

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRACER STUDY
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA BERBASIS WEB
(STUDI KASUS : PUSAT PENGEMBANGAN KARIR UNIVERSITAS
SATYA NEGARA INDONESIA)**

SKRIPSI

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI



FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2021

**DESIGN OF A WEB-BASED DESIGN OF THE TRACER STUDY
INFORMATION SYSTEM UNIVERSITY SATYA NEGARA INDONESIA
(CASE STUDY: CENTER FOR CAREER DEVELOPMENT, SATYA
NEGARA UNIVERSITY OF INDONESIA)**

UNDERGRADUATE THESIS

INFORMATION SYSTEM STUDY PROGRAM



BY :

NAMA : SAVIRA TAMA PUTRI

NIM : 011705503125018

FACULTY OF ENGINEERING

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2021

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRACER STUDY
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA BERBASIS
WEB (STUDI KASUS : PUSAT PENGEMBANGAN KARIR
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA)**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar

SARJANA KOMPUTER

Program Studi Sistem Informasi



OLEH :

NAMA : SAVIRA TAMA PUTRI

NIM : 011705503125018

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2021

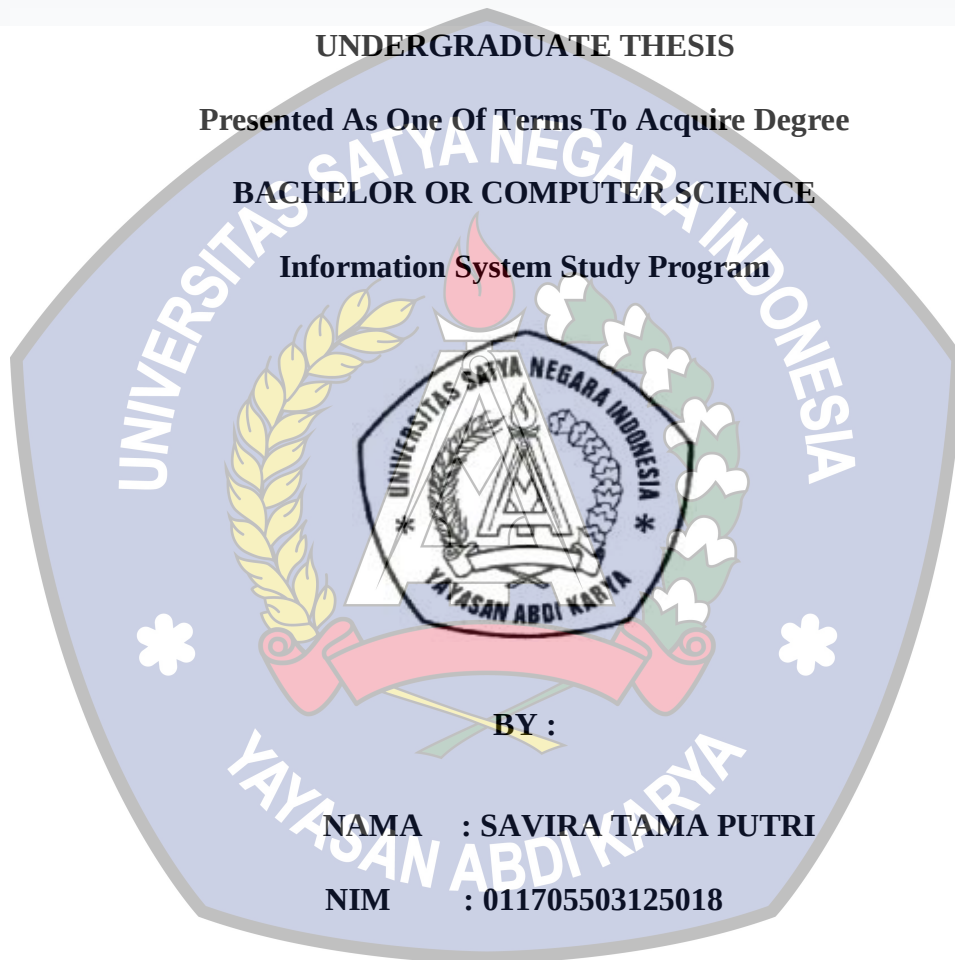
**DESIGN OF A WEB-BASED DESIGN OF THE TRACER STUDY
INFORMATION SYSTEM UNIVERSITY SATYA NEGARA INDONESIA
(CASE STUDY: CENTER FOR CAREER DEVELOPMENT, SATYA
NEGARA UNIVERSITY OF INDONESIA)**

