

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di zaman yang serba canggih ini perkembangan teknologi sudah sangat bagus dan serba otomatis. Kita yang ingin mendapat kemudahan untuk melakukan kegiatan di haruskan untuk bisa menggunakan teknologi modern misalnya mengakses website. Meskipun dalam menggunakannya tidak mudah adapun cara belajar menggunakan teknologi modern saat ini. Dan tentu saja teknologi modern ini meringankan pekerjaan seseorang.

Saat ini sistem penjualan di Indonesia pada bidang bisnis pengusaha masih ada yang menggunakan cara berhitung dan menyimpan data manual. Misalnya pada sistem transaksi jual beli dan lain-lain. Hal tersebut akan berpengaruh pada kinerja suatu instansi menjadi tidak efisien dan efektif.

Alat canggih yaitu komputer membantu dalam mempermudah kinerja berbagai perusahaan maupun toko dalam bidang bisnis. Oleh karena itu pada zaman modern ini, komputer adalah alat canggih yang sering digunakan pada perusahaan. Komputer yang umumnya

sudah pasti terprogram dengan baik sangat dibutuhkan oleh perusahaan.

Nyambel Indonesia merupakan usaha rumahan yang menjual berbagai macam sambal. Selain menjual berbagai macam sambal Nyambel Indonesia juga menghadirkan ukuran sambal yang cukup besar yaitu 1 liter. Pada penelitian yang dilakukan terdapat beberapa masalah yang ditemukan oleh penulis yaitu pelanggan harus mengunjungi toko untuk memilih produk dan membayar produk yang ingin dibeli sehingga membuang waktu, selain membuang waktu calon pelanggan memerlukan biaya untuk datang ke toko. Berdasarkan dari masalah yang ditemukan penulis akan merancang sistem penjualan berbasis website. Penulis berharap bahwa dengan merancang sistem tersebut, dapat membantu calon pelanggan untuk memilih produk dan membeli produk tanpa harus mengunjungi toko, sehingga menghemat waktu dan biaya bagi pelanggan. Pada latar belakang diatas penulis mengambil judul “Perancangan Sistem Penjualan Di Perusahaan Nyambel Indonesia Berbasis Website”.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana cara merancang sistem penjualan di perusahaan Nyambel Indonesia berbasis website?

1.3 Batasan Masalah

Berikut adalah batasan masalah:

1. Sistem penjualan ini masih belum sempurna.
2. Sistem transaksi masih belum otomatis.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian untuk;

1. Merancang sistem penjualan berbasis website untuk perusahaan Nyambel Indonesia.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Manfaat Bagi Penulis

Adapun manfaat bagi penulis adalah untuk mendapatkan gelar Diploma III dengan membuat Tugas Akhir.

1.5.2 Manfaat Bagi Unit Usaha

Adapun manfaat bagi unit usaha adalah untuk memperluas pangsa pasar.

1.5.3 Manfaat Bagi User

Adapun manfaat bagi user adalah mempermudah mendapatkan informasi produk dan memudahkan untuk memesan produk melalui website.

1.5.4 Manfaat Bagi Pembaca

Adapun manfaat bagi pembaca adalah untuk membantu orang yang ingin merancang sistem berbasis website.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada penelitian yang dibuat penulis terbagi dari beberapa bab yang akan dibahas sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab Pendahuluan ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini Landasan Teori yang berisikan teori-teori pendukung yang didapat dari buku, jurnal dan beberapa artikel lainnya.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan tentang waktu dan tempat penelitian, sejarah perusahaan, logo perusahaan, visi dan misi perusahaan, metode waterfall yang digunakan penulis, dan UML untuk merancang sistem serta table database yang dibuat oleh penulis.

BAB IV : HASIL DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini berisikan hasil dari perancangan sistem yang dibuat oleh penulis, seperti tampilan website oleh admin dan tampilan website oleh user.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari sistem yang dibuat oleh penulis yang bertujuan untuk mengumpulkan hasil dari Tugas Akhir yang telah dikerjakan dan saran yang bertujuan untuk memberikan kritikan dan masukan agar penulis dapat berkembang.

