

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1. 1. Latar Belakang

Semakin berkembangnya teknologi maka juga semakin banyak bidang yang ada dan perlu untuk dikembangkan. Salah satunya adalah teknologi informasi. Ini merupakan bidang yang berkaitan erat dengan perkembangan teknologi. Tanpa adanya teknologi informasi mungkin perkembangan yang terjadi tidak akan semaju seperti saat ini.

SMK adalah salah satu institusi pendidikan. SMK (Sekolah Menengah Kejuruan) mempunyai tugas mendidik, mencetak serta mempersiapkan siswa-siswanya untuk langsung terjun di dunia kerja. Para siswa-siswa di SMK dibekali pengetahuan dan keterampilan dalam bidang-bidang tertentu sesuai dengan prodinya. SMK Trikarya Jakarta Selatan mempunyai jurusan meliputi Multimedia, Akuntansi dan TKJ (Teknik Jaringan Komputer).

Adapun permasalahan yang ada di SMK Trikarya Jakarta Selatan adalah proses pembayaran SPP masih dilakukan dengan cara semi manual yaitu menggunakan Microsoft Excel, Bila terjadi transaksi pembayaran, bagian Tata Usaha harus mencatat pada kartu SPP Siswa. Permasalahan yang lain adalah dalam pencatatan penunggakan Pembayaran SPP Bagian Tata Usaha masih menggunakan buku manual sehingga rentan terjadinya kehilangan atau kerusakan pada buku tersebut.

Kemudian masalah lain yang terjadi adalah dalam beberapa kasus bagian Tata Usaha pernah mendapat keluhan dari orang tua siswa karena dari pihak orang tua siswa mengaku sudah membayar SPP tetapi dari pihak bagian Tata Usaha mengaku belum ada proses transaksi pembayaran SPP, hal ini disebabkan karena di mana siswa tidak membayar SPP padahal sudah diberikan uang oleh orangtua.

Berdasarkan permasalahan yang ada diatas, penulis berniat untuk mengembangkan sebuah sistem informasi berbasis web yang diharapkan dapat membantu pengelolaan data pembayaran SPP menjadi lebih baik. Oleh karena itu dalam penyusunan skripsi tersebut penulis mengambil judul: "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB (STUDI KASUS SMK TRIKARYA JAKARTA SELATAN)

### 1. 2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas maka rumusan masalahnya yaitu "Bagaimana merancang sistem informasi pembayaran SPP pada SMK Trikarya Jakarta Selatan berbasis web?"

### 1. 3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah terdapat beberapa batasan masalah, diantaranya sebagai berikut:

1. Sistem informasi pembayaran SPP ini hanya digunakan untuk melakukan kelola data siswa, data siswa yang sudah melunasi dan belum melunasi pembayaran SPP, transaksi pembayaran SPP siswa dan laporan pembayaran SPP siswa.

2. Sistem yang dirancang menggunakan aplikasi berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan penyimpanan data menggunakan MySQL.
3. Alat bantu dalam merancang dan menganalisa sistem yang digunakan adalah Unified Modeling Language (UML).
4. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah model waterfall
5. Aplikasi Sistem Informasi Pembayaran SPP ini hanya digunakan oleh SMK Trikarya Jakarta Selatan.

#### 1. 4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dilakukannya penelitian adalah untuk membangun Sistem Informasi Pembayaran SPP pada SMK Trikarya Jakarta Selatan.

#### 1. 5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh diharapkan akan memberikan dampak yang positif bagi semua pihak yang berkaitan diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Bagi penulis

Sebagai salah satu syarat kelulusan untuk meraih gelar sarjana, diharapkan mahasiswa dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan baik. Sehingga ilmu yang diperoleh dalam bangku kuliah bisa berguna dalam kehidupan dimasa depan. Manfaat lain dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan laporan penelitian yang selanjutnya dapat

digunakan sebagai bahan acuan bagi mahasiswa lainnya bagi yang ingin melakukan penelitian lanjutan.

2. Bagi Sekolah SMK Trikarya Jakarta Selatan

Diharapkan dengan adanya aplikasi sistem informasi pembayaran SPP dapat membantu bagian Tata Usaha dalam melakukan proses pembayaran SPP tersebut.

3. Bagi Universitas Satya Negara Indonesia

Dalam rangka pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, dengan adanya penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangsih terhadap upaya pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi berupa produk yang dapat bermanfaat dalam dunia pendidikan.

**1. 6. Sistematika Penulisan**

Untuk memahami lebih jelas penelitian ini, maka materi-materi yang tertera pada penelitian ini dikelompokkan menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut.

**BAB I           PENDAHULUAN**

Pada Bab ini menjelaskan mengenai penulisan laporan. Bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

**BAB II         TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini akan membahas tentang teori-teori yang berkaitan dengan penyusunan skripsi serta berisi konsep-konsep yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

**BAB III METODE PENELITIAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang langkah-langkah yang dilaksanakan dalam proses penelitian yaitu, gambaran umum perusahaan, metode pengumpulan data, analisis sistem berjalan, usulan pemecahan masalah, metode pengembangan sistem dan kerangka berfikir.

**BAB IV PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang perancangan sistem yang terkait dalam perancangan sistem yang sedang diteliti.

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini membahas tentang kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan memberikan saran.