UNDERGRADUATE THESIS

Presented As One Of Terms To Acquire Degree

BACHELOR OF COMPUTER SCIENCE

Information System Study Program



BY :

NAMA : SAVIRA TAMA PUTRI

NIM : 011705503125018

FACULTY OF ENGINEERING

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2021

LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Berikut ini adalah tanda tangan yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Savira Tama Putri

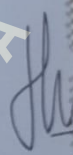
NIM : 011705573125018

Jurusan : Sistem Informasi

Menyatakan bahwa Skripsi/Tugas Akhir ini sepenuhnya merupakan hasil karya saya sendiri dan bahwa saya bertanggung jawab penuh atas isi Skripsi/Tugas Akhir ini. Jika saya mengutip dari karya orang lain, saya akan pastikan mencantumkan sumbernya sesuai aturan. Jika ternyata saya menjiplak, saya bersedia dikenakan sanksi dan Skripsi/Tugas Akhir ini dibatalkan.

Ini adalah pernyataan yang benar yang saya buat.

Jakarta, 18 Agustus 2021



(Savira Tama Putri)

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

Nama : Savira Tama Putri

NIM : 011705503125018

Jurusan : Sistem Informasi

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Tracer Study Univesitas Satya

Negara Indonesia Berbasis Web (Studi Kasus : Pusat

Pengembangan Karir Univesitas Satya Negara Indonesia)

Tanggal Ujian : 18 Agustus 2021

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

(Prionggo Hendradi, S.Kom. MMSI)

(Agung Priambodo, S.Kom., M.Kom)

Dekan

Ketua Program Studi

(Ir. Nurhayati, M.Si)

(Agung Priambodo, S.Kom., M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRACER STUDY

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA BERBASIS WEB

**(STUDI KASUS : PUSAT PENGEMBANGAN KARIR UNIVERSITAS
SATYA NEGARA INDONESIA)**

OLEH :

NAMA : SAVIRA TAMA PUTRI

NIM : 0117055032125018

Telah dipertahankan didepan penguji pada tanggal 18 Agustus 2021

Dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima

Ketua Penguji

(Priongo Hendradi, S.Kom. MMSI)

Penguji I

Penguji II

(Kiki Kusumawati, ST., MMSI)

(Istiqomah Sumadikarta S.T., M.Kom)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada ALLAH SWT untuk limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulisan Skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Tracer Study Universitas Satya Negara Indonesia Berbasis Web (Studi Kasus: Pusat Pengembangan Karir Universitas Satya Negara Indonesia)” dapat di selesaikan dengan baik. Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, saya banyak mendapat bimbingan, masukan, petunjuk dan dukungan dari berbagai pihak baik secara moril maupun materil. Pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada :

1. Ibu Dra. Merry L. Panjaitan, M.M., MBA. selaku Rektor Universitas Satya Negara Indonesia.
2. Ibu Ir. Nurhayati, M.Si, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Satya Negara Indonesia.
3. Bapak Agung Priambodo, S.Kom., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Satya Negara Indonesia.
4. Bapak Prionggo Hendradi, S.Kom. MMSI, selaku dosen pembimbing pertama atas semua bimbingan, arahan, masukan yang telah diberikan.
5. Bapak Agung Priambodo, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing kedua atas semua bimbingan, arahan selama proses penulisan.
6. Bapak Prionggo Hendradi, S.Kom. MMSI, selaku Koordinator Pusat Pengembangan Karir yang telah membantu dan memberikan semangat dalam mengerjakan skripsi ini.
7. Kedua orang tua, om tante, dan nenek kakek yang selalu mendoakan, memberi

dukungan dan memberi motivasi.

8. Rekan-rekan Fakultas Teknik Angkatan 2017 dan seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu.

Akhir kata penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan.

