

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Dalam dunia *game*, playstation merupakan teknologi yang canggih. Saat dihubungkan ke televisi melalui kabel penghubung, playstation adalah rangkaian sistem yang dapat menampilkan visual, suara, dan gerakan. Playstation merupakan salah satu cara bagi anak-anak atau siswa untuk mengisi waktu ketika mereka sedang bosan. *Game* playstation ini merupakan *game* berbasis program komputer yang memperkenalkan anak-anak dengan bentuk permainan baru. *Game* ini populer karena memiliki beragam tema, gambar, dan efek suara yang menarik. Permainan sepak bola, balap mobil, balap motor, permainan detektif, petualangan hutan, dan berbagai topik lainnya tersedia untuk anak-anak.

Yoyo Station playstation rental adalah perusahaan swasta kecil yang menyewakan playstation. Demikian pula dengan transaksi persewaan manual pengguna Yoyo Station, yang merupakan salah satu cara melayani pelanggan. Untuk mengatasi permasalahan yang dikemukakan sebelumnya, Yoyo Station perlu mengembangkan sistem informasi rental playstation berbasis *android* untuk membantu input dan pengolahan data konsumen rental playstation.

Maka dari itu penulis tertarik untuk membuat sebuah sistem informasi berbasis *android* dengan judul “**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RENTAL PLAYSTATION BERBASIS ANDROID**” yang

didalamnya mencakup proses pengelolaan penyewaan serta penyajian laporan untuk pemilik, sehingga data tidak hilang.

1.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yaitu bagaimana merancang sistem informasi persewaan playstation untuk mempermudah pengolahan data dan pelayanan pelanggan, serta membuat sistem informasi persewaan playstation berbasis *android*, dapat diambil berdasarkan latar belakang masalah di atas.

1.3. Batasan Masalah

Berikut beberapa batasan masalah pada penyewaan rental playstation di Yoyo Station berbasis *android*, Agar tidak melenceng dari pokok bahasan penulis masalah, berikut beberapa batasan masalah sewa playstation di Yoyo Station berbasis *Android* :

1. Aplikasi ini dikembangkan dengan menggunakan *Android SDK* (*Software Development Kit*) dan bahasa pemrograman *Java* (*Eclipse IDE Development*).
2. Di Stasiun Yoyo, aplikasi ini berisi informasi tentang berbagai jenis playstation.
3. Penyewa playstation Ini adalah penyewa pertama yang memesan item, dan penyewa pertama akan menerima playstation.
4. Penyewa membayar tunai saat tiba di tempat.

1.4. Tujuan dan Manfaat

1. Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :
 - a) Membuat sistem rental playstation berbasis *android*.

2. Sedangkan Manfaat Penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Membantu bisnis dengan pengelolaan penyewa dan pelanggan playStation.
- b. Membantu admin dalam perhitungan pemasukan pelanggan dan biaya playstation.

1.5. Sistematika Penulisan

Untuk membuat penjelasan penulisan pada setiap bab dari proposal tugas akhir ini sesederhana mungkin, penulisan telah dipisahkan menjadi 5 (lima) bab dengan urutan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini memberikan gambaran menyeluruh tentang proposal, termasuk latar belakang masalah, identifikasi masalah, definisi masalah, tujuan penelitian, dan proses penulisan proposal tugas akhir.

BAB II TINJAUN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang konsep sistem, sistem informasi, serta penulisan teori dan metodologi.

BAB III ANALISIS DAN PEMBAHASAN

Bab ini memberikan pengenalan perusahaan dan masuk ke analisis kebutuhan sistem, kerangka kerja, dan metodologi penelitian yang digunakan dalam analisis sistem dan desain sistem secara mendalam.

BAB IV ANALISIS HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang perancangan sistem, alur proses, *use case diagram* dan hasil implementas berkaitan dengan desain sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran untuk analisis dan optimasi sistem berdasarkan temuan bab-bab sebelumnya.