

**PERANCANGAN APLIKASI PERSEDIAAN BARANG
MENGUNAKAN BARCODE QUICK RESPONSE DENGAN METODE
FIRST-IN FIRST-OUT BERBASIS MOBILE**

SKRIPSI

Program Studi Teknik Informatika

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik

Program Studi Teknik Informatika Strata Satu



Disusun Oleh :

Nama : Riduan

NIM : 190100041

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STRATA SATU

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2023

SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Riduan

NIM : 190100034

Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Skripsi/Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri dan seluruh isi Skripsi/Tugas Akhir menjadi tanggung jawab saya sendiri. Apabila saya mengutip dari karya orang lain maka saya mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia dikenai sanksi pembatalan Skripsi/Tugas Akhir ini apabila terbukti melakukan tindakan plagiat (penjiplakan). Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenar – benarnya.

Jakarta, 19 Februari 2024



(Riduan)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Riduan

NIM : 190100034

Jurusan : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Persediaan Barang Menggunakan Barcode
Quick Response Dengan Metode First-In First-Out Berbasis Mobile

Tanggal Ujian : 13 Februari 2024

Jakarta, 19 Februari 2024

Dosen Pembimbing I



(Sukarno Bahat Nauli, S.Kom., M.Kom.)

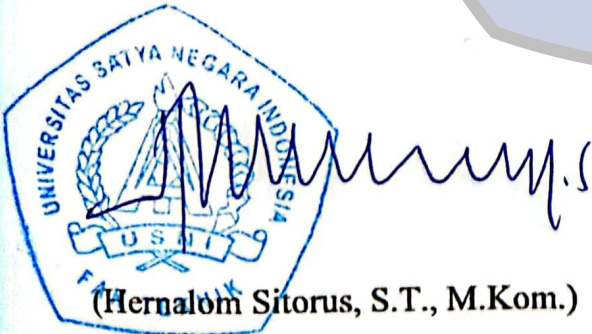
Dosen Pembimbing II



(Turkhamun Adi Kurniawan S.T., M.Kom)

Dekan Fakultas Teknik

Ketua program Studi



(Hernalom Sitorus, S.T., M.Kom.)



(Dr. Zulkifli, S.Kom., M.Kom.)

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI
PERANCANGAN APLIKASI PERSEDIAAN BARANG
MENGGUNAKAN BARCODE QUICK RESPONSE DENGAN
METODE FIRST-IN FIRST-OUT BERBASIS MOBILE

OLEH :

NAMA : RIDUAN

NIM : 190100034

Telah dipertahankan di depan penguji pada tanggal 13 Februari 2024

Dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima

Ketua Penguji / Pembimbing I

Nauli

(Sukarno Bahat Nauli, S.Kom., M.Kom.)

Anggota Penguji I

Anggota Penguji II

Teguh Budi Santoso

(Teguh Budi Santoso, S.Kom., M.Kom.)

Berlin P Sitorus

(Berlin P Sitorus, S.Kom., M.Kom.)

ABSTRAK

Perancangan aplikasi persediaan barang adalah sebuah sistem yang digunakan untuk memasukan data-data persediaan barang kedalam database, sehingga tidak terjadi kesalahan dalam input, output data, dan pembuatan laporan berdasarkan data yang diinginkan. Berdasarkan survey dan wawancara di PT. Kopi Kenangan, didapatkan informasi bahwa pencatatan dalam persediaan barang masih manual menggunakan buku. Oleh karena itu aplikasi yang akan dibuat adalah berupa pencatatan barang dengan metode fifo yang mana metode ini sangat penting digunakan dalam persediaan barang berupa raw material karena dapat membantu dalam menjaga kualitas barang yaitu dengan menjaga expired date pada produk. Aplikasi yang dibuat berbasis android agar mudah dan simple dalam penggunaannya dan fitur yang ada dalam aplikasi ini yaitu : Stock Opname, Order History, TI/TO, Full Fill Order, Order Barang, dan Chek/Use Stock. Aplikasi ini juga di desain menggunakan barcode Quick Response untuk mengurangi barang yang akan digunakan agar karyawan lebih cepat dalam pengurangan tanpa perlu mencatat. Dengan dibuat nya aplikasi ini maka diharapkan dapat membantu karyawan dalam pengelolaan barang di toko dan mempercepat aktivitas perhitungan barang.

Kata Kunci : Persediaan, Quick Response, Metode FIFO (First-In First-Out)

ABSTRACT

Designing an inventory application is a system used to enter inventory data into a database, so that there are no errors in input, output data, and creating reports based on the desired data. Based on surveys and interviews at PT. Kopi Kenangan, information was obtained that recording inventory of goods was still manual using books. Therefore, the application that will be made is in the form of recording goods using the FIFO method, which is a very important method to use in the inventory of goods in the form of raw materials because it can help maintain the quality of goods, namely by maintaining the expiry date on the product. The application is made based on Android so that it is easy and simple to use and the features in this application are: Stock Take, Order History, TI/TO, Full Fill Order, Order Goods, and Check/Use Stock. This application is also designed to use Quick Response barcodes to reduce items to be used so that employees can reduce them more quickly without needing to take notes. By creating this application, it is hoped that it can help employees in managing goods in the shop and speed up goods counting activities.

Keywords: Inventory, Quick Response, FIFO (First-In First-Out) Method