Jakarta, 18 Agustus 2021

Penulis

(Savira Tama Putri)



ABSTRAK

Tracer Study merupakan kegiatan tahunan yang bertujuan untuk survei lulusan alumni dalam rangka mengumpulkan atau menggali informasi tentang perjalanan lulusan Universitas Satya Negara Indonesia, mulai dari waktu menyelesaikan pendidikan hingga pelaksanaan survey pengisian kuesioner. Namun belum mempunyai sistem tracer study dan belum mempunyai database alumni maka informasi tentang alumni belum bisa diakses secara *online*, survey kuesioner yang dilakukan masih menggunakan *google form*, sulitnya untuk melacak alumni setelah lulus dan sulitnya untuk mendapatkan data kuesioner alumni secara cepat. Oleh karena itu dengan adanya sistem informasi *tracer study* berbasis web dapat mempermudah admin dalam membuat laporan *tracer study*, dan mempermudah mendapatkan informasi mengenai para alumni.

Kata kunci: Sistem Informasi, Tracer Study, Website



ABSTRACT

Tracer Study is an annual activity that aims to survey alumni in order to collect or dig up information about the journey of graduates from Satya Negara Indonesia University, starting from the time they complete their education to the implementation of a questionnaire filling out survey. However, they do not have a tracer study system and do not have an alumni database, so information about alumni cannot be accessed online, the questionnaire survey is still using google form, it is difficult to track alumni after graduation and it is difficult to get alumni questionnaire data quickly. Therefore, the existence of a web-based tracer study information system can make it easier for admins to make tracer study reports, and make it easier to get information about alumni.

Keywords: Information System, Tracer Study, Website



DAFTAR ISI

LEMBAR COVER.....	i
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI ..	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	Error! Bookmark not defined.
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	viii
ABSTRAK	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	xvii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II.....	6
TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Studi Literatur.....	6
2.2 Sistem.....	8

2.3	Informasi	8
2.4	Sistem Informasi.....	9
2.5	System Development Life Cycle (SDLC).....	9
2.6	<i>Tracer Study</i>	11
2.7	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	12
2.8	<i>Database</i>	13
2.9	<i>MySQL</i>	13
2.10	<i>PHP</i>	14
2.11	<i>Website</i>	14
BAB III.....		15
METODE PENELITIAN.....		15
3.1	Waktu dan Tempat Penelitian	15
3.1.1	Sejarah Singkat Tentang Perusahaan.....	15
3.1.2	Visi.....	16
3.1.3	Misi.....	16
3.1.5	Struktur Organisasi	17
3.2	Pengumpulan Data.....	18
3.3	Analisis Sistem Berjalan.....	19
3.4	Usulan Pemecahan Masalah.....	20
3.5	Kerangka Berfikir	22
BAB IV		23
ANALISIS HASIL DAN PEMBAHASAN.....		23
4.1	Analisis Kebutuhan.....	23
4.2	Perancangan Sistem	23
4.2.1	Use Case Diagram	24

