

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RENTAL**

**PLAYSTATION BERBASIS ANDROID**

**(STUDI KASUS: YOYO STATION)**

**SKRIPSI**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**



**OLEH:**

**NAMA : ANTON SATRIA BARKAH PRATAMA**

**NIM : 011705503125048**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA**

**JAKARTA**

**2021**

**ANALYSIS AND DESIGN OF ANDROID-BASED RENTAL  
PLAYSTATION INFORMATION SYSTEM  
(CASE STUDY: YOYO STATION)**

**UNDERGRADUATE THESIS  
INFORMATION SYSTEM STUDY**



**BY:**  
**NAME : ANTON SATRIA BARKAH PRATAMA**  
**NIM : 011705503125048**

**FACULTY OF ENGINEERING  
UNIVERSITY SATYA NEGARA INDONESIA**

**JAKARTA**

**2021**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RENTAL  
PLAYSTATION BERBASIS ANDROID  
(STUDI KASUS: YOYO STATION)**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar**

**SARJANA KOMPUTER**

**Program Studi Sistem Informasi**



**OLEH:**

**NAMA : ANTON SATRIA BARKAH PRATAMA**

**NIM : 011705503125048**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA**

**JAKARTA**

**2021**

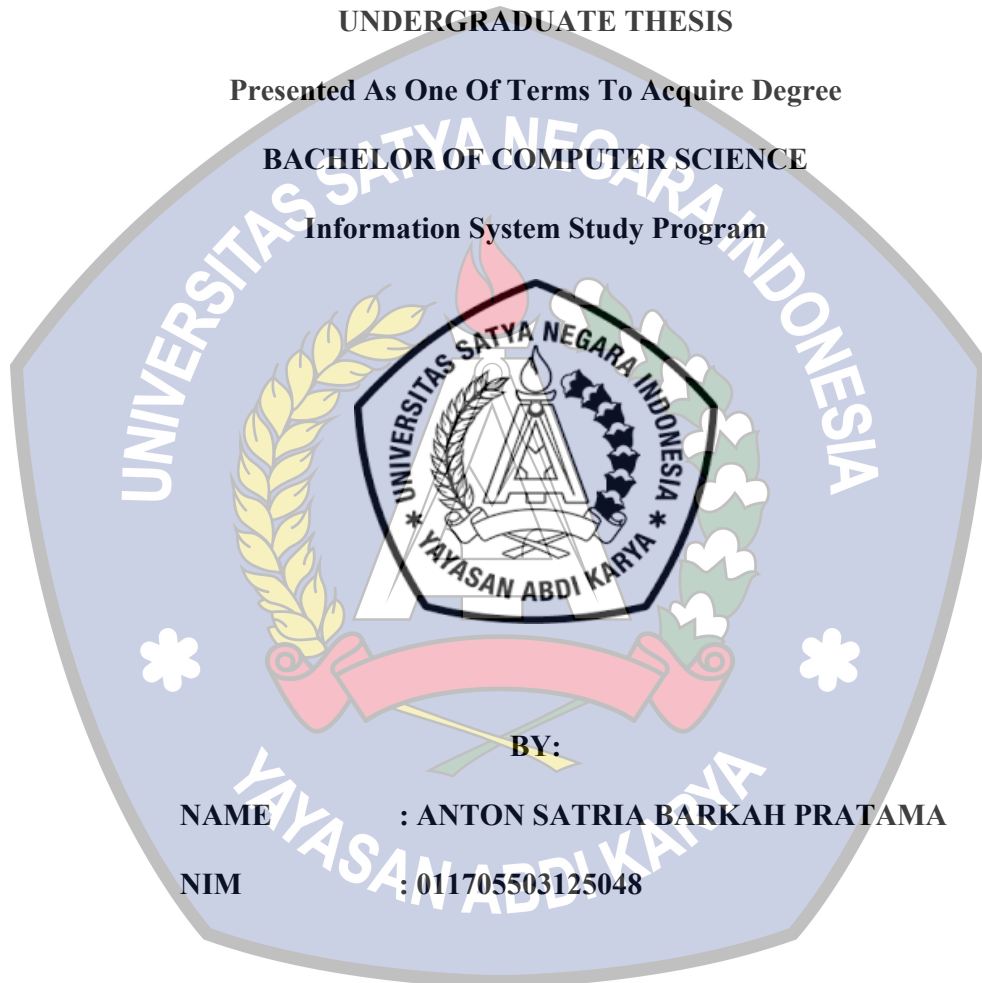
**ANALYSIS AND DESIGN OF ANDROID-BASED RENTAL  
PLAYSTATION INFORMATION SYSTEM  
(CASE STUDY: YOYO STATION)**

