

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi ini peranan komputer dapat mendukung kinerja suatu perusahaan. Dengan adanya komputer suatu perusahaan dapat mempermudah dan mempercepat suatu pekerjaan. Perusahaan dapat mengembangkan dan membangun suatu aplikasi yang dapat membantu mereka dalam menjalankan proses operasionalnya. Dalam sebuah proyek perusahaan perlu adanya seseorang yang memimpin serta memonitoring jalannya proyek tersebut yang disebut manajer proyek. Manajer proyek adalah orang yang mengatur diambil atau tidaknya suatu keputusan. Seorang manajer proyek juga harus dapat memonitor semua yang terjadi dalam segala yang ada. Dan juga harus lebih banyak mengontrol, berkomunikasi dengan programmer dan mempergunakan pengaruhnya untuk setiap permasalahan. Sebagai perusahaan yang bergerak dibidang digital agensi, PT. Drife Solusi Integrasi selalu menerima proyek baik membangun sebuah website *company profile*, *e-commerce* ataupun mengembangkan aplikasi berbasis android maupun ios. Dalam proses pembangunan sebuah aplikasi, sering terjadi keterlambatan selesainya suatu proyek dari timeline yang telah ditentukan. Beberapa faktor yang membuat keterlambatan tersebut bisa terjadi karena kesalahan penghitungan daftar pekerjaan yang tertinggal/lupa terhitung oleh manajer proyek, juga karena proyek terdahulu yang

telah selesai di *production* ditemukan bug/kesalahan sistem, sehingga sumber daya manusia yang sedang mengerjakan proyek harus menunda pekerjaannya dan mengerjakan bug tersebut, faktor yang lainnya juga karna perkembangan proyek yang sedang berjalan tidak termonitoring oleh manajer proyek karena keterbatasan waktu manajer proyek yang harus rapat diluar kantor dengan klien. Untuk mencegah terjadinya lagi kesalahan tersebut maka perlu dibuatnya sebuah sistem berbasis web yang meliputi (*Project Manager, Programmer, Quality Assurance, Content writer*). Sehingga perhitungan waktu sebuah proyek lebih akurat dan manajer proyek juga bisa mengontrol proyek serta aktivitas timnya dimana pun dan kapanpun bahkan tanpa computer (melalui ponsel pintar).

Berdasarkan uraian masalah dan pembahasan di atas, maka penulis tertarik mengambil judul” ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PROYEK DAN MONITORING PADA PT. DRIFE SOLUSI INTEGRASI BERBASIS WEB”.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang dari permasalahan diatas rumusan yang dapat disimpulkan adalah bagaimana merancang sistem website manajemen proyek dan monitoring pada PT. Drife Solusi Integrasi?

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar tidak keluar dari materi pembahasan maka akan diberikan beberapa batasan masalah, sebagai berikut :

1. Membuat perancangan sistem manajemen proyek dan monitoring berbasis web yang dapat diakses dengan mudah dengan menggunakan metode waterfall dan perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modelling Language*)
2. Merancang aplikasi yang dapat mempermudah manajer proyek untuk memonitoring perkembangan proyeknya.
3. Membuat fasilitas pada web yang didalamnya terdapat aplikasi seperti: merubah profil user, memberikan laporan pekerjaan harian, serta menginformasikan perkembangan proyek

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat**

##### **1.4.1 Tujuan**

Tujuan dari penelitian ini ialah merancang sistem informasi manajemen proyek dan monitoring pada PT. Drife Solusi Integrasi berbasis web.

##### **1.4.2 Manfaat**

Sesuai dengan tujuan dilakukannya penelitian ini, maka manfaat yang diharapkan adalah supaya manajer proyek bisa lebih detail dalam menentukan daftar pekerjaan untuk timnya, juga tidak lagi ada proyek terdahulu yang masih mendapati bug serta sebuah sistem berbasis web yang *mobile responsive* sehingga manajer proyek bisa memonitoring perkembangan proyeknya melalui ponsel pintar dimana dan kapan saja terutama saat meeting dengan user diluar kantor.

#### **1.5 Sistematika Penulisan**

Untuk memberikan gambaran secara keseluruhan dari penulisan terdiri dari lima bab dengan rincian sebagai berikut :

## **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini dibahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini dibahas tentang tinjauan pustaka, teori dasar umum, teori dasar khusus, rangka penelitian.

## **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini dibahas tentang metode-metode sebagai salah satu cara untuk mendapatkan data yang akan digunakan dalam perancangan dan implementasi sistem, membahas waktu dan tempat penelitian, gambaran umum perusahaan.

## **BAB IV : ANALISIS HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini dibahas tentang memuat analisa sistem berjalan dan analisa sistem usulan, perancangan sistem, diagram alur proses, struktur penyimpanan data dan rancangan antar muka yang digunakan sebagai media komunikasi antara sistem dan pengguna, memuat hasil penelitian dan implementasi rancangan yang sudah dibuat/disusun.

## **BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini dibahas tentang kesimpulan dari pembahasan secara menyeluruh serta saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut.