4.2.2	Class Diagram	26
4.2.3	ERD (Entity Relationship Diagram).....	27
4.2.4	Spesifikasi Basis Data.....	28
4.2.5	Activity Diagram	32
4.2.6	Sequence Diagram.....	37
4.3	Tampilan Interface User.....	44
4.3.1	Halaman Login	44
4.3.2	Halaman Utama	44
4.3.3	Halaman Tambah Group User.....	45
4.3.4	Halaman Tambah User	46
4.3.5	Halaman Data Entri	47
4.3.6	Halaman Data Kuesioner	51
4.3.7	Halaman Proses	53
4.3.8	Halaman Laporan	55
4.4	Pengujian Sistem	56
BAB V		59
KESIMPULAN DAN SARAN		59
5.1	Kesimpulan.....	59
5.2	Saran	59
DAFTAR PUSTAKA		60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Model Waterfall	10
Gambar 2 Logo Perusahaan	17
Gambar 3 Struktur Organisasi	17
Gambar 4 Flowmap Analisis Sistem Berjalan	20
Gambar 5 Usulan Pemecahan Masalah.....	21
Gambar 6 Kerangka Berpikir	22
Gambar 7 <i>Usecase Diagram</i>	24
Gambar 8 <i>Class Diagram</i>	26
Gambar 9 <i>Activity Diagram Group User</i>	32
Gambar 10 <i>Activity Diagram Tambah User</i>	33
Gambar 11 <i>Activity Diagram Tambah Data</i>	34
Gambar 12 <i>Activity Diagram Proses Statistik</i>	35
Gambar 13 <i>Activity Diagram User</i>	36
Gambar 14 <i>Sequence Diagram Log In</i>	37
Gambar 15 <i>Sequence Diagram Group User</i>	38
Gambar 16 <i>Sequence Diagram Tambah User</i>	39
Gambar 17 <i>Sequence Diagram Tambah Data</i>	40
Gambar 18 <i>Sequence Diagram Proses Statistik</i>	41
Gambar 19 <i>Sequence Diagram Laporan</i>	42
Gambar 20 <i>Sequence Diagram Log Out</i>	43
Gambar 21 Tampilan Halaman <i>Log In</i>	44
Gambar 22 Tampilan Halaman <i>Utama</i>	45
Gambar 23 Tampilan Halaman <i>Group User</i>	45
Gambar 24 Tampilan Halaman <i>Tambah Group User</i>	46
Gambar 25 Tampilan Halaman <i>Tambah User</i>	46
Gambar 26 Tampilan Halaman <i>Form Tambah User</i>	47
Gambar 27 Tampilan Halaman <i>Tambah Fakultas</i>	47
Gambar 28 Tampilan Halaman <i>Form Tambah Fakultas</i>	48
Gambar 29 Tampilan Halaman <i>Tambah Program Study</i>	48
Gambar 30 Tampilan Halaman <i>Form Tambah Prodi</i>	49
Gambar 31 Tampilan Halaman <i>Tambah Kriteria Kuesioner</i>	49
Gambar 32 Tampilan Halaman <i>Form Tambah Kriteria Kuesioner</i>	49
Gambar 33 Tampilan Halaman <i>Tambah Mahasiswa</i>	50
Gambar 34 Tampilan Halaman <i>Form Tambah Mahasiswa</i>	50
Gambar 35 Tampilan Halaman <i>Pertanyaan Kuesioner</i>	51
Gambar 36 Tampilan Halaman <i>Form Tambah Pertanyaan Kuesioner</i>	51
Gambar 37 Tampilan Halaman <i>Jawaban Kuesioner</i>	52
Gambar 38 Tampilan Halaman <i>Form Tambah Pertanyaan Kuesioner</i>	52

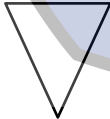
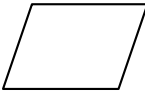
Gambar 39 Tampilan Import Data Mahasiswa	53
Gambar 40 Tampilan Halaman Proses	53
Gambar 41 Tampilan Halaman Proses Menghitung.....	54
Gambar 42 Tampilan Halaman Proses Hitung Selesai	54
Gambar 43 Tampilan Halaman Hasil Kuesioner.....	55
Gambar 44 Tampilan Halaman Hasil Statistik	55

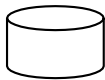
DAFTAR TABEL

Tabel 1 Simbol <i>Flowmap</i>	xvii
Tabel 2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	xviii
Tabel 3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	xix
Tabel 4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	xx
Tabel 5 Simbol <i>Class Diagram</i>	xxi
Tabel 6 Simbol ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	xxii
Tabel 7 Waktu Penelitian	15
Tabel 8 Data Kebutuhan Perancangan	23
Tabel 9 Basis Data <i>Group User</i>	28
Tabel 10 Basis Data User Login	28
Tabel 11 Basis Data Akses	29
Tabel 12 Basis Data Fakultas	29
Tabel 13 Basis Data Program Studi	30
Tabel 14 Basis Data Kriteria Kuesioner	30
Tabel 15 Basis Data Mahasiswa	30
Tabel 16 Basis Data Kuesioner Mahasiswa	31
Tabel 17 Hasil Pengujian <i>Black-box Testing</i>	56

DAFTAR SIMBOL

Tabel 1 Simbol *Flowmap*

Simbol <i>Flowmap</i>			
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		Dokumen (<i>Document</i>)	Ini adalah dokumen yang digunakan untuk mencatat rincian transaksi.
2		Operasional Manual	Proses yang diselesaikan secara manual akan ditampilkan.
3		Garis aliran (<i>flow line</i>)	Menunjukkan aliran data antara simbol, proses, dan variabel.
4		Decision	Menentukan penilaian atau pilihan mana yang harus dibuat selama proses pemrosesan data.
5		Conector (<i>On-page connector</i>)	Tautan halaman digunakan.
6		Conector (<i>Off-page connector</i>)	Tautan halaman digunakan.
8		Off line storage	Jika "A" berarti disimpan menurut abjad, "N" berarti disimpan secara berurutan, dan "T" berarti disimpan secara kronologis atau berdasarkan tanggal, digunakan untuk menyimpan data secara manual dan sementara.
9		Catatan	Catatan akuntansi digunakan untuk melacak data yang direkam sebelumnya dalam kertas atau formula.

