

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN  
MENGGUNAKAN METODE WATERFALL BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS:TOKO RAJA DAN SUSU KARAWANG)**

**SKRIPSI**

**Program Studi Sistem Informasi**

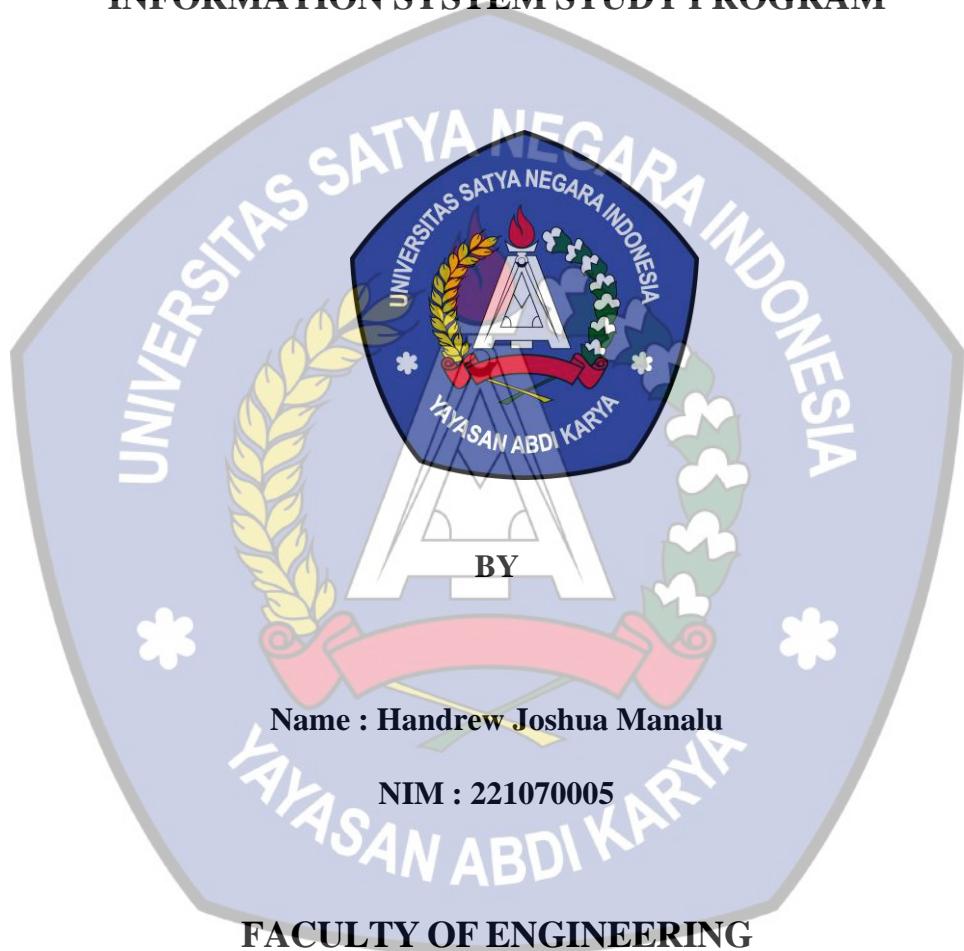


**UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA**

**JAKARTA**

**2024**

**SALES SYSTEM ANALYSIS AND DESIGN USING WEBBASED  
WATERFALL METHOD (CASE STUDY: KING SHOP AND MILK  
KARAWANG)  
THESIS  
INFORMATION SYSTEM STUDY PROGRAM**



# SATYA STATE UNIVERSITY OF INDONESIA

JAKARTA

2024

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN  
MENGGUNAKAN METODE WATERFALL BERBASIS WEB  
(STUDI KASUS:TOKO RAJA DAN SUSU KARAWANG)**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar

Sarjana Komputer

Program Studi Sistem Informasi



**OLEH**

**Nama : Handrew Joshua Manalu**

**NIM : 221070005**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA**

**JAKARTA**

**2024**

## SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

### SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Handrew Joshua Manalu  
NIM : 221070005  
Program Studi : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah murni hasil karya sendiri dan seluruh isi skripsi ini menjadi tanggung jawab saya sendiri. Apabila saya mengutip dari karya orang lain maka saya mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia dikenai sanksi pembatalan skripsi ini apabila terbukti melakukan tindak plagiat (penjiplakan).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 24 Juli 2024



Handrew Joshua Manalu  
221070005

## HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

### HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Handrew Joshua Manalu  
NIM : 221070005  
Jurusan : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : Analisa dan Perancangan Sistem Penjualan Menggunakan Metode Waterfall Berbasis Web (Studi Kasus: Toko Raja Susu Karawang)  
Tanggal Ujian : Agustus 2024



## HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

### HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI

Analisa dan Perancangan Sistem Penjualan Menggunakan Metode Waterfall

Berbasis Web (Studi Kasus:Toko Raja Susu Karawang)

OLEH:

Nama : Handrew Joshua Manalu

NIM : 221070005

Telah dipertahankan didepan penguji tanggal : Agustus 2024

Dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima

Ketua Penguji / Pembimbing I

(Berlin P. Sitorus, M.Kom)

Anggota Penguji I

(Hernalom Sitorus, M.Kom.)