**UNDERGRADUATE THESIS**

**Presented As One Of Terms To Acquire Degree**

**BACHELOR OF COMPUTER SCIENCE**

**Information System Study Program**



**BY:**

**NAME : ANTON SATRIA BARKAH PRATAMA**

**NIM : 011705503125048**

**FACULTY OF ENGINEERING  
UNIVERSITY SATYA NEGARA INDONESIA**

**JAKARTA**

**2021**

## LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Berikut ini adalah tanda tangan yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Anton Satria Barkah Pratama

NIM : 011705573125048

Jurusan : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa Skripsi/Tugas Akhir ini sepenuhnya merupakan hasil karya saya sendiri dan bahwa saya bertanggung jawab penuh atas isi Skripsi/Tugas Akhir ini. Jika saya mengutip dari karya orang lain, saya akan pastikan mencantumkan sumbernya sesuai aturan. Jika ternyata saya menjiplak, saya bersedia dikenakan sanksi dan Skripsi/Tugas Akhir ini dibatalkan.

Ini adalah pernyataan yang benar yang saya buat.

Jakarta, 05 Agustus 2021



(Anton Satria Barkah Pratama)

011705573125048

## LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Anton Satria Barkah Pratama  
NIM : 011705573125048  
Jurusan : Sistem Informasi  
Judul Skripsi : "Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Rental  
PlayStation Berbasis Android Pada Yoyo Station"  
Tanggal Sidang : 18 Agustus 2021

Jakarta, 18 Agustus 2021

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

(Teguh Budi Santoso, M.Kom.)

(Nurul Chaafid, M.Kom.)

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi



(Ir. Nurhayati, M.Si)

(Agung Priambodo, S.Kom., M.Kom.)

# LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RENTAL PLAYSTATION

BERBASIS ANDROID

(STUDI KASUS: YOYO STATION)

OLEH:

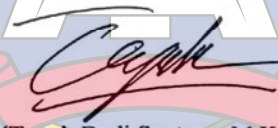
NAMA : ANTON SATRIA BARKAH PRATAMA

NIM : 011705503125048

Pada tanggal 18 Agustus 2021, dipertahankan di depan para penguji.


Dan mengklaim bahwa dia telah memenuhi prasyarat untuk penerimaan.

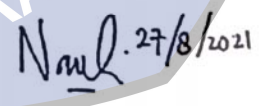
Ketua Penguji

  
(Teguh Budi Santoso, M.Kom.)

Penguji I

Penguji II

  
(Agung Priambodo, S.Kom., M.Kom.)

 27/8/2021  
(Sukarno Bahat Nauli, M.Kom.)

