

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Gereja merupakan tempat berdoa dan memuji atau beribadah kepada Tuhan Yesus untuk umat yang beragama Kristen. Dalam perkembangan zaman, gereja terbagi dalam tiga denominasi atau aliran yaitu Katolik, Protestan dan Ortodoks. Salah satu bagian dari Gereja Protestan yaitu Gereja Kerasulan Baru yang dipimpin oleh seorang Rasul Kepala dan memiliki kantor pusat yang berada di Jerman. Dan untuk Gereja Kerasulan Baru Indonesia memiliki kantor pusat yang terletak di Bandung.

Dalam setiap ibadah, anggota sidang jemaat akan ada yang bertugas sebagai anggota paduan suara, multimedia, dan *soundman*. Proses rekrutmen yang sedang berjalan bersifat sukarelawan yaitu dengan memberikan hati dan sukacita masing-masing anggota sidang jemaat.

Dari proses rekrutmen pelayan ibadah yang sudah berjalan, pada bagian yang bertugas di bidang paduan suara seringkali mengalami ketidakserasian dalam bernyanyi dikarenakan ada sebagian yang tidak mengerti teknik bernyanyi dalam paduan suara. Dan pada bidang multimedia serta *soundman* memiliki kendala pada sumber daya manusianya yang sedikit, karena kebanyakan akan memilih untuk mengambil bidang paduan suara walaupun potensi yang sebenarnya adalah multimedia atau *soundman*.

Dari permasalahan yang muncul tersebut, penulis mengusulkan sebuah Penerapan Jaringan Syaraf Tiruan *Perceptron* pada Aplikasi Rekrutmen Sukarelawan Pelayan Gereja untuk menghitung nilai supaya bidang pelayanan yang diikuti sudah sesuai dengan kapasitas dan kemampuan masing-masing. Upaya yang sebaiknya dilakukan yaitu membuat sebuah penilaian yang menentukan apakah seseorang tersebut memiliki keahlian yang cocok dan sesuai dengan bidang paduan suara, multimedia dan *soundman*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang sudah dijelaskan, maka rumusan masalah yang dibahas dalam penelitian ini adalah bagaimana menerapkan Jaringan Syaraf Tiruan *Perceptron* untuk Rekrutmen Sukarelawan Pelayan Gereja.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan masalah yang dijelaskan pada sub bab sebelumnya, batasan-batasan masalah pada penelitian yang akan dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Menghitung dan menentukan nilai keahlian sukarelawan untuk menetapkan penempatan sesuai bidang pelayanan menggunakan metode *Perceptron*.
2. Bidang yang menjadi hasil acuan peneliti ada dua yaitu Paduan Suara, Multimedia dan *Soundman*.
3. Indikator yang digunakan sebagai data penilaian ada tiga yaitu membaca not angka, mengoperasikan komputer, dan mengoperasikan audio.
4. Penelitian hanya dilakukan di Gereja Kerasulan Baru Subdistrik Bekasi.

5. Metode yang digunakan oleh peneliti adalah Metode Jaringan Syaraf Tiruan *Perceptron*.
6. Untuk pembuatan sistem peneliti menggunakan *Database MySQL* dan bahasa pemrograman PHP.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan peneliti yang ingin dicapai dalam penelitian ini yaitu Merancang Sistem Rekrutmen Pelayan Gereja dengan Jaringan Syaraf Tiruan *Perceptron*.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian Tugas Akhir antara lain sebagai berikut :

1. Bagi penulis dapat menjadi sarana pembelajaran dan pelatihan dalam mengembangkan potensi sesuai dengan yang dipelajari selama perkuliahan.
2. Bagi pemimpin gereja membantu untuk dapat mempermudah dalam menentukan kesesuaian potensi pada bidang pelayan ibadah yang dimiliki oleh anggota sidang jemaat.
3. Bagi pihak lain penelitian ini diharapkan dapat memberikan referensi dan pengetahuan untuk penelitian yang akan datang.

1.5 Sistematika Penulisan

Dalam Laporan Tugas Akhir ini membutuhkan sistematika penulisan yang berguna sebagai penjelasan ini, pembahasan yang tersusun dengan rapih dan teratur. Adapun sistematika Laporan Tugas Akhir ini mengacu pada Pedoman Penyusunan Tugas Akhir pada program studi Teknik Informatika.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang, alasan pemilihan judul, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan teori-teori yang merupakan pengertian dan definisi yang diambil dari kutipan buku yang berkaitan dengan penyusunan laporan skripsi dan beberapa literature review yang berkaitan dengan penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini dibahas tentang metode yang digunakan oleh peneliti dalam pengumpulan dan penelitian, serta tahapan-tahapan yang akan dilakukan dalam perumusan dan penyelesaian masalah serta metode yang digunakan untuk melakukan pengembangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang hasil analisa dan implementasi dari penelitian yang dilakukan.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan. Dan berisi saran untuk sistem yang sudah selesai dirancang dan akan mengacu pada poin kesimpulan.