Anggota Penguji II

(Wawan Kurniawan, M.Kom.)

## KATA PENGANTAR

Saya ucapan puji syukur serta nikmat kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat-Nya yang melimpah sehingga saya bisa menyelesaikan proposal skripsi yang berjudul Perancangan Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Metode SDLC (Studi Kasus : Toko Raja Susu Dan Popok Karawang).

Dalam penyusunan proposal skripsi ini, tentu tak lepas dari pengarahan dan bimbingan dari berbagai pihak. Maka saya ucapan rasa hormat dan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu. Pihak-pihak yang terkait di antaranya sebagai berikut.

1. Bapak Dr. Sihar P.H Sitorus, B.S.B.A., M.B.A, selaku Rektor Universitas Satya Negara Indonesia.
2. Bapak Hernalom Sitorus, S.T., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Satya Negara Indonesia
3. Bapak Wawan Kurniawan, S.Kom., M.Kom. selaku kepala program studi Sistem Informasi.
4. Bapak Berlin P. Sitorus, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing pertama yang telah memberikan arahan dan masukkan terhadap penyusunan proposal skripsi.
5. Bapak Abdul Kholiq, M.Kom. selaku dosen pembimbing kedua yang telah memberikan arahan dan masukkan terhadap penyusunan proposal skripsi.
6. Seluruh dosen di Universitas Satya Negara Indonesia yang sudah memberikan banyak informasi.

7. Orang tua dan teman-teman penulis, yang telah memberikan doa dan dukungannya.

Karena kebaikan semua pihak yang telah penulis sebutkan tadi maka saya bisa menyelesaikan proposal skripsi ini dengan sebaik-baiknya. Proposal skripsi ini memang masih jauh dari kesempurnaan, tetapi saya sudah berusaha sebaik mungkin. Semoga laporan ini bermanfaat bagi kita semua.



## **ABSTRAK**

Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web adalah aplikasi komputer yang dikembangkan khusus untuk toko secara online. Web merupakan sarana informasi dan komunikasi yang tidak terhambat oleh ruang dan waktu. Aplikasi ini membantu proses administrasi dan kegiatan operasional antara lain: mengelola data master yang meliputi data pelanggan. Website ini dapat mengelola data transaksi serta laporan-laporan yang diharapkan dapat membantu pihak konsumen dan karyawan toko dalam menjalankan operasional dan monitoring, sehingga dapat meningkatkan layanan perusahaan. Berdasarkan metode yang digunakan menggunakan Metode Waterfall. Dalam aplikasi ini antara modul dan sub modul sudah terintegrasi, sehingga setiap pelaporan dan data transaksi dapat dilihat secara real time, tanpa harus menunggu proses akhir hari.

Kata kunci: Toko, Penjualan, Sistem Informasi, *Waterfall*, *Web*

## ABSTRACT

*Web-Based Sales Information System is a computer application developed specifically for online stores. The web is a means of information and communication that is not hampered by time and space. This application helps administrative processes and operational activities, including: managing master data which includes customer data. This website can manage transaction data and reports which are expected to help consumers and store employees in carrying out operations and monitoring, so as to improve company services. Based on the method used, the Waterfall Method is used. In this application, modules and sub-modules are integrated, so that every reporting and transaction data can be seen in real time, without having to wait for the end of the day processing.*

*Keywords:* Shop, Sales, Information System, Waterfall, Web

## DAFTAR ISI

<b>SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI .....</b>	iv
<b>HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI.....</b>	v
<b>HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI .....</b>	vi
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	vii
<b>ABSTRAK .....</b>	ix
<b>ABSTRACT .....</b>	x
<b>DAFTAR ISI .....</b>	xi
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xv
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xvi
<b>BAB I .....</b>	1
<b>PENDAHULUAN .....</b>	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	3