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kehadiran ALLAH SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan Proposal Tugas Akhir saya, “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Rental PlayStation Berbasis Android di Stasiun Yoyo”. Banyak bantuan moril dan materil yang saya terima dalam pembuatan proposal tugas akhir ini, serta banyak bimbingan, masukan, arahan, dan dukungan dari banyak pihak. Pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Dra. Merry L. Panjaitan, M.M., MBA. selaku Rektor Universitas Satya Negara Indonesia.
2. Dekan Fakultas Teknik Universitas Satya Negara Indonesia Ibu Ir. Nurhayati, M.Si.
3. Bapak Agung Priambodo, S.Kom., M.Kom., adalah Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Satya Negara Indonesia.
4. Bapak Teguh Budi Santoso, M.Kom. Sebagai Pembimbing pertama atas bimbingan, materi, motivasi, arahan dan masukan selama proses penulisan.
5. Bapak Nurul Chaafid, M.Kom. Sebagai Pembimbing kedua atas bimbingan, materi, motivasi, arahan dan masukan selama proses penulisan.
6. Orang tua yang selalu mendoakan, mendukung dan memberi motivasi.



7. Bapak Hirman Budiawan selaku Pemilik Yoyo Station.
8. Bapak Putra Utama Selaku Pengurus rental Yoyo Station.
9. Rekan-rekan divisi dan Seluruh Pegawai Yoyo Station yang tidak dapat disebutkan satu persatu.
10. Rekan-rekan Fakultas Teknik angkatan 2017, serta pihak-pihak lain yang tidak dapat disebutkan namanya satu per satu.

Bagi mereka yang telah sangat baik kepada penulis saat ini, terutama ayah dan ibu saya, atas cinta, perhatian, dan doanya yang tiada henti.

Akhirnya, penulis yakin bahwa para pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan akan menganggap Proposal Tugas Akhir ini informatif.



Jakarta, 18 Agustus 2021

Penulis

Anton Satria Barkah Pratama

## ABSTRAK

Industri persewaan playstation merupakan bidang yang berkembang dari jasa persewaan playstation, namun pengelolaan data masih dilakukan secara manual dalam banyak kasus, terutama dengan mencatat persewaan di *Microsoft Excel*. Karena jumlah playstation yang dimiliki semakin bertambah, dan jumlah penyewa yang melakukan transaksi semakin meningkat, maka diperlukan pengembangan aplikasi persewaan playstation berbasis *android* untuk memastikan keakuratan dalam pencatatan transaksi dan keamanan data. Teknik *waterfall* digunakan untuk membuat aplikasi rental playstation ini, yang dimulai dengan mengumpulkan data tentang sistem yang akan dibangun, menganalisisnya, dan kemudian merancang sistem berdasarkan temuan analisis. Tahap selanjutnya adalah membuat program berdasarkan hasil desain. Pengujian dilakukan setelah program selesai untuk memeriksa apakah program yang dikembangkan sudah sesuai dengan yang direncanakan. *Android Studio* digunakan untuk membuat perangkat lunak, dan *Android Pie* digunakan untuk mengujinya. Penelitian ini berpuncak pada pengembangan sistem informasi persewaan playstation untuk membantu pemilik dalam pengelolaan data penyewa dan komoditas. Karena penyewa dan admin menggunakan *smartphone android* dalam proses transaksi, sistem dapat mengurangi manipulasi admin, sehingga mempermudah proses transaksi penyewa dan admin.

Kata kunci : Sistem Informasi, Penyewaan Playstation, *Android*

## ABSTRACT

*Playstation rental industry is a growing field of playstation rental services, but data management is still done manually in many cases, especially by recording rentals in Microsoft Excel. Because the number of playstations owned is increasing, and the number of tenants who make transactions is increasing, it is necessary to develop an android-based playstation application to ensure accuracy in recording transactions and data security. The waterfall technique is used to create this PlayStation rental application, which begins by collecting data about the system to be built, analyzing it, and then designing the system based on the analysis of the findings. The next stage is to create a program based on the design results. Testing is carried out after the program is completed to check whether the developed program is as planned. Android Studio is used to build the software, and Android Pie is used to test it. This research culminates in the development of a playstation rental information system to assist owners in managing tenant and commodity data. Because tenants and admins use android smartphones in the transaction process, the system can reduce admins, making the process of tenants and admins easier.*

*Keywords: Information System, Playstation Rental, Android*