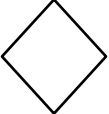
10		Penyimpanan / <i>Storage</i>	Menampilkan akses langsung ke perangkat penyimpanan / penyimpanan disket.
----	---	---------------------------------	---

Tabel 2 Simbol *Use Case Diagram*

Simbol <i>Use Case Diagram</i>			
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Saat berhadapan dengan <i>use case</i> , tentukan set peran pengguna.
2		<i>Dependency</i>	Sambungan di mana perubahan dalam elemen <i>independen</i> berdampak pada elemen yang bergantung pada elemen non- <i>independen</i> .
3		<i>Generalization</i>	Perilaku dan struktur data dari objek yang berada di atas objek induk dibagi oleh objek anak (keturunan) (leluhur).
4		<i>Include</i>	Tentukan dengan jelas kasus penggunaan sumber.
5		<i>Extend</i>	Pada saat tertentu, menentukan bahwa kasus penggunaan target memperluas perilaku kasus penggunaan sumber.
6		<i>Association</i>	Apa hubungan antara dua objek.
7		<i>System</i>	Parameter ini menentukan paket yang menunjukkan sistem terbatas.

8		<i>Use Case</i>	Rantai aktivitas sistem yang menghasilkan konsekuensi terukur untuk aktor dijelaskan.
9		<i>Collaboration</i>	Interaksi aturan dan komponen lain yang bekerja sama menghasilkan perilaku yang melebihi jumlah bagian-bagiannya (sinergi).
10		<i>Note</i>	Ketika program dijalankan, ada elemen fisik yang merupakan sumber daya komputer.

Tabel 3 Simbol Activity Diagram

Simbol Activity Diagram			
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Diagram ini menggambarkan bagaimana setiap kelas antarmuka berinteraksi dengan yang lain.
2		<i>Action</i>	Keadaan suatu sistem yang mencerminkan bagaimana suatu kegiatan dilakukan.
3		<i>Initial Node</i>	Proses di mana objek dibuat atau dimulai.
4		<i>Activity Final Node</i>	Pembentukan dan penghancuran sesuatu.
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang terbagi menjadi banyak aliran pada titik tertentu.
6		<i>Decision</i>	Digunakan untuk menunjukkan pilihan atau tindakan yang harus dilakukan dalam keadaan tertentu.

Tabel 4 Simbol *Sequence Diagram*

Simbol <i>Sequence Diagram</i>			
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi untuk komunikasi objek-ke-objek yang mencakup informasi tentang kegiatan yang berlangsung.
3		<i>Return Message</i>	Sebuah grafik yang menggambarkan (tanda atau petunjuk) komunikasi antara item dan mendefinisikan interaksi mereka.
4		<i>Self Message</i>	Informasi proses pada aktivitas tersebut tertuang dalam standar komunikasi untuk menampilkan aktivitas tersebut.

Tabel 5 Simbol *Class Diagram*

Simbol <i>Class Diagram</i>			
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Perilaku dan struktur data dari objek yang berada di atas objek induk dibagi oleh objek anak (keturunan) (leluhur).
2		<i>Nary Association</i>	Berusaha untuk tidak dikaitkan dengan lebih dari dua item.
3		<i>Class</i>	Sekelompok objek yang memiliki sifat yang sama dan melakukan aktivitas yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	Rantai aktivitas sistem yang menghasilkan konsekuensi terukur untuk aktor dijelaskan.
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Sambungan di mana perubahan dalam elemen independen berdampak pada komponen yang bergantung pada elemen non-independen.
7		<i>Association</i>	Apa hubungan antara dua objek

Tabel 6 Simbol ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Simbol ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)			
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Entity</i>	Menggambarkan obyek yang diidentifikasi ke dalam lingkungan.
2		<i>Line</i>	Entitas yang memiliki hubungan dan karakteristik dihubungkan bersama.
3		<i>Attribute</i>	Menjelaskan komponen entitas, yang menggambarkan kepribadian entitas.
4		<i>Relationship</i>	Menjelaskan interaksi yang terjadi antara dua atau lebih entitas..

