 Manfaat Penelitian

1. Adapun manfaat bagi pihak sekolah yaitu:
 - a. Membantu pihak sekolah untuk meningkatkan performa dalam mengatur efisiensi waktu belajar pengguna.
 - b. Memberikan kepuasan kepada yang menggunakan website tersebut.
 - c. Sistem pencatatan lebih mudah dan terpusat.
2. Adapun manfaat bagi universitas yaitu:

Penelitian ini penulis berharap bahwa penelitian ini dapat digunakan oleh penulis-penulis lain untuk sebagai referensi bahan penelitian penulis lanjutannya yang lebih jauh dan mendalam di masa yang akan datang.

3. Adapun manfaat bagi penulis yaitu:

Mampu menerapkan hasil dari sebuah pembelajaran dari universitas untuk Rancang Bangun Sistem Presensi Siswa Berbasis Web Menggunakan Fingerprint.

1.5 Sistematika Penulisan

Dari Sistematika penulisan skripsi ini terdiri beberapa bagian utama yaitu:

BAB I

PENDAHULUAN

Menjelaskan masalah inti atau pokok yang akan dibahas sebagaimana mestinya yang ada di dalam rumusan masalah yang telah dicantumkan di proposal skripsi.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Berisi dari definisi tentang literatur studi, teori-teori dan konsep-konsep relevansi dengan masalah yang diteliti serta dapat digunakan sebagai acuan dalam menganalisis masalah.

BAB III

METODE PENELITIAN

Menerangkan gambaran umum profil, instansi, lokasi penelitian yang dilakukan, analisis sistem berjalan, usulan pemecahan masalah, penggunaan metode *design thinking*, perancangan aplikasi atau *prototipe*, dan kerangka berpikir.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab keempat memberikan hasil dari bab sebelumnya dan juga memberikan informasi berupa hasil dari pengujian bahwa aplikasi atau sistem dapat berjalan sesuai yang diharapkan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian bab kelima menjelaskan kesimpulan dan saran dari keseluruhan penelitian yang telah dilakukan dan memberikan informasi masukan dalam memperbaiki sistem selanjutnya.

