RANCANG BANGUN APLIKASI TUTORIAL TEKNIK CETAK SARING (SABLON) DAN ALAT SABLON BERBASIS ANDROID

TUGAS AKHIR

Program Studi MANAJEMEN INFORMATIKA

OLEH :

NAMA : DAYAK SAGANA RAJA

NIM : 011603373125051

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2018

RANCANG BANGUN APLIKASI TUTORIAL TEKNIK CETAK SARING (SABLON) DAN ALAT SABLON BERBASIS ANDROID

TUGAS AKHIR

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar
DIPLOMA III
Program Studi Manajemen Informatika

OLEH :

NAMA : DAYAK SAGANA RAJA

NIM : 011603373125051

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA

JAKARTA

2018

SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI

Yang bertandatangan dibawah ini :

Nama	: Dayak Sagana Raja
NIM	: 011603373125051
Program Studi	: Manajemen Informatika

Menyatakan bahwa Skripsi/Tugas Akhir ini adalah murni hasil karya sendiri dan seluruh isi Skripsi/Tugas Akhir menjadi tanggung jawab saya sendiri. Apabila saya mengutip dari karya orang lain maka saya mencamtumkan sumbernya sesusai dengan ketantuan yang berlaku. Saya bersedia dikenai sanksi pembatalan Skripsi/Tugas Akhir ini apabila terbukti melakukan tindakan plagiat (penjiplakan).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Jakarta .....14/2.....2018.....

METERAI TEMPEL
6000

(Dayak Sagana Raja)
011603373125051

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
YAYASAN ABDI KARYA

LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI

RANCANG BANGUN APLIKASI TUTORIAL TEKNIK CETAK SARING (SABLON) DAN ALAT SABLON BERBASIS ANDROID

OLEH :

NAMA : DAYAK SAGANA RAJA

NIM : 011603373125051

Telah dipertahankan didepan Penguji pada tanggal 5 Februari 2018

Dan dinyatakan telah memenuhi syarat untuk diterima.

Ketua Penguji/Pembimbing I

(Nurul Chafid,S.Kom,.M.Kom)

Anggota Penguji I

(Bosar Panjaitan, S.Si, M.Si)

Anggota Penguji II

(Drs.Pertumpun Gurusinga, M.MSi)

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
YAYASAN ABDI KARYA

KATA PENGANTAR

Pertama-tama penulis mengucapkan puji syukur atas kehadirat Tuhan yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya sebagai salah satu mahasiswa di Universitas Satya Negara Indonesia dapat melaksanakan dan menyelesaikan (TA) Tugas Akhir ini yang berjudul "Rancang Bangun Aplikasi Tutorial Teknik Cetak Saring (Sablon) dan Alat Sablon Berbasis Android" tepat pada waktunya.

Tugas Akhir ini adalah sebagai syarat untuk memenuhi kewajiban saya sebagai Mahasiswa Universitas Satya Negara pada semester akhir yaitu semester tujuh. Tugas akhir ini disusun berdasarkan persyaratan, pedoman dan pemenuhan standar untuk kelulusan pada program studi Diploma 3 (D3), Fakultas Teknik, konsentrasi Manajemen Informatika (MI). Harapan saya semoga pembuatan tugas akhir ini dapat membantu menambah pengetahuan, kehalian dan pengalaman kepada seluruh masyrakat, mahasiswa dan terutama bagi saya sendiri.

Penyusunan tugas akhir ini tidak luput dari berbagai macam rintangan, hambatan, tantangan dan permasalahan yang dihadapi dan juga dan pengorbanan yang dilakukan. Akan tetapi, berbagai macam rintangan, hambatan, tantangan dan permasalahan yang dihadapi tersebut dapat terselesaikan atas petunjuk Tuhan yang Maha Esa. Penulis sangat berharap banyak dari segi dorongan moral, arahan, bimbingan, motivasi, saran dan kritik yang bersifat membangun dari pihak dosen pembimbing, keluarga, dan teman-teman sekalian.

