

**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PERALATAN  
GAMING BERBASIS WEB DENGAN API PHP DAN MYSQL**

**(STUDI KASUS : BIOS GAMING STORE)**

**SKRIPSI**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**



**OLEH :**

**NAMA : VIRMAN ALAMSYAH SJAWAL**

**NIM : 011605503125022**

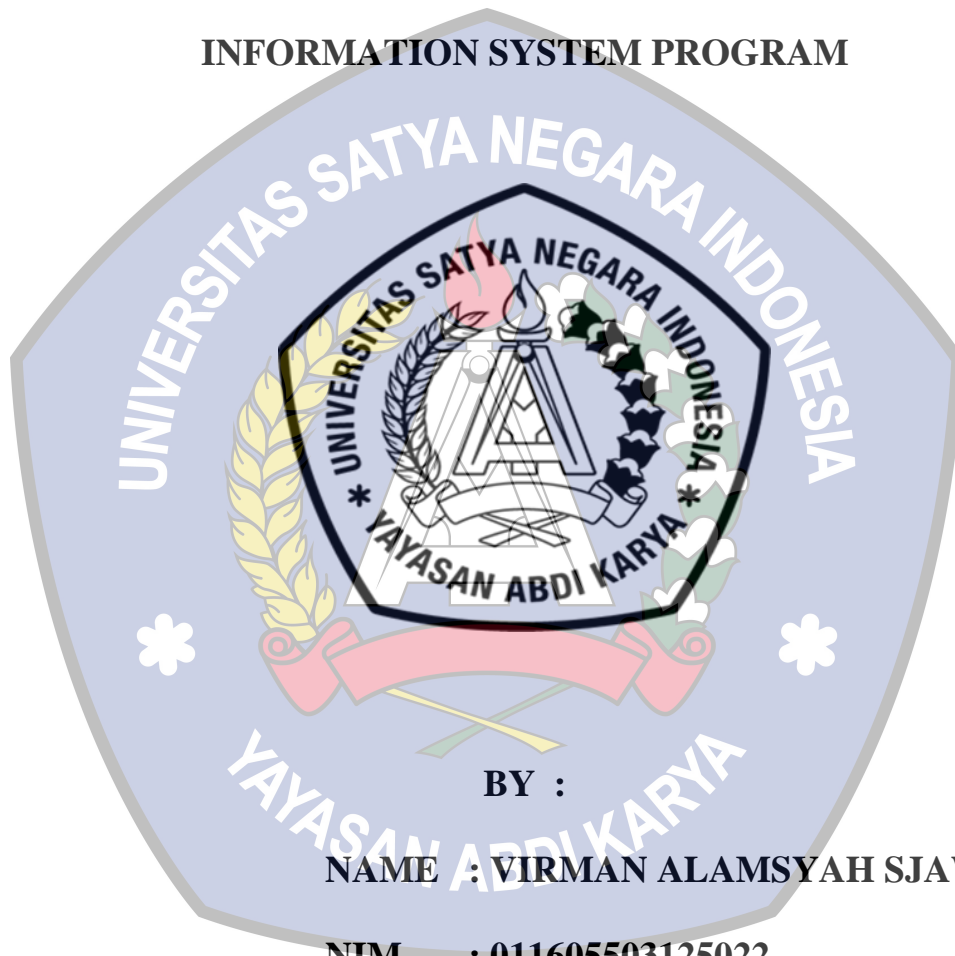
**FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA  
JAKARTA**

**2022**

**WEB-BASED GAMING EQUIPMENT SALES APPLICATION  
DESIGN WITH API PHP AND MYSQL  
(CASE STUDY: BIOS GAMING STORE)**

**UNDERGRADUATE THESIS**

**INFORMATION SYSTEM PROGRAM**



**BY :**

**NAME : VIRMAN ALAMSYAH SJAWAL**

**NIM : 011605503125022**

**FACULTY OF ENGINEERING**

**UNIVERSITY OF SATYA NEGARA INDONESIA**

**JAKARTA**

**2022**

**PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN PERALATAN  
GAMING BERBASIS WEB DENGAN API PHP DAN MYSQL  
(STUDI KASUS : BIOS GAMING STORE)**

