

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini pertumbuhan dan perkembangan teknologi informasi yang berkembang dimasyarakat sangat signifikan, dampaknya hampir seluruh bidang kehidupan yang menjadi bagian dari masyarakat sangat bergantung kepada teknologi dengan berlandaskan kepada perkembangan zaman yang lebih dinamis dan modern. Hal ini menyebabkan banyak bermunculan berbagai usaha yang menerapkan teknologi, tanpa terkecuali pada sektor Usaha Mikro Kecil Dan Menengah (UMKM) yang menerapkan proses transaksi retail sebagai salah satu cara untuk mengikuti tuntutan perkembangan zaman guna mempermudah operasional transaksi.

*Cafe Youth Creatino* adalah salah satu bisnis UMKM yang bergerak di bisnis makanan dan minuman yang baru akan beroperasi pada awal tahun 2021. Sebagai sebuah bisnis usaha mikro yang baru merintis, *Cafe Youth Creatino* saat ini belum mempunyai sistem terkomputerisasi dalam operasionalnya, terutama dalam pencatatan transaksi serta pengendalian stok barang. Pencatatan transaksi serta pengendalian stok barang ini berguna untuk memproses transaksi yang berlangsung serta menjaga stok barang secara efektif dan efisien serta mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Oleh karenanya, diperlukan sebuah sistem terkomputerisasi pada *Cafe Youth Creatino* untuk membantu pencatatan transaksi dan pengendalian stok barang. Sistem terkomputerisasi ini sangat penting dibangun bukan hanya sebagai alat bantu transaksi, tapi juga memberikan kemudahan untuk mendapatkan informasi guna menghasilkan laporan yang cepat dan akurat. Maka dari itu diperlukannya teknologi yang dapat melakukan pengolahan transaksi pembelian, transaksi penjualan, transaksi penyesuaian, stok barang serta laporan penjualan dengan harapan dapat membantu *Cafe Youth Creatino* dalam menjalankan bisnisnya.

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan, penulis tertarik merancang dan membangun sebuah sistem pembelian dan penjualan barang (*Point of Sales*) serta inventori secara terkomputerisasi yang dapat membantu mengolah data pencatatan transaksi dan pengendalian stok barang pada *Cafe Youth Creatino*, serta menuangkannya dalam penulisan Tugas Akhir ini dengan judul : **“Rancang Bangun *Point of Sales* dan inventori Pada Cafe Youth Creatino”**.

## 1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana merancang dan membangun aplikasi *Point of Sales* dan inventori pada *cafe youth creatino* ?

### 1.3 Batasan Masalah

Adapun dalam merancang dan membangun *Point of Sales* dan inventori ini penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem *Point of Sales* transaksi pembelian
2. Membuat sistem *Point of Sales* transaksi penyesuaian
3. Membuat sistem *Point of Sales* transaksi penyesuaian
4. Membuat sistem inventori pengelolaan stok produk
5. Membuat sistem pembelian online pada produk kafe.
6. Membuat laporan penjualan pada periode tertentu

### 1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan dari rumusan masalah yang telah di uraikan sebelumnya, tujuan penelitian dari tugas akhir ini yaitu merancang aplikasi *Point of Sales* dan inventori dengan baik.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, maka manfaat dari rancang bangun sistem akuntansi diantaranya:

#### 1.5.1. Manfaat bagi penulis

1. Sebagai bentuk pengabdian penulis dan menguji kualitas diri dengan dapat membuat suatu sistem aplikasi perangkat lunak yang bermanfaat.

2. Sebagai bentuk menambah wawasan pengetahuan, sehingga dapat lebih memahami aplikasi dan teori-teori yang selama ini dipelajari dibandingkan dengan kondisi yang sesungguhnya terjadi di lapangan. bagi Perusahaan/Instansi.
3. Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Diploma III program studi manajemen informatika di Universitas Satya Negara Indonesia

#### 1.5.2. Manfaat bagi perusahaan

1. Mempermudah perusahaan dalam pengendalian stok barang
2. Mempermudah perusahaan dalam proses transaksi barang.
3. Mempermudah perusahaan dalam membuat dan melihat laporan transaksi secara berkala.

#### 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan dalam penelitian ini terbagi menjadi beberapa bab yang akan dibahas sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi uraian tentang teori - teori dan pokok – pokok yang relevan dengan permasalahan berdasarkan bukti-bukti dari buku, artikel dan sumber-sumber lain sebagai dasar kajian dalam permasalahan yang di teliti.

**BAB III : METODE PENELITIAN**

Bab ini tentang metode yang digunakan penulis, analisis perancangan sistem, kerangka pemikiran, diagram UML serta tabel basis data dari sistem yang akan dibuat.

**BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisi hasil dan implementasi dari website sistem *Point of Sales* dan inventori.

**BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Kesimpulan bertujuan untuk mengumpulkan hasil dari tugas akhir yang telah dikerjakan, dan saran bertujuan untuk memberikan masukan dalam perkembangan penulis