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi sekarang ini teknologi informasi semakin maju dan modern, diakui menjadi salah satu faktor yang mendukung bagi pertumbuhan dan perkembangan suatu instansi. Dengan adanya teknologi informasi yang semakin lama semakin meningkat, maka diperlukan suatu sistem yang baik dan tepat. Suatu sistem dikatakan baik apabila akan memudahkan suatu proses, salah satunya dengan jalan komputerisasi.

Tracer Study merupakan kegiatan tahunan yang bertujuan untuk survei lulusan alumni dalam rangka mengumpulkan atau menggali informasi tentang perjalanan lulusan Universitas Satya Negara Indonesia, mulai dari waktu menyelesaikan pendidikan hingga pelaksanaan survey pengisian kuesioner. Pertanyaan yang diajukan mengacu pada standar yang telah ditentukan yang mencakup informasi pencarian pekerjaan, bidang pekerjaan, relevansi pendidikan hingga kontribusi perguruan tinggi terhadap kompetensi lulusan.

Adapun permasalahan yang sering terjadi, Universitas Satya Negara Indonesia telah menghasilkan lulusan sarjana yang profesional dalam bidang pekerjaan tersebut. Namun belum mempunyai sistem tracer study dan belum mempunyai database alumni maka informasi tentang alumni belum bisa diakses secara *online*, survey kuesioner yang dilakukan masih menggunakan *google form*, dan harus menunggu feedback dari responden langkah tersebut membutuhkan waktu yang lama dalam merekapulasi laporan *tracer study* yang akan dikirim ke

belmawa dan sulitnya untuk melacak alumni setelah lulus dan sulitnya untuk mendapatkan data kuesioner alumni secara cepat.

Berdasarkan permasalahan yang ada, menjadi dasar penulis dalam merancang suatu sistem yang dapat menangani proses *tracer study* Universitas Satya Negara Indonesia. Oleh karena itu dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil judul : “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TRACER STUDY UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA BERBASIS WEB (STUDI KASUS PUSAT PENGEMBANGAN KARIR UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA)”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

“Bagaimana merancang suatu sistem informasi *tracer study* Universitas Satya Negara Indonesia berbasis web?”

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan di atas, maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut.

1. Sistem yang dirancang hanya sistem *tracer study* Universitas Satya Negara Indonesia.
2. Sistem yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan data di simpan di data base MySQL.

3. Sistem ini dapat digunakan oleh admin, pengguna lulusan, dan alumni.
4. Sistem ini baru sebatas pengisian formulir oleh lulusan.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis yaitu merancang sistem informasi *tracer study* Universitas Satya Negara Indonesia yang dapat membantu proses pengelolaan data alumni di Universitas Satya Negara Indonesia secara online.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Penelitian dalam perancangan sistem ini diharapkan dapat menghasilkan manfaat bagi berbagai pihak, diantaranya :

a. Manfaat Bagi Penulis

Mendapatkan ilmu pengetahuan dan pengalaman khususnya mengenai pembuatan perancangan sistem informasi *Tracer Study* berbasis web.

b. Manfaat Bagi Instansi

Perancangan ini diharapkan dapat mempermudah pihak instansi dalam memberikan informasi mengenai *tracer study* kepada para alumni dan mempermudah *admin* dalam membuat laporan *tracer study*.

1.5 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah gambaran mengenai penulisan dalam tugas akhir ini pada setiap bab, maka penulisan dibagi menjadi 5 (lima) bab dengan susunan sistematika sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan spesifikasi pembahasan penelitian yang akan diangkat.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini membahas langkah-langkah yang dilaksanakan dalam proses penelitian yaitu, gambaran umum perusahaan, metode pengumpulan data, analisis sistem berjalan, usulan pemecahan masalah, metode pengembangan sistem dan kerangka berfikir.

BAB IV ANALISIS HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini memuat perancangan sistem, *diagram* alur sistem, *use case diagram* dan lain-lain yang terkait dalam perancangan sistem. Serta memuat hasil penelitian dan implementasi rancangan yang sudah dibuat / disusun.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang dihasilkan dari pembahasan penelitian dan beberapa saran sebagai hasil akhir dari penelitian yang telah dilakukan dan pengembangan lebih lanjut.

