

**RANCANG BANGUN APLIKASI VIDEO CONFERENCE
BERBASIS WEB DI PT INDOMARCO PRISMATAMA CABANG
PARUNG**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar SARJANA
TEKNIK

Program Studi Teknik Informatika



NAMA : LAMBANG HASMORO JATI

NIM : 011701503125017

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2021

**WEB BASED VIDEO CONFERENCE APPLICATION DESIGN AT
PT INDOMARCO PRISMATAMA CABANG PARUNG**

THESIS

Submitted As One Of The Requirements To Get A Bachelor's Degree In
Engineering

INFORMATICS ENGINEERING STUDY PROGRAM



BY :
NAME : LAMBANG HASMORO JATI
NIM : 011701503125017

FACULTY OF ENGINEERING

SATYA NEGARA INDONESIA UNIVERSITY

JAKARTA

2021

SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Lambang Hasmoro Jati
Nim : 011701503125017
Program Studi : Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Skripsi/Tugas Akhir ini adalah hasil karya sendiri dan seluruh isi skripsi/Tugas Akhir menjadi tanggung jawab saya sendiri. Apabila saya mengutip dari karya orang lain maka saya mencantumkan sumbernya sesuai dengan ketentuan yang berlaku. Saya bersedia dikenai sanksi pembatalan Skripsi/Tugas Akhir ini apabila terbukti melakukan tindakan plagiat (penjiplakan)

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Jakarta, 28 Juli 2021



(Lambang Hasmoro Jati)
011701503125017

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI

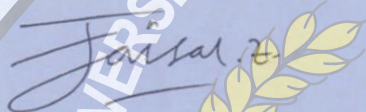
Nama : Lambang Hasmoro Jati
NIM/NIRP : 011701503125017
Jurusan : Teknik Informatika
Konsentrasi : Rekayasa Perangkat Lunak Komputer
Judul Skripsi : Rancangan Bangun Aplikasi Video Conference Berbasis Web Di PT Indomarco Prismatama Cabang Parung

Tanggal Ujian : Juli 2021

Jakarta, 28 Juli 2021

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II



(Faisal Zuli, S.Kom., M.Kom)





(Sukarno Bahat N. S. Kom., M. Kom.)

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi




(Ir. Nurhayati, M.Si)


(Istiqomah Sumadikarta, ST., M.Kom)

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

**RANCANG BANGUN APLIKASI VIDEO CONFERENCE
BERBASIS WEB DI PT INDOMARCO PRISMATAMA
CABANG PARUNG**

OLEH :

Lambang Hasmoro Jati

011701503125017



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat TUHAN YANG MAHA ESA, karena atas Rahmat dan Karunia-Nya, Laporan Tugas Akhir skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan sesuai harapan. Judul Laporan Tugas Akhir ini adalah “Rancangan Bangun Aplikasi Video Conference Berbasis Web Di PT Indomarco Prismatama Cabang Parung”. Laporan Tugas Akhir skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat akademis untuk menyelesaikan program Strata 1 (S1) Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Satya Negara Indonesia.

Pada kesempatan ini penulis tidak lupa juga untuk menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Dra. Merry L Panjaitan, MBA. Selaku Rektor USNI.
2. Ibu Ir. Nurhayati, M.Si., selaku Dekan Fakultas Teknik
3. Bapak Istiqomah Sumadikarta, ST., M.Kom., selaku Kaprodi Teknik Informatika.
4. Bapak Faisal Zuli, S.Kom.,M.Kom Selaku Dosen Pembimbing Satu atas semua bimbingan, dukungan, dan masukan yang telah beliau berikan.
5. Bapak Sukarno Bahat N, S.Kom.,M.Kom Selaku Dosen Pembimbing Dua atas semua bimbingan, dukungan, dan masukan yang telah beliau berikan.
6. Kedua orang tua tercinta yang telah memberikan banyak dukungan, baik dari moril atau pun materi yang tak terhingga sehingga penulis bisa menyelesaikan laporan tugas akhir skripsi ini.
7. Seluruh teman-teman fakultas Teknik angkatan 2017 yang selalu membantu dan memberikan semangat penulis dalam mengerjakan laporan ini.

8. Untuk Kakak Ipar saya, Evan Abeiza, Terima kasih untuk arahan dan petunjuknya dan pacar saya Lina Wati yang selalu mendukung menyemangati saya dalam mengerjakan laporan ini.

Penulis menyadari masih terdapat banyak kesalahan dan kekurangan di dalam penyusunan tugas akhir skripsi ini. Untuk itu penulis berharap adanya saran dan kritik yang membangun bagi perbaikan. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembacanya.



ABSTRAK

Teknologi informasi dan komunikasi telah berkembang seiring dengan globalisasi, sehingga interaksi dan penyampaian informasi akan berlangsung dengan cepat. Hal ini memberikan dampak yang besar pada aktifitas sosial untuk melakukan komunikasi, bekerja dan pemanfaatan teknologi informasi untuk berbagai aspek kehidupan termasuk dalam dunia bekerja.

Berdasarkan observasi objek penelitian di PT Indomarco Prismatama Cabang Parung proses pertemuan yang mengharuskan untuk menggunakan *Video Conference* yang berbayar dan adanya batasan waktu. Untuk itu Penelitian ini dilaksanakan PT Indomarco Prismatama Cabang Parung dengan memanfaatkan teknologi dan komunikasi digital dalam bentuk *Video Conference* sebagai Media pertemuan virtual online dalam meningkatkan kinerja karyawan lebih baik. Hasil penelitian ini menunjukkan : Pemanfaatan *Video Conference* sebagai media perantara untuk menunjukkan kepraktisan dan keefektifan karyawan. Kepraktisan diperoleh berdasarkan waktu yang digunakan didalam melakukan *Video Conference* sangat panjang, Keefektifan diperoleh berdasarkan hasil observasi aktivitas karyawan dalam bekerja dirumah sangat terbantu karena tidak boros kouta, aman dan jangka waktu pengguna *Video Conference* panjang.

Kata Kunci : Video Conference, Peer to peer, WebRTC, dan NodeJS

ABSTRACT

Information and communication technology has developed along with globalization, so that the interaction and delivery of information will take place quickly. This has a great impact on social activities to communicate, work and use information technology for various aspects of life, including the world of work.

Based on the observation of the object of research at PT Indomarco Prismatama Parung Branch, the meeting process requires the use of a paid Video Conference and there is a time limit. For this reason, this research was carried out by PT Indomarco Prismatama Parung Branch by utilizing technology and digital communication in the form of Video Conference as a media for online virtual meetings to improve employee performance better. The results of this study indicate: Utilization of Video Conference as an intermediary medium to demonstrate the practicality and effectiveness of employees. Practicality is obtained based on the very long time used in conducting Video Conferences. Effectiveness is obtained based on observations of employee activities in working at home, which is greatly helped because it does not waste money, is safe and has a long period of time for Video Conference users.

Key Word : Video Conference, Peer to peer, WebRTC dan NodeJS