<b>BAB II .....</b>	<b>5</b>
<b>LANDASAN TEORI.....</b>	<b>5</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.2 Data .....	5
2.3 Sistem.....	6
2.4 Informasi .....	7
2.5 Sistem Informasi .....	7
2.6 Perancangan Sistem Informasi.....	7
2.7 Unified Modeling Language (UML).....	8
2.7.1 Use Case Diagram.....	8
2.7.2 Activity Diagram.....	10
2.7.3 Sequence Diagram.....	10
2.8 Perancangan Sistem Waterfall.....	11
2.9 Normalisasi Database.....	12
2.10 Perancangan Database.....	14
2.11 Perancangan Flowchart .....	15
2.12 Perancangan ERD .....	16
2.13 MYSQL.....	17
2.14 XAMPP .....	18
2.15 Pengujian Sistem.....	20

2.16 Penjualan .....	20
2.16.1 Pengertian Penjualan.....	20
2.16.2 Jenis Penjualan .....	21
2.16.3 Sistem Penjualan .....	21
2.17 Website .....	22
<b>BAB III .....</b>	<b>23</b>
<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1 Tempat dan Jadwal Penelitian .....	23
3.2 Struktur Organisasi.....	23
3.3 Visi dan Misi .....	24
3.4 Metode Pengumpulan Data .....	24
3.5 Perangkat Keras (Hardware) .....	25
3.6 Perangkat Lunak (Software) .....	25
3.7 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	26
3.8 Analisis Sistem yang Diusulkan.....	27
3.9 Kerangka Berpikir.....	28
<b>BAB IV .....</b>	<b>30</b>
<b>ANALISA HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>30</b>
4.1 Analisa Hasil .....	30
4.2 Pemecahan Masalah .....	30



4.3 Use Case.....	31
4.4 Activity Diagram.....	32
4.5 Sequence Diagram .....	33
4.6 Class Diagram .....	34
4.7 Perancangan Tampilan Web .....	35
4.8 Tampilan Antarmuka.....	36
4.9 Uji Coba Sistem .....	42
<b>BAB V.....</b>	<b>45</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>45</b>
5.1 Kesimpulan .....	45
5.2 Saran.....	45
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>47</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>48</b>

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1</b> Simbol Use Case Diagram.....	9
<b>Tabel 2. 2</b> Simbol Activity Diagram.....	10
<b>Tabel 2. 3</b> Simbol Sequence Diagram .....	11



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2. 1</b> Tahapan Metode Waterfall .....	12
<b>Gambar 2. 2</b> Relasi Database.....	15
<b>Gambar 2. 3</b> Flowchart .....	16
<b>Gambar 2. 4</b> ERD .....	17
<b>Gambar 3. 1</b> Struktur Organisasi Toko Raja Susu dan Popok Karawang.....	23
<b>Gambar 3. 2</b> Sistem Yang Berjalan.....	26
<b>Gambar 3. 3</b> Kerangka Berpikir .....	29
<b>Gambar 4. 1</b> Use Case Diagram Sistem Yang Berjalan.....	32
<b>Gambar 4. 2</b> Activity Diagram Login.....	33
<b>Gambar 4. 3</b> Sequence Diagram Login .....	34
<b>Gambar 4. 4</b> Class Diagram Website Penjualan .....	34
<b>Gambar 4. 5</b> Rancangan Login.....	35
<b>Gambar 4. 6</b> Rancangan Registrasi.....	35
<b>Gambar 4. 7</b> Tampilan Login.....	36
<b>Gambar 4. 8</b> Tampilan Registrasi .....	36
<b>Gambar 4. 9</b> Tampilan Utama.....	37
<b>Gambar 4. 10</b> Tampilan Produk Kami.....	37
<b>Gambar 4. 11</b> Tampilan Tentang Kami .....	37
<b>Gambar 4. 12</b> Tampilan Manual Aplikasi.....	38
<b>Gambar 4. 13</b> Tampilan Keranjang.....	38
<b>Gambar 4. 14</b> Tampilan Master Produk.....	38
<b>Gambar 4. 15</b> Tampilan Data Customer .....	39

<b>Gambar 4. 16</b> Tampilan Daftar Pesanan .....	39
<b>Gambar 4. 17</b> Tampilan Inventory Material .....	40
<b>Gambar 4. 18</b> Tampilan Laporan Penjualan .....	40
<b>Gambar 4. 19</b> Tampilan Laporan Profit .....	40
<b>Gambar 4. 20</b> Tampilan Laporan Omset.....	41
<b>Gambar 4. 21</b> Tampilan Laporan Pembatalan Pesanan .....	41
<b>Gambar 4. 22</b> Tampilan Laporan Inventory .....	41
<b>Gambar 4. 23</b> Tampilan Laporan Produksi.....	41
<b>Gambar 4. 24</b> Tampilan Dashboard .....	42