**SKRIPSI**

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
SARJANA TEKNIK**

**Program Studi Sistem Informasi**



**OLEH :**

**NAME : VIRMAN ALAMSYAH SJAWAL**

**NIM : 011605503125022**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS SATYA NEGARA INDONESIA**

**JAKARTA**

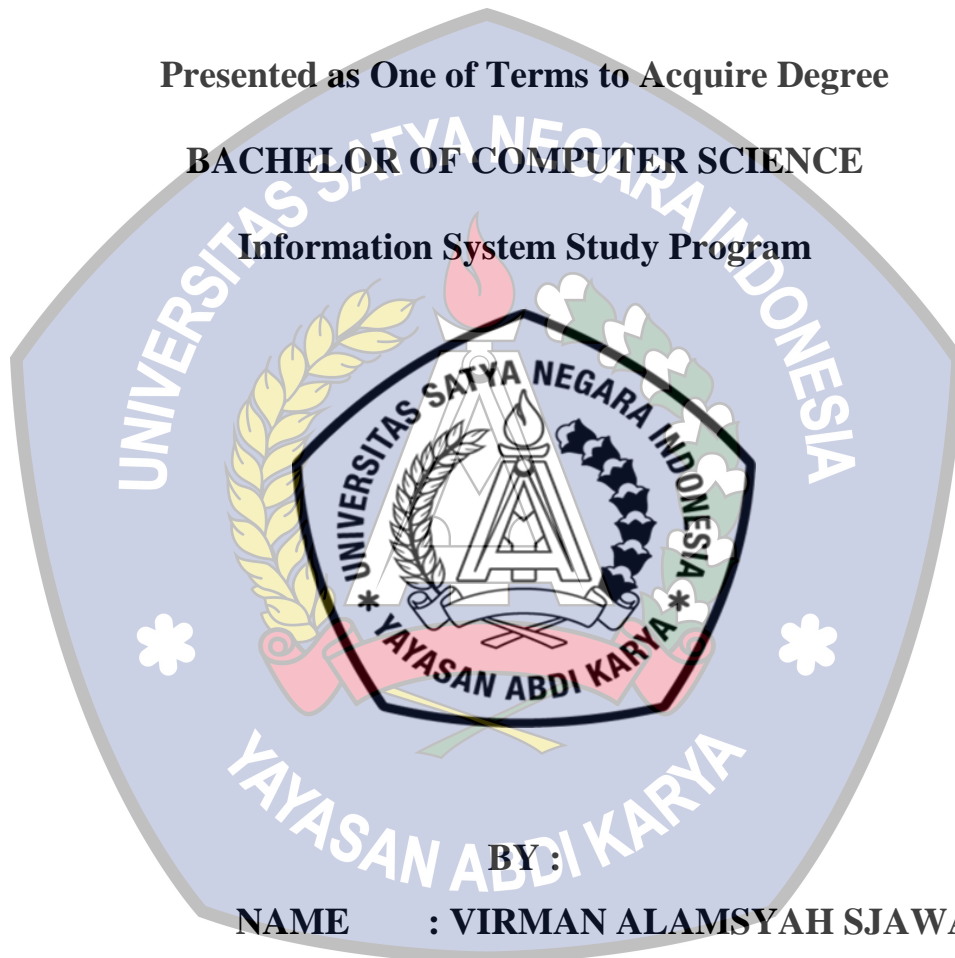
**2022**

**WEB-BASED GAMING EQUIPMENT SALES APPLICATION  
DESIGN WITH API PHP AND MYSQL  
(CASE STUDY: BIOS GAMING STORE)  
UNDERGRADUATE THESIS**

**Presented as One of Terms to Acquire Degree**

**BACHELOR OF COMPUTER SCIENCE**

**Information System Study Program**



**BY:**

**NAME : VIRMAN ALAMSYAH SJAWAL**

**NIM : 011605503125022**

**FACULTY OF ENGINEERING  
UNIVERSITY SATYA NEGARA INDONESIA  
JAKARTA  
2022**

## ABSTRAK

Team BIOS Squad adalah usaha yang bergerak dalam bidang penjualan alat-alat gaming dengan berbagai jenis seperti mouse gaming, keyboard gaming, baju, jacket, dll. Kegiatan pemasaran dan proses penjualan pada Bios Squad Store Busana yaitu berjualan di toko yang berada di daerah kembangan. Banyak produk baru yang dikeluarkan tetapi banyak pelanggan yang tidak mengetahuinya, karena tidak ada media promosi atau pemasaran membuat pelanggan sulit untuk mengetahui produk terbaru yang tersedia di toko. Metode waterfall digunakan untuk membuat sistem informasi penjualan berbasis web ini, yang dimulai dengan mengumpulkan data tentang sistem yang akan dibangun, menganalisisnya, dan kemudian merancang sistem berdasarkan temuan analisis. Tahap selanjutnya adalah membuat program berdasarkan hasil desain. Pengujian dilakukan setelah program selesai untuk memeriksa apakah program yang dikembangkan sudah sesuai dengan yang direncanakan. Penelitian ini mempergunakan sistem aplikasi berbasis web untuk membantu sistem pemasaran dan penjualan pada Bios Squad Store dengan tools PHP dan MySQL. Dengan adanya sistem informasi ini dapat memudahkan pelanggan untuk melihat produk terbaru dari toko dan pengelola toko bisa melihat produk mana yang sering dibeli.

Kata Kunci: Sistem informasi, E-sport, promosi, penjualan, gaming, PHP, MySQL.

## ABSTRACT

*Team BIOS Squad is a business that is engaged in the sale of gaming equipment with various types such as gaming mice, cloth, gaming keyboards, clothes, jackets, etc. Marketing activities and sales processes at the Bios Squad Store Clothing are selling in stores located in development areas. Many new products are released but many customers do not know it, because there is no promotion or marketing media making it difficult for customers to know the latest products available in the store. The waterfall method is used to create this web-based sales information system, which begins by collecting data about the system to be built, analyzing it, and then designing a system based on the findings of the analysis. The next stage is to create a program based on the design results. Testing is carried out after the program is completed to check whether the developed program is as planned. This study uses a web-based application system to assist the marketing and sales system at Bios Squad Store with PHP and MySQL tools. With this information system, it can make it easier for customers to see the latest products from the store and store managers can see which products are often purchased.*

*Keywords: Information system, Esports, promotion, sales, gaming, PHP, MySQL.*