Oleh karena itu dalam Kesempatan ini saya ingin mengucapkan banyak terima kasih, serta penghargaan yang tiada berkesudahan dan setulus-tulusnya kepada :

1. Ibu Dr. Yusriani Sapta Dewi, M.Si selaku Rektor Universitas Satya Negara Indonesia.
2. Ibu Ir.Nurhayati, M.Si selaku Dekan Universitas Satya Negara Indonesia.

3. Bapak Istiqomah Sumadikarta,ST,.M.Kom selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika.
4. Bapak Nurul Chafid,S.Kom,.M.Kom selaku Dosen Pembimbing I Tugas Akhir saya.
5. Bapak Faizal Zuli, S.Kom,.M.Kom Selaku Dosen Pembimbing II Tugas Akhir saya.
6. Kepada seluruh staf dan tenaga pengajar di kampus Universitas Satya Negara Indonesia.
7. Kedua orang tua beserta seluruh keluarga saya yang telah memberikan doa, semangat, dan motivasi dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, serta teman-teman saya yang juga berjuang mengerjakan Tugas Akhir bersama-sama dan selalu memberikan semangat, doa dan lainnya kepada saya.
8. Seluruh pihak yang telah membantu saya, yang saya tidak dapat sebutkan namanya satu persatu.

Penulis menyadari bahwa didalam penyusunan tugas akhir ini masih banyak kekurangan serta kekeliruan penulis yang pada dasarnya jauh dari kesempurnaan penyusunan, karena keterbatasan ilmu serta pengalaman yang mendalam dari penulis, sehingga penulis membutuhkan banyak kritik dan saran dari Bapak atau Ibu Dosen Pembimbing untuk meningkatkan kualitas dalam penyusunan tugas akhir yang akan penulis dapati pada jenjang pendidikan selanjutnya.

Akhir kata, saya ucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

Jakarta, Januari 2018

Dayak Sagana Raja

ABSTRAK

Semakin berkembangnya bisnis dalam bidang *fashion* di Indonesia, membuat masyarakat Indonesia mulai belajar membaca peluang yang bisa dijadikan lahan bisnis dalam bidang *fashion*. Namun dari berbagai bisnis *fashion* saat ini, kaos oblong lah yang menjadi pilihan bisnis masyarakat di Indonesia terutama anak muda, mengapa ? karena pada saat ini kaos tidak lagi menjadi sederhana dan tidak hanya polos begitu saja, tentu sebuah desain atau gambar yang ada pada kaos tersebutlah yang menjadi daya tarik masyarakat Indonesia terutama anak muda. Teknik cetak saring (sablon) inilah yang digunakan untuk mencetak gambar ke kaos polos. Kendala saat ini adalah masyrakat yang benar-benar baru memulai bisnis *fashion* ataupun belum tahu tentang sablon ini mencari tutorial di internet dalam bentuk artikel, video dan gambar,dll. Namun masyarakat di Indonesia pada saat ini rata-rata lebih tertarik bermain *gadget* atau *smartphone* dari pada membaca sebuah buku atau artikel. Dengan melihat dan menganalisis permasalahan yang ada pada saat ini, saya sebagai penulis tertarik untuk memanfaatkan teknologi yang ada pada saat ini dengan membuat aplikasi tutorial sablon berbasis *android*.

Dalam melakukan penelitian ini, metode yang digunakan adalah jenis penelitan kualitatif dengan metode *Design and Creation*. Selain itu, metode perancangan *Research and Development* (R&D) digunakan untuk pembuatan sistem. Aplikasi ini berjalan pada perangkat mobile dengan sistem operasi *Android*. Dirancang menggunakan bahasa pemrograman HTML5 *dengan game engine Construct2*. Dalam pemodelannya aplikasi ini menggunakan metode UML berupa *Use Case Diagram , Class Diagram, Activity Diagram, Dan Sequence Diagram*.

Hasil dari penelitian ini adalah dihasilkannya sebuah aplikasi edukasi berbasis *android* diberi nama Tutorial Sablon Manual, sebuah aplikasi yang dapat digunakan sebagai sarana untuk edukasi pembelajaran teknik cetak saring (sablon).

Kata Kunci : Teknik Cetak Saring, Sablon, Kaos, *Android*, *HTML5, Construct 2.*