BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Ini adalah era dimana teknologi informasi tumbuh dan berkembang sangat pesat. Salah satu manfaat teknologi informasi adalah untuk pengolahan data antara lain untuk memperoleh, mengolah, menyusun, menyimpan, dan memanipulasi data dengan berbagai cara dengan tujuan menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat, dan tepat waktu, yang digunakan untuk berbagai keperluan. seperti kebutuhan pribadi, bisnis, kepentingan sektor pemerintahan, dan pengambilan keputusan lainnya yang sangat strategis.

Universitas Satya Negara Indonesia (USNI), merupakan salah satu perguruan tinggi swasta di Jakarta. Dan Meningkatkan hubungan kerjasama antara universitas dan sekolah. Praktek Kerja Lapang dapat menjadi media untuk mempromosikan institusi kerja. Kualitas sekolah dapat diukur dari kualitas siswa yang melaksanakan praktek kerja lapangan. Selain itu, praktek kerja lapangan juga dapat membantu institusi kerja untuk menemukan tenaga akademik yang sesuai dengan kebutuhan tenaga kerjanya. dalam mengantisipasi pembangunan jangka panjang dan menciptakan sumber daya manusia.

Sebagaimana diketahui bahwa teori merupakan ilmu dasar bagi terwujudnya Praktek Kerja Lapangan. Mengingat sulitnya menghasilkan tenaga kerja yang terampil dan berkualitas, banyak sekolah yang berusaha meningkatkan kualitas siswa dengan meningkatkan kualitas pendidikan dan menyediakan fasilitas pendukung untuk menghasilkan lulusan yang baik dan andal. Dalam dunia pendidikan, hubungan antara teori dan praktek penting untuk membandingkan dan membuktikan sesuatu yang telah dipelajari secara teori dengan keadaan sebenarnya di lapangan.

Penerimaan Praktek Kerja Lapang merupakan kegiatan akademik yang menitikberatkan pada pengembangan kemampuan yang telah dipelajari selama proses pembelajaran di sekolah. Salah satunya mendukung kelancaran proses Penerimaan Praktek Kerja Lapangan di Universitas Satya Negara Indonesia, dan memberikan wawasan yang mendalam tentang dunia kerja sebelum mereka lulus dari sekolah..

Permasalahan yang terjadi antara lain penumpukan antrian saat sekolah yang akan mengajukan Praktek Kerja Lapangan. Dan tidak ada petugas yang mengontrol daya tampung penerimaan siswa PKL di Universitas. Dan juga tidak ada kartu kendali penerimaan siswa dalam melakukan PKL. tidak ada pembagian siswa ke dalam unit fakultas dalam suatu sistem sehingga tidak diketahui fakultas mana yang tidak memiliki siswa untuk melakukan kerja lapangan. Dan juga belum ada petugas yang secara khusus menangani PKL Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien akibatnya SDM tidak Mengetahui dalam melakukan suatu kegiatan di

pihak fakultas karena tidak mengetahui seberapa besar kapasitas yang harus diterima di fakultas juga akan mempengaruhi arsip kerja SDM Universitas. itu. Minimnya pengarsipan yang dilakukan dalam kerja SDM Universitas, juga akan berdampak pada praktek kerja lapangan yang dilakukan oleh siswa.

Faktor yang membentuk arsip dalam pendataan siswa yang melaksanakan Praktek Kerja Lapang sehingga dapat dikatakan bahwa motivasi kerja siswa dapat membentuk kesiapan kerja. Sedangkan motivasi kerja adalah suatu keadaan yang berpengaruh untuk membangkitkan, mengarahkan dan memelihara perilaku yang berhubungan dengan lingkungan kerja.

Penelitian yang dilakukan menyatakan bahwa motivasi kerja juga berpengaruh terhadap praktik kerja lapangan. Dari uraian diatas maka penulis berinisiatif untuk merancang sebuah sistem informasi penerimaan Kerja Praktek berbasis *WEB* dengan metode waterfall. Dimana aplikasi ini nantinya dapat digunakan oleh SDM Universitas Satya Negara Indonesia.

Pengamanan data siswa yang melaksanakan Praktek Kerja Lapangan di Universitas Satya Negara Indonesia menjadi lebih terjamin karena terintegrasi, dan pengarsipan lebih baik. Secara tidak langsung dapat meningkatkan pencatatan dokumen siswa masuk dan keluar dalam penerimaan dokumen. Oleh karena itu, perlu dirancang suatu sistem untuk mengatasi masalah tersebut.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka diperoleh rumusan masalah sebagai berikut:

Bagaimana merancang sistem informasi Penerimaan Siswa Baru Praktek Kerja Lapang di USNI berbasis *WEB* dengan menggunakan Metode *FIFO*?

C. Ruang Lingkup

Agar tidak keluar materi pembahasan maka akan dilakukan beberapa batasan masalah, sebagai berikut:

1. Tampilan admin dengan database *Mysql*
2. Dengan mengunakan Program *PHP*
3. Tampilan nilai khusus pada penilaian siswa PKL
4. Tampilan registrasi dan halaman khusus penerimaan PKL

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
YAYASAN ABDI KARYA

D. Tujuan dan Manfaat

a) Tujuan

Tujuan penelitian ini antara lain:

Bagaimana merancang membuat sistem informasi Penerimaan Siswa Praktek Kerja Lapang di USNI berbasis *WEB* agar calon PKL lebih baik dalam menerima PKL secara *online*.

b) Manfaat

Sedangkan yang diperoleh dari penelitian ini antara lain:

a) Bagi pembaca:

1. Sebagai panduan bagi peneliti lain dengan Sistem Informasi Penerimaan Praktek Kerja Lapang di USNI berbasis *WEB* dengan Metode *FIFO*
2. Mengedukasi pembaca tentang Sistem Informasi Penerimaan Siswa Praktek Kerja Lapangan di USNI berbasis *WEB* dengan Metode *FIFO*

b) Bagi Perusahaan:

1. Dapatkan solusi pengarsipan siswa dan *staff* Sistem informasi informasi Penerimaan Siswa Praktek Kerja Lapangan di USNI berbasis *WEB* dengan Metode *FIFO*
2. Meningkatkan kualitas solusi pengarsipan data siswa/i dan *Staff* pada Sistem informasi informasi Penerimaan Siswa Praktek Kerja

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
YAYASAN ABDI KARYA

Lapangan di USNI berbasis *WEB*. sehingga secara tidak langsung mempermudah dalam mencari data.

c) Bagi Penulis

1. Dapat mengimplementasikan pengetahuan analisis desain sistem informasi yang diperoleh dari perkuliahan.
2. Memperdalam ilmu peneliti khususnya dalam merancang sistem informasi

E. Sistematika Penulisan

Untuk memberikan gambaran secara keseluruhan, tulisan ini terdiri dari lima bab dengan rincian sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab diuraikan dalam konsep dasar sistem, kosep dasar informasi, Pengertian Perencanaan, Pemesanan, Diagram Arus *Data (DAD), Entity Relationship Diagram (ERD),* Bahasa Pemrograman.

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
YAYASAN ABDI KARYA

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan secara rinci analisis kebutuhan sistem, kerangka kerja, metodologi penelitian yang digunakan dalam analisis sistem dan desain sistem.

BAB IV : ANALISIS DAN HASIL PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi dan evaluasi manajemen proyek yang diterapkan dalam proses pengembangan perangkat lunak, serta pengujian sistem.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam Bab ini membahas kesimpulan dari keseluruhan pembahasan serta saran untuk pengembangan lebih lanjut.

UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA
YAYASAN ABDI KARYA